



FIVBTM

FÉDÉRATION INTERNATIONALE
DE VOLLEYBALL

**ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ
ΒΙΒΛΙΟ ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΩΝ ΜΠΙΤΣ ΒΟΛΕΪ**

με συνδέσμους βίντεο

2023/24 Έκδοση

**Συντάχθηκε και εκπονήθηκε
από την Επιτροπή Κανονισμών και Διαιτησίας της FIVB**

Ευρετήριο

Σελ.	Θέμα Κανονισμών	Περιπτώσεις	
3	ΠΡΟΛΟΓΟΣ		
4	ΜΕΡΟΣ Ι: ΘΕΩΡΗΤΙΚΕΣ ΑΡΧΕΣ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ ΤΟΥ ΚΑΝΟΝΙΣΜΩΝ		
5 - 58	ΜΕΡΟΣ ΙΙ – ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ		
5 - 7	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1 - ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΕΙΣ ΚΑΙ ΕΞΟΠΛΙΣΜΟΣ		
5 - 6	Ο Αγωνιστικός Χώρος	1.1.1	1.1.9
6 - 7	Φιλέ και Στυλοβάτες	1.2.1	1.2.3
7	Μπάλα	1.3.1	1.3.4
8 - 10	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2 - ΣΥΜΜΕΤΕΧΟΝΤΕΣ		
8	Ομάδες	2.1.1	2.1.2
8 - 9	Εξοπλισμός Αθλητών	2.2.1	2.2.7
9 - 10	Δικαιώματα και Υποχρεώσεις των Συμμετεχόντων	2.3.1	2.3.6
11	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3 - ΚΑΤΑΚΤΗΣΗ ΠΟΝΤΟΥ, ΝΙΚΗΤΗΣ ΣΕΤ ΚΑΙ ΝΙΚΗΤΗΣ		
11	Σύστημα Σκοραρίσματος	3.1.1	3.1.2
12 - 13	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 4 - ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ, ΔΟΜΗ ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ		
12	Προετοιμασία του Αγώνα	4.1.1	4.1.3
13	Παράταξη ομάδας / Θέσεις αθλητών	4.2.1	
14 - 25	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 5 – ΕΝΕΡΓΕΙΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ		
14 - 15	Αγωνιστικές Καταστάσεις	5.1.1	5.1.8
16	Λάθη στο παιχνίδι	5.2.1	
16 - 18	Παίξιμο της μπάλας	5.3.1	5.3.12
18	Μπάλα στο φιλέ	5.4.1	5.4.2
19 - 21	Παίκτης στο φιλέ	5.5.1	5.5.11
22 - 24	Σερβίς	5.6.1	5.6.11
24	Επιθετικό χτύπημα	5.7.1	5.7.4
24 - 25	Μπλοκ	5.8.1	5.8.3
26 - 34	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 6 - ΤΑΙΜ-ΑΟΥΤ ΚΑΙ ΚΑΘΥΣΤΕΡΗΣΕΙΣ		
26 - 27	Τάιμ-άουτ	6.1.1	6.1.7
27 - 28	Καθυστερήσεις στον αγώνα	6.2.1	6.2.6
29 - 33	Εξειδικευμένες Διακοπές του αγώνα	6.3.1	6.3.12
33 - 34	Διαλείμματα και Αλλαγές Γηπέδων	6.4.1	6.4.2
35 - 36	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 7 - ΚΑΚΗ ΣΥΜΠΕΡΙΦΟΡΑ		
35	Ελαχίστου επιπέδου Κακή Συμπεριφορά	7.1.1	7.1.3
36 - 37	Κακή Συμπεριφορά που συνεπάγεται τιμωρίες	7.2.1	7.2.10
38 - 41	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 8 - ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ		
38 - 39	Η Ομάδα των Διαιτητών και Διαδικασίες	8.1.1	8.1.2
39 - 41	Πρώτος Διαιτητής	8.2.1	8.2.5
41	Δεύτερος Διαιτητής	8.3.1	8.3.5
42	Σημειωτής και βοηθός σημειωτής	8.4.1	8.4.2
42	Επόπτες Γραμμών	8.5.1	8.5.2
43	Επίσημα Σήματα	8.6.1	8.6.3
44 - 49	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 9 - ΕΙΔΙΚΕΣ ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ		
50 - 58	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 10 - ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ ΣΗΜΕΙΩΤΩΝ		
50 - 58	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 10 - ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ ΣΗΜΕΙΩΤΩΝ	9.1	9.19
59 - 64	ΜΕΡΟΣ ΙΙΙ – ΟΡΟΛΟΓΙΑ	10.1	10.29

Πρόλογος

Το Μπιτς Βόλεϊ είναι ένα σπουδαίο άθλημα - αρκεί να ρωτήσετε τα εκατομμύρια ανθρώπων που παίζουν, παρακολουθούν, αναλύουν και διαιτητεύουν. Έχει προωθηθεί ενεργά τα τελευταία χρόνια και έχει αναπτυχθεί τρομερά σαν ένα κορυφαίο ανταγωνιστικό άθλημα.

Ο αυξημένος ενθουσιασμός, η ταχύτητα, η εκρηκτική δράση, η καθαρή υγιής εικόνα και τα τεράστια ποσοστά τηλεθέασης έχουν δημιουργήσει μια ώθηση για την περαιτέρω ανάπτυξη του αθλήματος, ώστε να γίνει απλούστερο, πιο δίκαιο και πιο ελκυστικό για το ευρύ κοινό.

Ωστόσο, η ορθή και ομοιόμορφη εφαρμογή αυτών των κανονισμών σε παγκόσμιο επίπεδο, είναι ιδιαίτερα σημαντική για τη μελλοντική ανάπτυξη του παιχνιδιού. Το βιβλίο περιπτώσεων αποτελεί μια συλλογή από φάσεις συνοδευόμενες από τις Επίσημες Αποφάσεις που έχουν εγκριθεί από την Επιτροπή Κανονισμών και βασίζεται στην τελευταία ανανεωμένη έκδοση των κανονισμών. Οι ίδιοι οι Κανονισμοί παρέχουν ένα απλό πλαίσιο εντός του οποίου παίζουμε το παιχνίδι. Οι εν λόγω αποφάσεις είναι εκτενείς και αντικατοπτρίζουν το πνεύμα και το νόημα των Επίσημων Κανονισμών, αποτελούν τις επίσημες ερμηνείες που θα πρέπει να ακολουθούνται σε όλες τις εγκεκριμένες διοργανώσεις.

Αυτή η έκδοση είναι μικρότερη από την προηγούμενη, αλλά παρ' όλα αυτά είναι βασισμένη στους νέους κανονισμούς (2021-2024 έκδοση των Κανονισμών), το κείμενο των οποίων εγκρίθηκε από το Συνέδριο της FIVB στο 37^ο Παγκόσμιο Συνέδριο της FIVB, το 2021.

Guillermo Paredes,
Πρόεδρος, Επιτροπής Κανονισμών και Διαιτησίας της FIVB

ΜΕΡΟΣ Ι: ΘΕΩΡΗΤΙΚΕΣ ΑΡΧΕΣ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ ΤΟΥ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΥ

Ο διαιτητής είναι αυτός που έχει ως αποστολή την τήρηση των κανόνων του αθλήματος. Για τη σωστή εφαρμογή του κανονισμού, κάθε διαιτητής πρέπει να γνωρίζει το σύνολο των κανονισμών με κάθε λεπτομέρεια και χωρίς λάθη να τους εφαρμόζει ορθά και αποφασιστικά στη διάρκεια του αγώνα. Ο Κανονισμός 22.2.3 αναφέρει: “Ο διαιτητής έχει την εξουσία να αποφασίζει για κάθε θέμα που αφορά τον αγώνα, συμπεριλαμβανομένων εκείνων που δεν προβλέπονται από τους κανονισμούς”. Μόνο η πλήρης εξοικείωση του διαιτητή με το πνεύμα του κανονισμού, είναι το μοναδικό εφόδιο, που μπορεί να τού εξασφαλίσει σωστές και δίκαιες αποφάσεις.

Θυμηθείτε ότι ο διαιτητής μένει στο παρασκήνιο αλλά ταυτόχρονα ενεργεί για να προωθήσει το παιχνίδι με τον καλύτερο δυνατό τρόπο, και με αυτόν τον τρόπο το παιχνίδι γίνεται ελκυστικό σε ένα ευρύτερο κοινό.

Θέλουμε το παιχνίδι να είναι δημοφιλές και η ελκυστική εμφάνιση είναι ο τρόπος να το πετύχουμε αυτό.

ΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΓΙΑ ΤΟ ΒΙΒΛΙΟ ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΩΝ ΕΚΔΟΣΗ 2024

Το Βιβλίο των Περιπτώσεων είναι μια αντανάκλαση των κανονισμών, οι οποίοι τέθηκαν σε ισχύ από το Κογκρέσο της FIVB. Αν και είναι πάντα πιθανό να εξεταστούν και άλλες αλλαγές σε κανονισμούς και διαδικασίες, προκειμένου να γίνει το παιχνίδι πιο ελκυστικό, καθώς το άθλημα και η κοινωνία αλλάζει, αξίζει να θυμόμαστε ότι οι αποφάσεις που παρουσιάζονται εδώ είναι αυτές που αφορούν τους κανονισμούς που ισχύουν σήμερα (Επίσημοι Κανονισμοί Μπιτς Βόλεϊ 2021-2024 της FIVB).

Σε κάθε νέα/επικαιροποιημένη έκδοση του Βιβλίου Περιπτώσεων, θα συνεχίσουμε να προσθέτουμε νέες σχετικές περιπτώσεις καθώς τις εντοπίζουμε κατά τη διάρκεια της αγωνιστικής περιόδου. Ωστόσο, παρακαλούμε σημειώστε ότι, όταν έχουμε επίσημους κανόνες που είναι πανομοιότυποι για τα δύο αγωνίσματα του Μπιτς Βόλεϊ και του Βόλεϊ, μπορείτε επίσης να ανατρέξετε και να αξιοποιήσετε τη σχετική περίπτωση στο Βιβλίο Περιπτώσεων του Βόλεϊ και να την εφαρμόσετε για το Μπιτς Βόλεϊ.

Η έκδοση 2024 έχει τέσσερις αναθεωρημένες περιπτώσεις, 5.5.4, 6.3.3, 7.1.2 και 8.2.1, και πέντε νέες, 7.1.3, 8.2.4, 8.2.5, 9.19 και 10.29, και παρέχει ορισμένα πολύ ενδιαφέροντα και σημαντικά παραδείγματα που αναδεικνύουν τη σημασία της τήρησης πρωτοκόλλων και διαδικασιών, καθώς και της εφαρμογής της κοινής λογικής και των κανονισμών όπως αυτοί ισχύουν σε διάφορες καταστάσεις.

Το Βιβλίο Περιπτώσεων 2024 παρέχει επίσης συνδέσμους με βίντεο για την καλύτερη παρουσίαση της υπόθεσης και του παραδείγματος- τα βίντεο είναι προσβάσιμα κάνοντας κλικ στον αντίστοιχο σύνδεσμο, όπου υπάρχει:

[Κάντε κλικ εδώ για βίντεο](#)

Νέα βίντεο και σύνδεσμοι θα προστίθενται στο ηλεκτρονικό βιβλίο περιπτώσεων καθ' όλη τη διάρκεια του έτους.

ΜΕΡΟΣ II: ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1: ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΕΙΣ ΚΑΙ ΕΞΟΠΛΙΣΜΟΣ

Ο ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΣ ΧΩΡΟΣ

<p>1.1.1 Αν, κατά τη διάρκεια ενός αγώνα, κάποιος αθλητής ανακαλύψει ένα επικίνδυνο αντικείμενο στην άμμο, ο διαιτητής θα πρέπει να διακόψει το παιχνίδι και να επιτρέψει τον έλεγχο του γηπέδου πριν την επανέναρξη του αγώνα;</p>	<p>Απόφαση Ναι. Η ασφάλεια των αθλητών θα πρέπει να αποτελεί ύψιστη προτεραιότητα. Κανονισμοί 1.2.1, 1.2.3, Δ1α, Δ1β, Δ2</p>
<p>1.1.2 Επιτρέπεται ο διαιτητής να καθυστερήσει την έναρξη του αγώνα, αν υπάρχουν μεταλλικά άγκιστρα κοντά στις γωνιές του γηπέδου, και μεταλλικά σύρματα στήριξης του φιλέ και του συλοβάτη;</p>	<p>Απόφαση Ναι. Στην επιθεώρηση του γηπέδου πριν από την έναρξη του αγώνα θα πρέπει να λαμβάνει σοβαρά υπόψη την ασφάλεια των παικτών. Κανονισμοί 1.2, 1.2.3, 1.3.2, Δ1α, Δ1β, Δ2</p>
<p>1.1.3 Αν κατά τη διάρκεια της φάσης ο παίκτης τραβήξει τη γραμμή του γηπέδου με αποτέλεσμα τα μεταλλικά άγκιστρα να λυθούν, θα πρέπει ο διαιτητής να διακόψει το παιχνίδι;</p>	<p>Απόφαση Ναι. Ο 1^{ος} Διαιτητής θα πρέπει να σφυρίξει αμέσως και να δώσει επανάληψη, γιατί το γήπεδο δεν είναι σύμφωνα με τον Κανονισμό 1.1.1. Όλα τα αντικείμενα θα πρέπει να διορθωθούν πρώτα πριν το παιχνίδι ξαναρχίσει. Κανονισμός 1.1.1</p>
<p>1.1.4 Ένας αθλητής τραυματίζεται μετά από την επαφή του με ένα μεταλλικό άγκιστρο και δεν μπορεί να συνεχίσει να αγωνίζεται. Τι θα έπρεπε να είχαν κάνει οι διαιτητές για να προλάβουν αυτό το περιστατικό;</p>	<p>Απόφαση Οι διαιτητές κατά τη διάρκεια της επιθεώρησης πριν από τον αγώνα, θα έπρεπε να είχαν εντοπίσει αυτόν τον κίνδυνο και να είχαν επιλύσει το πρόβλημα. Κανονισμοί 1.2.1, 1.3.2</p>
<p>1.1.5 Επιτρέπεται πριν από την έναρξη του αγώνα ο αρχηγός της ομάδας να διαμαρτύρεται στον 1^ο διαιτητή ότι το γήπεδο θα πρέπει να σκαλιστεί και να ισιωθεί, όπως προβλέπεται, ούτως ώστε να μην αποτελεί κίνδυνο για τις ομάδες;</p>	<p>Απόφαση Ναι, ο αρχηγός έχει αυτό το δικαίωμα. Ο διαιτητής αρχικά θα πρέπει να επιβεβαιώσει την εγκυρότητα του αιτήματος των ομάδων και να επιτρέψει το στρώσιμο του γηπέδου αν ο αρχηγός έχει δίκιο. Κανονισμός 1.2.1</p>
<p>1.1.6 Ένας παίκτης, που ετοιμάζεται να σερβίρει, στέκεται ανάμεσα στις διαφημιστικές πινακίδες που δεν καλύπτουν ολοκληρωτικά το γήπεδο. Θα πρέπει ο διαιτητής να δώσει εξουσιοδότηση για σερβίς καθώς ο παίκτης στέκεται πίσω από τη γραμμή που οριοθετούν οι διαφημιστικές πινακίδες;</p>	<p>Απόφαση Όχι. Ο 1^{ος} Διαιτητής δεν θα πρέπει να δώσει εξουσιοδότηση για σερβίς αλλά να υποδείξει στον παίκτη να περάσει μέσα από τη γραμμή των πινακίδων. Κανονισμοί 1.1.1, 1.1.2</p>
<p>1.1.7 Κατά τη διάρκεια δυνατής βροχόπτωσης, οι αρχηγοί των ομάδων ζητούν από τον 1^ο Διαιτητή να διακόψει τον αγώνα. Πώς θα πρέπει να ενεργήσει ο διαιτητής;</p>	<p>Απόφαση Στο Μπιτς Βόλεϊ, την απόφαση για πλήρη διακοπή του αγώνα την παίρνει η Οργανωτική Επιτροπή του Τουρνουά. Μόνο όταν αυτή δεν είναι διαθέσιμη και ο διαιτητής πιστεύει ότι υπάρχει σημαντικός κίνδυνος για τους παίκτες από κεραυνό ή δυνατούς</p>

	<p>ανέμους, μπορεί να διακόψει τον αγώνα και να ζητήσει από τους παίκτες να επιστρέψουν στους πάγκους τους.</p> <p>Κανονισμοί 22.2.3, 22.2.5, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>1.1.8</p> <p>Ο αρχηγός της ομάδας, μετά την απόρριψη του αιτήματός του να βρεχτεί το γήπεδο πριν την έναρξη του αγώνα από τον 1^ο Διαιτητή, χρησιμοποιώντας ένα λάστιχο, αργότερα, βρέχει το γήπεδο της δικής του πλευράς. Πώς θα πρέπει να ενεργήσει ο 1^{ος} Διαιτητής σε αυτή την περίπτωση;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Αρχικά, πριν από την έναρξη του αγώνα, ο 1^{ος} Διαιτητής θα μπορούσε να ζητήσει από τον Τεχνικό Υπεύθυνο να πάρει την απόφαση. Κατά τη διάρκεια του αγώνα, το βρέξιμο του γηπέδου αποτελεί μέριμνα του διαιτητή στο διάστημα ανάμεσα στα σετ/τάιμ-άουτ/Τεχνικά τάιμ-άουτ με τέτοιο τρόπο ούτως ώστε να μην καθυστερεί τον αγώνα και να δίνει το ίδιο πλεονέκτημα και στις δύο ομάδες. Ο παίκτης θα έπρεπε να τιμωρηθεί (υποθέτοντας ότι δεν είχε παρατηρηθεί προηγουμένως η ομάδα του με καθυστέρηση), αρχικά γιατί αγνόησε τις εντολές των διαιτητών (Προειδοποίηση Καθυστέρησης) και ακολούθως για καθυστέρηση του αγώνα όταν έβρεξε το γήπεδο (Ποινή Καθυστέρησης).</p> <p>Κανονισμοί 18.2.2, 18.2.3, 22.2.3, 22.2.5, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>1.1.9</p> <p>Μπορεί ο αρχηγός της ομάδας να διαμαρτυρηθεί στον 1^ο Διαιτητή σχετικά με την θερμοκρασία της άμμου κατά την διάρκεια του παιχνιδιού, και μπορεί να δεχτεί την διαμαρτυρία αυτή ο 1^{ος} Διαιτητής;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ο 1^{ος} Διαιτητής πρέπει να κάνει τα μέγιστα για να αποτρέψει την ανάγκη για ένα Πρωτόκολλο Ένστασης σε μια τέτοια κατάσταση. Θα έπρεπε να αξιολογήσει την θερμοκρασία της άμμου κάνοντας τη δική του κρίση για τις συνθήκες του αγώνα. Αν ο ίδιος καθώς και η ομάδα συμφωνούν, θα πρέπει να ζητήσει από τον Τεχνικό Υπεύθυνο να επιτρέψει μια μικρή διακοπή για να βρεχτεί το γήπεδο.</p> <p>Κανονισμοί 1.1, 1.3, 5.1.2, 5.1.2.2</p>

ΦΙΛΕ ΚΑΙ ΣΤΥΛΟΒΑΤΕΣ

<p>1.2.1</p> <p>Επιτρέπεται ο αρχηγός, κατά τη διάρκεια της επίσημης προθέρμανσης, να ζητήσει από τον διαιτητή να επιβεβαιώσει το ύψος του φιλέ και αν είναι αρκετά τεντωμένο;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ναι, αυτό επιτρέπεται και οι διαιτητές θα πρέπει γρήγορα να ελέγξουν ξανά το φιλέ.</p> <p>Κανονισμός 22.2.5, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>1.2.2</p> <p>Πώς θα πρέπει να ενεργήσει ο διαιτητής αν ο αρχηγός, κατά τη διάρκεια του αγώνα, του αναφέρει ότι το φιλέ είναι χαμηλό και του ζητήσει να το ελέγξει;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ο διαιτητής θα πρέπει να ελέγξει το φιλέ, να ζητήσει από τον υπεύθυνο του γηπέδου να το διορθώσει, αν είναι απαραίτητο, και να συνεχίσει τον αγώνα.</p> <p>Κανονισμός 22.2.5, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>1.2.3</p> <p>Αν ο 1^{ος} Διαιτητής είναι καλωδιωμένος με τηλεοπτικά μικρόφωνα και ακουστικά και θα καθυστερούσε το παιχνίδι αν κατέβαινε από την σκάλα του για να κάνει την κλήρωση μεταξύ του 2^{ου} και του 3^{ου}</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ναι, επιτρέπεται ο 2^{ος} Διαιτητής να κάνει την κλήρωση πριν από το 3^ο σετ. Ο 1^{ος} Διαιτητής θα πρέπει να εξηγήσει την κατάσταση κατά τη διάρκεια της πρώτης κλήρωσης και να ζητήσει τη σχετική</p>

σετ, επιτρέπεται την κλήρωση να την κάνει ο 2 ^{ος} Διαιτητής;	εξουσιοδότηση από τον Τεχνικό Υπεύθυνο. Κανονισμοί 7.1, 22.3.1.2, 23.2.9, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες
--	--

ΜΠΑΛΑ

1.3.1 Αν, κατά τη διάρκεια μιας διοργάνωσης, χρησιμοποιούνται 10 γήπεδα και εφόσον δεν υπάρχουν αρκετές μπάλες και βοηθητικό προσωπικό, μπορεί να χρησιμοποιηθεί το σύστημα με 1 μπάλα σε κάποια γήπεδα;	Απόφαση Επιτρέπεται με την έγκριση του Τεχνικού Υπεύθυνου της Διοργάνωσης και θα πρέπει να είναι σαφής η εξήγηση στους παίκτες για το τι θα πρέπει να κάνουν με την μπάλα ανάμεσα στις φάσεις. Κανονισμός 3.3
1.3.2 Αν σε κάποια διοργάνωση οι θερμοκρασίες είναι ιδιαίτερα υψηλές, επιτρέπεται ο αρχηγός να ζητήσει από τον 1 ^ο Διαιτητή να ελέγξει την πίεση στις μπάλες;	Απόφαση Ναι, ο 1 ^{ος} Διαιτητής θα πρέπει να ζητήσει από τον 2 ^ο Διαιτητή να ελέγξει τις μπάλες, καθώς αν οι μπάλες εκτίθενται στον ήλιο για μεγάλα χρονικά διαστήματα, μεταβάλλεται η πίεσή τους. Κανονισμός 1.5, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες
1.3.3 Πώς θα πρέπει να ενεργήσει ο διαιτητής στην περίπτωση που η μπάλα συνεχώς βρέχεται κατά τη διάρκεια του αγώνα;	Απόφαση Οι διαιτητές θα πρέπει να μεριμνούν έτσι ώστε οι μπάλες να μην βρέχονται πολύ για να μην μεταβάλλεται η πίεση και το βάρος τους. Επομένως ένα δεύτερο σετ από μπάλες θα πρέπει να είναι διαθέσιμο για κάθε σετ. Κανονισμοί 3.1, 3.2
1.3.4 Αν κατά τη διάρκεια ενός παιχνιδιού ο 2 ^{ος} Διαιτητής αντιληφθεί ότι χρησιμοποιούνται 5 μπάλες πώς θα πρέπει να ενεργήσει;	Απόφαση Είναι καθαρά ευθύνη του 2 ^{ου} Διαιτητή να επιβλέπει τη διαδικασία χειρισμού των μπαλών του αγώνα. Ο 2 ^{ος} Διαιτητής θα πρέπει: 1) αρχικά να ελέγξει ότι τέσσερις μπάλες είναι έτοιμες να χρησιμοποιηθούν στην αρχή του αγώνα, 2) να μεριμνά έτσι ώστε τουλάχιστον 1 μπάλα που πληροί τις προδιαγραφές να είναι διαθέσιμη. Επομένως θα πρέπει να πάρει τη μια μπάλα πίσω στο τραπέζι. Κανονισμός 3.3

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2 – ΣΥΜΜΕΤΕΧΟΝΤΕΣ

ΟΜΑΔΕΣ

<p>2.1.1 Πώς θα πρέπει να ενεργήσει ο διαιτητής όταν αντιληφθεί ότι μια ομάδα καθυστερεί να επιστρέψει στο παιχνίδι γιατί επικοινωνεί με τον προπονητή της που βρίσκεται έξω από την ελεύθερη ζώνη;</p>	<p>Απόφαση Ο 1^{ος} Διαιτητής θα πρέπει να τιμωρήσει την ομάδα με προειδοποίηση ή ποινή καθυστέρησης (αναλόγως της περίπτωσης). Ο διαιτητής επίσης θα πρέπει να ζητήσει από τον Τεχνικό Υπεύθυνο να έρθει κοντά στο γήπεδο για να ερευνησει το ζήτημα της επικοινωνίας με τον προπονητή.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 4.1.4</p>
<p>2.1.2 Αν ο αρχηγός μιας ομάδας ζητήσει από τον 1^ο Διαιτητή να προσέξει ότι η άλλη ομάδα δέχεται οδηγίες από τον προπονητή της, πως θα πρέπει να ενεργήσει ο 1^{ος} Διαιτητής;</p>	<p>Απόφαση Ο 1^{ος} Διαιτητής θα πρέπει να ζητήσει από τον Τεχνικό Υπεύθυνο να έρθει στο γήπεδο.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 4.1.4, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>

ΕΞΟΠΛΙΣΜΟΣ ΑΘΛΗΤΩΝ

<p>2.2.1 Επιτρέπεται μια παίκτρια να παίζει φορώντας δαχτυλίδι με αιχμηρό διαμάντι;</p>	<p>Απόφαση Όχι, η παίκτρια θα πρέπει να αφαιρέσει ή να καλύψει το δαχτυλίδι ούτως ώστε να μην προκαλέσει κάποιο τραυματισμό.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 4.5</p>
<p>2.2.2 Αν ο 1^{ος} Διαιτητής αντιληφθεί ότι οι ομάδες φορούν στολές του ίδιου χρώματος, πώς θα πρέπει να ενεργήσει;</p> <p style="text-align: right;">Παραπομπή: Περίπτωση 10.2</p>	<p>Απόφαση Ο διαιτητής θα πρέπει να προσπαθήσει να επιλύσει το πρόβλημα μιλώντας με τους αρχηγούς των ομάδων και αν είναι απαραίτητο να κάνει κλήρωση. Αν το πρόβλημα δεν μπορεί να επιλυθεί θα πρέπει να ενημερώσει τον Τεχνικό Υπεύθυνο.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 4.4</p>
<p>2.2.3 Αν κάποιος παίκτης ζητήσει άδεια από τον 1^ο Διαιτητή να παίζει με ιατρικό ισοθερμικό λόγω τραυματισμού, ο 1^{ος} Διαιτητής θα πρέπει να τού το επιτρέψει;</p>	<p>Απόφαση Δεν είναι απαραίτητο να ζητήσει την έγκριση του 1^{ου} Διαιτητή για να παίζει με ιατρικό ισοθερμικό. Σύμφωνα με τους νέους κανονισμούς σχετικά με τις στολές των παικτών, οι παίκτες είναι ελεύθεροι να χρησιμοποιούν ισοθερμικά μακρυμάνικα/κολάν κατά προτίμησή τους, με τους συμπαίκτες να μην είναι υποχρεωμένοι να κάνουν το ίδιο. Δεν πρέπει να τίθενται ως προαπαιτούμενα πρόσθετες διατάξεις, όπως ελάχιστη θερμοκρασία κ.λπ. Οι αθλητές της ίδιας ομάδας δεν είναι υποχρεωμένοι να φορούν μακρυμάνικα/κολάν στον ίδιο αγώνα. Ωστόσο, αν και οι δύο αθλητές της ίδιας ομάδας επιλέξουν να φορέσουν ισοθερμικά μακρυμάνικα / κολάν στον ίδιο αγώνα, τότε αυτά θα πρέπει να είναι του ίδιου στυλ και χρώματος.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 4.4.3</p>

<p>2.2.4 Αν κατά τη διάρκεια ενός αγώνα το σορτσάκι ενός παίκτη σκιστεί αρκετά, επιτρέπεται ο 1^{ος} Διαιτητής να του δώσει την δυνατότητα να αντικαταστήσει το σορτσάκι του με ένα ίδιο, χωρίς σημαντική καθυστέρηση στον αγώνα;</p>	<p>Απόφαση Ναι, ο 1^{ος} Διαιτητής επιτρέπεται να το κάνει αυτό. Οι ομάδες δεν θα πρέπει να χρεώνονται με τσίμ-άουτ ή με τιμωρία. Κανονισμός 4.4.2</p>
<p>2.2.5 Επιτρέπεται στους παίκτες να αγωνίζονται φορώντας ρολόι;</p>	<p>Απόφαση Ναι, οι παίκτες επιτρέπεται να φορούν ρολόι. Κανονισμός 4.5.1, Απόφαση της FIVB</p>
<p>2.2.6 Επιτρέπεται οι παίκτες να αγωνίζονται φορώντας κάλτσες για την άμμο;</p>	<p>Απόφαση Ναι, μετά από αίτημα στον 1^ο Διαιτητή, οι παίκτες επιτρέπεται να φορούν στα πόδια τους κάλτσες, ελαστικά μποτάκια ή παπούτσια. Κανονισμοί 4.3.2, 4.4.1, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>2.2.7 Πως θα πρέπει να ενεργήσει ο διαιτητής όταν αντιληφθεί ότι οι αριθμοί που φορούν οι 2 παίκτες, δεν ανταποκρίνονται σε αυτούς που είναι γραμμένοι στο φύλλο αγώνα; Παραπομπή: Περίπτωση 10.2</p>	<p>Απόφαση Η κατάσταση θα πρέπει να διορθωθεί με το να ανταλλάξουν οι παίκτες τα μπλουζάκια τους. Δεν θα τιμωρηθούν. Το σκορ θα παραμείνει και η ομάδα που έχει σειρά θα σερβίρει, για να ξαναρχίσει ο αγώνας. Κανονισμός 4.4</p>

ΔΙΚΑΙΩΜΑΤΑ ΚΑΙ ΥΠΟΧΡΕΩΣΕΙΣ ΤΩΝ ΣΥΜΜΕΤΕΧΟΝΤΩΝ

<p>2.3.1 Επιτρέπεται ο αρχηγός να ζητήσει από τον 1^ο Διαιτητή να πει στον επόπτη να επαναλάβει την υπόδειξή του;</p>	<p>Απόφαση Ναι, ο αρχηγός μπορεί να μιλήσει με τον 1^ο Διαιτητή και να ζητήσει από αυτόν εξήγηση της ερμηνείας της απόφασής του. Ο διαιτητής θα πρέπει να ανταποκριθεί στο αίτημα του και μπορεί να ζητήσει από τον επόπτη γραμμών να επαναλάβει την υπόδειξη με τη σημαία. Κανονισμός 5.1.2.1</p>
<p>2.3.2 Αν συμβαίνει μια καθαρά λανθασμένη ερμηνεία των κανονισμών εκ μέρους του 1^{ου} Διαιτητή, επιτρέπεται ο αρχηγός να του ζητήσει εξηγήσεις για την απόφασή του;</p>	<p>Απόφαση Ναι, ο 1^{ος} Διαιτητής θα πρέπει να επαναλάβει και να εξηγήσει την απόφασή του στον αρχηγό χρησιμοποιώντας την επίσημη χειροσήμανση αν αυτό είναι αναγκαίο. Αν ο αρχηγός δεν αποδεχτεί την εξήγηση, μπορεί να δηλώσει την πρόθεσή του να διαμαρτυρηθεί μέσω της διαδικασίας του Πρωτοκόλλου Διαμαρτυρίας. Ο 1^{ος} Διαιτητής θα πρέπει να εξακριβώσει κατά πόσο το αίτημα πληροί τα προβλεπόμενα κριτήρια και, αν ναι, δεν έχει το δικαίωμα να αρνηθεί τη διαμαρτυρία της ομάδας εφαρμόζοντας το Πρωτόκολλο και φωνάζοντας τον Υπεύθυνο Διαιτησίας. Κανονισμός 5.1.2.1, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>

<p>2.3.3 Πώς θα πρέπει να ενεργήσει ο διαιτητής αν θέλει να εφαρμόσει το Πρωτόκολλο Σημαδιού και ο παίκτης σκουπίσει το σημάδι της μπάλας;</p>	<p>Απόφαση Ο 1^{ος} Διαιτητής δεν μπορεί να αποφασίσει αν η μπάλα είναι μέσα ή έξω. Θα πρέπει να τιμωρήσει τον παίκτη σύμφωνα με την κλίμακα Τιμωριών (κόκκινη κάρτα). Κανονισμός 20.2.1, 20.3.1</p>
<p>2.3.4 Πώς θα πρέπει να ενεργήσει ο 1^{ος} Διαιτητής αν κάποιος παίκτης, μετά από την απόφαση (“μέσα” ή “έξω”), επανατοποθετήσει τη γραμμή που μετακίνησε κατά την προηγούμενη του προσπάθεια;</p>	<p>Απόφαση Αν ο διαιτητής πιστεύει ότι ο παίκτης έχει προβεί σε μια ενέργεια συγκάλυψης ενός σφάλματος, θα πρέπει να του δώσει τη σχετική προειδοποίηση / τιμωρία. Κανονισμοί 20.1, 20.2</p>
<p>2.3.5 Πώς θα πρέπει να ενεργήσει ο 1^{ος} Διαιτητής αν ο αρχηγός μιας ομάδας αμφισβητεί τις αποφάσεις του και την αμεροληψία του;</p>	<p>Απόφαση Ο διαιτητής θα πρέπει να απαντά σε όλα τα ερωτήματα με επαγγελματισμό και να αναγνωρίζει ποιες συμπεριφορές είναι επιτρεπτές και ποιες όχι. Ο 1^{ος} Διαιτητής δεν μπορεί να επιτρέψει αυτή τη συμπεριφορά. Ο διαιτητής θα πρέπει, όπου είναι δυνατόν, να κάνει χρήση προφορικών προειδοποιήσεων, ακολούθως επίσημης παρατήρησης (κίτρινη κάρτα) αλλά να εξετάσει και τη χρήση ποινών. Κανονισμοί 20.1, 20.2, 20.3</p>
<p>2.3.6 Αν μετά τη λήξη του αγώνα ο αρχηγός της ομάδας εγκαταλείψει τον αγωνιστικό χώρο χωρίς να υπογράψει το φύλλο αγώνα, τι θα πρέπει να κάνει ο 1^{ος} Διαιτητής για να συμπληρώσει το φύλλο αγώνα;</p> <p style="text-align: right;">Παραπομπή: Περίπτωση 10.3</p>	<p>Απόφαση Ο 1^{ος} Διαιτητής για να συμπληρώσει το φύλλο αγώνα θα πρέπει να καταγράψει αυτό το γεγονός στον χώρο των Παρατηρήσεων προτού το παραδώσει στον Υπεύθυνο Διαιτησίας. Κανονισμός 5.1.3.1, Οδηγίες Φύλλου Αγώνα</p>

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3 - ΝΙΚΗΤΗΣ ΠΟΝΤΟΥ, ΣΕΤ ΚΑΙ ΑΓΩΝΑ
ΣΥΣΤΗΜΑ ΣΚΟΡΑΡΙΣΜΑΤΟΣ

<p>3.1.1 Ποιες διαδικασίες θα πρέπει να ακολουθήσει ο 1^{ος} Διαιτητής για να καταγράψει στο φύλλο αγώνα μια εγκατάλειψη, για λόγους τραυματισμού, που συμβαίνει πριν από την έναρξη του αγώνα;</p> <p style="text-align: center;">Παραπομπή: Περίπτωση 10.4</p>	<p>Απόφαση Και οι δύο διαιτητές θα πρέπει να μεριμνήσουν ούτως ώστε το φύλλο αγώνα να είναι συμπληρωμένο με όλες τις απαραίτητες λεπτομέρειες και να σημειώσουν τον λόγο της εγκατάλειψης στον χώρο των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα. Δεν χρειάζεται να υπάρξει κλήρωση ή περίοδος προθέρμανσης. Αμφότερες οι ομάδες θα πρέπει να υπογράψουν το φύλλο αγώνα, επιβεβαιώνοντας το αποτέλεσμα. Ο 1^{ος} Διαιτητής θα πρέπει να καλέσει το ιατρικό προσωπικό στο γήπεδο και να ενημερώσει όλους τους παίκτες, Τεχνικό Υπεύθυνο, υπεύθυνους της διοργάνωσης και τα υπόλοιπα μέλη του σώματος των διαιτητών για το περιστατικό σχετικά με την εγκατάλειψη. Ο 1^{ος} Διαιτητής έχει την ευθύνη και τον έλεγχο σε ό,τι αφορά την καταγραφή της διαδικασίας εγκατάλειψης στο φύλλο αγώνα. Κανονισμός 6.4, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>3.1.2 Τι ενέργειες πρέπει να κάνει ο διαιτητής για να επιβεβαιώσει τη σειρά σερίβς των ομάδων στο 2^ο σετ?</p>	<p>Απόφαση Ο διαιτητής θα πρέπει: 1) αρχικά να ρωτήσει την ομάδα που έχασε την κλήρωση πριν από το 1^ο σετ για την απόφασή της, 2) να ρωτήσει την άλλη ομάδα για την απόφαση της με βάση τις εναπομείνουσες επιλογές. Αυτά τα δύο βήματα θα πρέπει να καθορίσουν ποια ομάδα θα σερίβρει και τις αντίστοιχες πλευρές των γηπέδων, 3) επιπλέον, οι διαιτητές θα πρέπει να προσδιορίσουν τη σειρά του σερίβς των ομάδων. Κανονισμός 7.6</p>

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 4 - ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ, ΔΟΜΗ ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ
ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ

<p>4.1.1 Αφού κέρδισε την κλήρωση, ο αρχηγός της ομάδας επιτρέπεται να ζητήσει άδεια για να επιστρέψει στο γήπεδο για να αποφασίσει ποια πλευρά θα διαλέξει;</p> <p style="text-align: right;">Παραπομπή: Περίπτωση 10.6</p>	<p>Απόφαση Αυτό επιτρέπεται εφόσον η απόφαση παρθεί γρήγορα έτσι ώστε ο σημειωτής να έχει αρκετό χρόνο στη διάθεση του για να είναι έτοιμος να ξεκινήσει τον αγώνα με τη λήξη της επίσημης προθέρμανσης.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 7.1</p>
<p>4.1.2 Επιτρέπεται παίκτης να ζητήσει άδεια από τον 1^ο Διαιτητή για να πάει στην τουαλέτα, μετά το τέλος της επίσημης προθέρμανσης;</p>	<p>Απόφαση Ναι. Ωστόσο, αν κάποιος παίκτης καθυστερεί την ομαλή διεξαγωγή του αγώνα χρησιμοποιώντας τις τουαλέτες, τότε ο παίκτης / η ομάδα του θα πρέπει να χρεωθεί με ιατρικό τάιμ-άουτ. Με το που κάποιος παίκτης ζητά να χρησιμοποιήσει την τουαλέτα, η ομάδα του θα πρέπει να ενημερωθεί ότι ο 1^{ος} Διαιτητής θα αρχίσει να χρονομετρά το ιατρικό τάιμ-άουτ που θα χρεωθεί στον αντίστοιχο παίκτη μόλις λήξει ο χρόνος πριν από την έναρξη του αγώνα ή μόλις λήξει η κανονική διάρκεια της διακοπής του αγώνα (ΤΟ, ΤΤΟ, διάστημα ανάμεσα στα σετ, 12'' ανάμεσα στις φάσεις) η οποία θα έχει χρησιμοποιηθεί γι' αυτόν τον σκοπό. Εφόσον δεν υπάρχει αναπληρωματικός διαιτητής, ο 2^{ος} Διαιτητής θα πρέπει πάντοτε να συνοδεύει τον παίκτη, ενώ ο 1^{ος} Διαιτητής θα πρέπει να επιβλέπει την κατάσταση κοντά στο τραπέζι του σημειωτή.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 17.1.2, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>4.1.3 Στην περίπτωση που τα γήπεδα προθέρμανσης είναι ευθυγραμμισμένα σε διαφορετική κατεύθυνση από το γήπεδο του αγώνα, επιτρέπεται οι παίκτες να ζητήσουν 5 λεπτά επίσημη προθέρμανση αντί για 3 λεπτά;</p>	<p>Απόφαση Αυτό θα έπρεπε να είχε αποφασιστεί από την Οργανωτική Επιτροπή και να ειπωθεί από τον Τεχνικό Υπεύθυνο σε όλους τους συμμετέχοντες πριν από την έναρξη της διοργάνωσης. Ωστόσο, σε αυτή την περίπτωση, ο διαιτητής θα πρέπει να κάνει αποδεκτό αυτό το αίτημα, καθώς υπάρχουν σημαντικές διαφορές στις συνθήκες που επικρατούν ανάμεσα στο γήπεδο προθέρμανσης και το γήπεδο του αγώνα. Οι παίκτες θα πρέπει να έχουν τον χρόνο να χρησιμοποιήσουν το γήπεδο του αγώνα ούτως ώστε να εγκλιματιστούν στις νέες συνθήκες.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 7.2</p>

ΠΑΡΑΤΑΞΗ ΟΜΑΔΑΣ / ΘΕΣΕΙΣ ΑΘΛΗΤΩΝ

4.2.1

Αν ο σημειωτής αντιληφθεί πριν από την έναρξη του 1^{ου} σετ ότι η σειρά των παικτών στο σερβίς είναι διαφορετική από αυτήν που καταγράφεται στο φύλλο αγώνα, πως θα πρέπει να ενεργήσει;

Παραπομπή: Περίπτωση 10.5

Απόφαση

Ο σημειωτής θα πρέπει αμέσως να ενημερώσει τον διαιτητή ότι στο φύλλο αγώνα καταγράφεται διαφορετική σειρά στο σερβίς.

Αρχικά οι διαιτητές θα πρέπει να ελέγξουν το φύλλο αγώνα για να εξακριβώσουν την ορθότητά του. Αν υπάρχει πιθανότητα λάθους στην επικοινωνία ή στην καταγραφή της σειράς του σερβίς, αυτό θα πρέπει να διορθωθεί και να επιτραπεί στον σωστό παίκτη να σερβίρει.

Ο διαιτητής θα πρέπει γενικά να κάνει αποδεκτά αυτά τα αιτήματα, καθώς δεν αλλοιώνουν σημαντικά τη φύση του αγώνα και καμιά ομάδα δεν κερδίζει συγκριτικό πλεονέκτημα.

Κανονισμοί 7.3, 7.7

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 5 – ΕΝΕΡΓΕΙΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΕΣ ΚΑΤΑΣΤΑΣΕΙΣ

<p>5.1.1</p> <p>Πώς θα πρέπει να υποδείξουν οι διαιτητές την ακόλουθη περίπτωση;</p> <p>Κατά τη διάρκεια του αγώνα η μπάλα διεκδικείται στο φιλέ με μια σειρά από γρήγορες ενέργειες. Δεν είναι καθαρό ποιος παίκτης ακουμπά την μπάλα τελευταίος. Μετά από αυτές τις ενέργειες η μπάλα προσγειώνεται έξω από την πλάγια γραμμή κοντά στον 2^ο Διαιτητή.</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ο 2^{ος} Διαιτητής θα πρέπει αρχικά να κινηθεί προς την πλευρά της ομάδας που διέπραξε το σφάλμα και να υποδείξει την μπάλα μέσα ή έξω (μόνο για να βοηθήσει τον 1^ο Διαιτητή). Ο 1^{ος} Διαιτητής θα πρέπει να παρατηρήσει τις υποδείξεις του επόπτη γραμμών και του 2^{ου} Διαιτητή και ακολούθως να υποδείξει την ομάδα που θα σερβίρει, τη φύση του σφάλματος και, αν χρειάζεται, τον παίκτη που υπέπεσε στο σφάλμα.</p> <p>Αν ο 1^{ος} Διαιτητής αποφασίσει ότι η επαφή ήταν ταυτόχρονη, τότε το αποτέλεσμα θα είναι “μπάλα έξω”, και το σφάλμα καταλογίζεται στην ομάδα που βρίσκεται στην αντίθετη πλευρά από αυτήν που προσγειώθηκε η μπάλα. Ο 1^{ος} Διαιτητής μπορεί να υποδείξει τον παίκτη που άγγιξε την μπάλα τελευταίος με αποφασιστικό τρόπο. Ωστόσο, οι διαιτητές πρέπει να κάνουν διάκριση μεταξύ ταυτόχρονων ενεργειών και ενεργειών “σβήσιμο”.</p> <p>Κανονισμοί 9.1.2.2, 21.2.3.1</p>
<p>5.1.2</p> <p>Αν η μπάλα πέσει έξω από τη γραμμή χωρίς να την χτυπήσει, αλλά η γραμμή κινηθεί λόγω του χτυπήματος της μπάλας στην άμμο, θα πρέπει ο 1^{ος} Διαιτητής να δώσει “μπάλα μέσα”;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ο διαιτητής θα πρέπει να υποδείξει “μπάλα έξω”. Το κούνημα της γραμμής χωρίς αυτή να έχει έρθει σε επαφή με την μπάλα είναι πολύ συχνό λόγω της φύσης της επιφάνειας του γηπέδου και των γραμμών. Ο διαιτητής θα πρέπει να είναι σε θέση να δώσει στους παίκτες τον ακριβή ορισμό του “μπάλα μέσα”, ξεκαθαρίζοντας κάθε παρερμηνεία.</p> <p>Οι διαιτητές θα πρέπει να γνωρίζουν ότι η μπάλα μπορεί να προσγειωθεί έξω, αλλά να έχει ακουμπήσει τη γραμμή, η οποία ήταν υψωμένη, κάνοντας την να κινηθεί. Σε αυτή την περίπτωση η μπάλα ακουμπά τη γραμμή και η απόφαση θα πρέπει να είναι “μπάλα μέσα”.</p> <p>Κανονισμός 8.3</p>
<p>5.1.3</p> <p>Όταν η μπάλα προσγειωθεί κοντά στη γραμμή και ο 2^{ος} Διαιτητής υποδείξει στον 1^ο Διαιτητή διαφορετικά από τον επόπτη γραμμών, ποια είναι η σωστή ενέργεια εκ μέρους του 1^{ου} Διαιτητή;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Σε κάθε περίπτωση ο 2^{ος} Διαιτητής δεν πρέπει να βοηθήσει με μία διαφορετική υπόδειξη από τον επόπτη γραμμών εκτός αν είναι 100% σίγουρος, και αν αυτό συμβεί τότε ο 1^{ος} Διαιτητής πρέπει να ακολουθήσει την υπόδειξη του 2^{ου} Διαιτητή. Ωστόσο, ο 1^{ος} Διαιτητής θα πρέπει, με σειρά:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) να σφυρίξει αμέσως, έπειτα 2) να συλλέξει όλες τις πληροφορίες, μετά 3) να αποφασίσει, με βάση αυτό που έχει δει ο ίδιος 4) να αναλαμβάνει την ευθύνη για την απόφαση αυτή.

	Κανονισμοί 8.3, 8.4, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες
5.1.4 Η μπάλα προσγειώνεται πολύ κοντά στη γραμμή. Ο Επόπτης γραμμών δείχνει “έξω”, αλλά και οι δύο διαιτητές πιστεύουν ότι η μπάλα ακούμπησε τη γραμμή. Πώς θα πρέπει οι δύο διαιτητές να χειριστούν αυτή την κατάσταση; Κάντε κλικ εδώ για βίντεο	Απόφαση Ο 2 ^{ος} Διαιτητής θα πρέπει να υποδείξει “μπάλα μέσα” (μόνο για να βοηθήσει τον 1 ^ο Διαιτητή). Ο 1 ^{ος} Διαιτητής θα πρέπει να μην αποδεχτεί την απόφαση του επόπτη γραμμών (και να υποδείξει την μπάλα “μέσα”). Κανονισμός 8.3
5.1.5 Πώς θα πρέπει να ενεργήσει ο διαιτητής αν η μπάλα προσγειωθεί μέσα στο γήπεδο, αλλά η γραμμή έχει μετατοπιστεί σημαντικά κατά τη διάρκεια της προηγούμενης αμυντικής προσπάθειας;	Απόφαση Ο 1 ^{ος} Διαιτητής θα πρέπει να διορθώσει τη θέση της γραμμής και να υποδείξει “μπάλα μέσα” ή “μπάλα έξω” αναλόγως πού προσγειώθηκε η μπάλα. Κανονισμοί 8.3, 8.4, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες
5.1.6 Πώς θα πρέπει να ενεργήσει ο διαιτητής αν η μπάλα προσγειωθεί μέσα στο γήπεδο, αλλά η γραμμή έχει μετατοπιστεί ελάχιστα κατά τη διάρκεια της προηγούμενης αμυντικής προσπάθειας;	Απόφαση Σε αυτή την περίπτωση η απόφαση του 1 ^{ου} Διαιτητή θα πρέπει να είναι “μπάλα μέσα”. Μικρές μετακινήσεις των γραμμών κατά τη διάρκεια ενός πόντου δεν θα πρέπει να έχουν ως συνέπεια την επανατοποθέτηση της γραμμής και η απόφαση θα πρέπει να λαμβάνεται με βάση τη θέση της γραμμής στο τέλος της φάσης. Εξαιρέση σε αυτή την περίπτωση υπάρχει όταν η γραμμή μετακινηθεί στα πολύ τελευταία στάδια του πόντου. Κανονισμοί 8.3, 8.4, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες
5.1.7 Όταν η μπάλα περνά πάνω από το φιλέ μέσα από το οριοθετημένο διάστημα μετά από την εκτέλεση του σερβίς, αλλά λόγω των πολύ δυνατών ανέμων γυρίζει πίσω, κάτω από το φιλέ και καταλήγει στο γήπεδο της ομάδας που εκτέλεσε το σερβίς, ποια θα πρέπει να είναι η απόφαση του 1 ^{ου} Διαιτητή;	Απόφαση Πρόκειται για μια πολύ σπάνια περίπτωση. Η αμυνόμενη ομάδα είχε ωστόσο, την ευκαιρία να παίξει την μπάλα όταν αυτή βρισκόταν στον χώρο πάνω από το γήπεδο της, εφόσον η μπάλα πέρασε μέσα από το οριοθετημένο διάστημα. Επομένως τον πόντο θα πρέπει να κερδίσει η ομάδα που εκτέλεσε το σερβίς. Κανονισμοί 10.1.1, 12.6.2.1
5.1.8 Η ομάδα περνά την μπάλα μερικώς πάνω από την αντένα από την πλευρά του 2 ^{ου} Διαιτητή στο αντίπαλο γήπεδο . Θα πρέπει να σφυρίξει ο 2 ^{ος} Διαιτητής;	Απόφαση Ναι. Είναι στα καθήκοντα και στις υποχρεώσεις του 2 ^{ου} Διαιτητή να σφυρίξει και να υποδείξει αυτό το σφάλμα όταν αυτό συμβαίνει στη δική του πλευρά. Ο επόπτης γραμμών θα πρέπει να κουνήσει την σημαία και να δείξει με το δάχτυλο. Παρατηρήστε τη διαφορά αν η μπάλα περάσει εν μέρει πάνω από την αντένα στην ελεύθερη ζώνη-εδώ δεν απαιτείται σφύριγμα ή υπόδειξη. Κανονισμοί 10.1.2, 23.3.2.4

ΛΑΘΗ ΣΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

<p>5.2.1 Σε έναν αγώνα η μπάλα παίζεται κανονικά πάνω από το φιλέ με joust (παρατεταμένη επαφή της μπάλας από αντίπαλους) και ακολούθως καταλήγει έξω από την πλευρά του γηπέδου της ομάδας "Α". Ποια ομάδα θα πρέπει να σερβίρει;</p>	<p>Απόφαση Η ομάδα που έχει δικαίωμα να σερβίρει είναι η ομάδα "Α", γιατί μετά από joust όταν η μπάλα πάει έξω, είναι σφάλμα της ομάδας που βρίσκεται στην αντίθετη πλευρά από αυτήν που η μπάλα ακούμπησε το έδαφος. Κανονισμοί 9.1.2.2, 9.1.2.3, 9.2.2.2</p>
---	--

ΠΑΙΞΙΜΟ ΤΗΣ ΜΠΑΛΑΣ

<p>5.3.1 Ένας παίκτης κυνήγησε την μπάλα έξω από το γήπεδο και στη συνέχεια ανέβηκε στο τραπέζι της γραμματείας για να επιστρέψει την μπάλα στον συμπαίκτη του. Η επαφή με την μπάλα ήταν πάνω στο τραπέζι και βρισκόταν στην πλευρά του αντιπάλου. Ο 1^{ος} Διαιτητής δεν έκανε καμία ενέργεια και επέτρεψε να συνεχιστεί το παιχνίδι. Είχε ο παίκτης το δικαίωμα να παίξει την μπάλα από αυτή τη θέση;</p>	<p>Απόφαση Ναι. Αυτή ήταν μια πολύ θεαματική φάση. Σύμφωνα με τον κανονισμό, η μπάλα μπορεί να ανακτηθεί από όλο το μήκος του τραπέζιου της γραμματείας, ακόμα και από το μέρος του αντιπάλου. Έτσι, αυτό ήταν νόμιμο παίξιμο της μπάλας και ο 1^{ος} Διαιτητής είχε δίκιο να επιτρέψει τη συνέχιση του αγώνα. Κανονισμός 9</p>
<p>5.3.2 Σε έναν αγώνα υπήρχε μικρή επαφή της μπάλας με τον παίκτη και ο 1^{ος} Διαιτητής δεν το είδε. Τι θα πρέπει να κάνει σε κάθε περίπτωση για να εξακριβώσει κατά πόσον επιτρέπονται επιπλέον 2 ή 3 επαφές; Κάντε κλικ εδώ για βίντεο</p>	<p>Απόφαση Ο διαιτητής πρέπει πάντα να έχει οπτική επαφή με τον 2^ο Διαιτητή και τους επόπτες γραμμών του/της, για να δει κατά πόσον υπάρχει βοηθητική υπόδειξη προτού πάρει την τελική του απόφαση. Κανονισμοί 14.1.3, 14.4.1</p>
<p>5.3.3 Αν ο διαιτητής κρίνει ότι η υποδοχή από το σερβίς είναι ένα πολύ δυνατό χτύπημα (hard driven ball) και επιτρέψει παρατεταμένη επαφή στο παίξιμο της μπάλας με τα δάχτυλα και τους καρπούς προς τα κάτω, επιτρέπεται ο αρχηγός της ομάδας που εκτέλεσε το σερβίς να παραπονεθεί στον διαιτητή;</p>	<p>Απόφαση Ναι, ο αρχηγός έχει αυτό το δικαίωμα. Το σερβίς συγκεκριμένα αποτελεί εξαίρεση στους κανονισμούς που περιγράφουν το πολύ δυνατό χτύπημα (hard driven ball). Δεν επιτρέπεται η υποδοχή σερβίς με αυτό τον τρόπο. Αν κάποιος παίκτης ακουμπήσει την μπάλα με τα δάχτυλα και τους καρπούς προς τα κάτω (π.χ. πάσα με δάχτυλα) αυτή η επαφή θα πρέπει να είναι καθαρή (όχι πιαστή ή διπλή). Κανονισμοί 9.2.2, 9.2.2.1, 9.2.2.2, 9.2.2.4, 9.3.3, 9.3.4</p>
<p>5.3.4 Ο παίκτης επιτρέπεται να κάνει πάσα από οποιαδήποτε θέση; Κάντε κλικ εδώ για βίντεο</p>	<p>Απόφαση Ο διαιτητής θα πρέπει να λάβει υπ' όψιν μόνο τους κανονισμούς. Ο διαιτητής δεν θα πρέπει να λάβει υπ' όψιν τη θέση του παίκτη πριν, κατά τη διάρκεια ή μετά την πάσα. Ο παίκτης μπορεί να ολοκληρώσει μια σωστή πάσα από οποιαδήποτε θέση. Κανονισμός 9.2, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>5.3.5 Τι πρέπει να θεωρείται ως σκληρή επιθετική μπάλα (hard driven attack ball), που προέρχεται από την</p>	<p>Απόφαση Ο διαιτητής θα πρέπει να αποφασίσει κατά πόσο πρόκειται για δυνατή επίθεση (hard driven ball) ως</p>

<p>αντίπαλη πλευρά;</p> <p>Κάντε κλικ εδώ για βίντεο 1</p> <p>Κάντε κλικ εδώ για βίντεο 2</p>	<p>ακολουθως:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Υπάρχει ικανοποιητικός χρόνος για τον παίκτη να αλλάξει την τεχνική του; 2) Τον χρόνο και την απόσταση ανάμεσα στην επίθεση και στην αμυντική ενέργεια. 3) Η ταχύτητα της μπάλας άλλαξε λόγω του μπλοκ ή της επαφής της με το φιλέ; 4) Η ενέργεια είναι επιθετικής ή αμυντικής φύσεως; <p>Κανονισμός 9.2.2.1</p>
<p>5.3.6</p> <p>Επιτρέπεται σε παίκτη να βγάλει άμυνα μετά από δυνατή επίθεση (hard driven άμυνα) αν η μπάλα ακουμπήσει ελαφρά το μπλοκ χωρίς να αλλοιωθεί σημαντικά η ταχύτητα ή η κατεύθυνση της;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ναι. Αν και η συγκεκριμένη επαφή αποτελεί τη δεύτερη επαφή της ομάδας, επιτρέπεται το παίξιμο της μπάλας με αυτό τον τρόπο. Ο διαιτητής θα πρέπει να είναι σίγουρος ότι πληρούνται όλα τα κριτήρια της δυνατής επίθεσης (hard driven ball), και ειδικότερα σε ό,τι αφορά τον χρόνο που είχε στη διάθεσή του ο αμυνόμενος παίκτης να αλλάξει την τεχνική του στην προσπάθειά του να παίξει την μπάλα.</p> <p>Κανονισμοί 9.2.2.1, 9.2.3.2, 9.3.3, 9.3.4</p>
<p>5.3.7</p> <p>Επιτρέπεται σε παίκτη να βγάλει άμυνα μετά από δυνατή επίθεση (hard driven άμυνα), αν η μπάλα ακουμπήσει το πάνω μέρος του φιλέ και η ταχύτητα της μειωθεί αισθητά;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Όχι. Για τον λόγο ότι η ταχύτητα της μπάλας έχει αλλοιωθεί σημαντικά και δεν θα μπορούσε να θεωρηθεί σαν hard driven ball, επομένως είναι ΠΙΑΣΤΟ.</p> <p>Κανονισμοί 9.2.2.1, 9.3.3</p>
<p>5.3.8</p> <p>Λόγω δυνατών ανέμων, οι παίκτες και των δύο ομάδων ανταλλάζουν επιθετικά χτυπήματα χωρίς να κάνουν άλμα. Επιτρέπεται η hard driven άμυνα σε αυτά τα χτυπήματα (δηλ. με ελαφρώς παρατεταμένη επαφή, με τα δάχτυλα και τους καρπούς προς τα κάτω - overhand);</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ο 1^{ος} Διαιτητής θα πρέπει να επικεντρωθεί κυρίως στον χρόνο που έχει ο παίκτης για να αλλάξει την τεχνική παιχνιδιού της μπάλας. Είχε αρκετό χρόνο να μεταβάλει την τεχνική του από αμυντική σε επιθετική; Ο διαιτητής θα πρέπει να λάβει υπόψη του τον χρόνο αλλά και την απόσταση. Δεν έχει σημασία κατά πόσο ο παίκτης χτύπησε την μπάλα όσο πιο δυνατά μπορούσε ή αν χρησιμοποίησε ασυνήθιστες τεχνικές.</p> <p>Κανονισμός 9.2.2.1</p>
<p>5.3.9</p> <p>Στην πάσα, ποιους παράγοντες θα πρέπει να εξετάσει ο 1^{ος} Διαιτητής για να αποφασίσει κατά πόσο ο παίκτης χρησιμοποιεί τεχνική που περιλαμβάνει μακρά και παρατεταμένη επαφή (ΠΙΑΣΤΟ) με τα χέρια;</p> <p>Κάντε κλικ εδώ για βίντεο</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ο διαιτητής θα πρέπει να λάβει υπ' όψιν του πόσο καθαρή ήταν η επαφή. Τα χέρια / δάχτυλα ακούμπησαν την μπάλα ταυτόχρονα; Η μπάλα παίχτηκε με μια γρήγορη κίνηση και δεν φάνηκε να μένει στα χέρια του παίκτη; π.χ. η μπάλα μένει αρκετά στα χέρια του παίκτη - ή ο παίκτης χρησιμοποίησε μια τεχνική που συνεπάγεται μεγάλο και παρατεταμένο χρόνο επαφής (ΠΙΑΣΤΟ).</p> <p>Κανονισμοί 9.3.3, 9.3.4, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>5.3.10</p> <p>Αν ο παίκτης βγάζει άμυνα χρησιμοποιώντας μια αμυντική τεχνική με τους καρπούς γυρισμένους,</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ναι. Με την πιθανή εξαίρεση της πάσας με τα δάχτυλα, τα χτυπήματα στο Βόλεϊ περιλαμβάνουν</p>

<p>δηλ. τα δάχτυλα και των δυο χεριών να βλέπουν προς το έδαφος, μεταφέροντας την μπάλα στιγμιαία (δηλ. δεν υπάρχει ΑΝΑΠΗΔΗΣΗ από τα χέρια), θα πρέπει ο 1^{ος} Διαιτητής να σφυρίζει “Πιαστό”;</p>	<p>αναπήδηση από το σημείο επαφής. Επειδή στη συγκεκριμένη τεχνική και οι δύο καρποί είναι γυρισμένοι (και τα δάχτυλα βλέπουν προς το έδαφος, κάτι που απαγορεύεται από τους κανονισμούς), ο διαιτητής μπορεί να θεωρήσει αυτή την επαφή ως ΠΙΑΣΤΗ.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 9.2.2.1, 9.3.3</p>
<p>5.3.11 Κατά τη διάρκεια ενός Joust (ταυτόχρονης επαφής), επιτρέπεται η κατεύθυνση την μπάλας να αλλάξει όταν και οι δύο παίκτες βρίσκονται σε επαφή μαζί της;</p>	<p>Απόφαση Ναι, επιτρέπεται κατά τη διάρκεια ενός joust (παρατεταμένη επαφή της μπάλας) να αλλάξει ο παίκτης την κατεύθυνση της μπάλας. Ο πόντος συνεχίζεται κανονικά μετά από αυτό.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 9.1.2.3</p>
<p>5.3.12 Επιτρέπεται η hard driven άμυνα (δηλ. στιγμιαία παρατεταμένη επαφή με τα χέρια) αν η μπάλα που επιστρέφει από το μπλοκ των αντίπαλων;</p>	<p>Απόφαση Ναι, εφόσον η αμυντική ενέργεια ικανοποιεί τα κριτήρια της άμυνας μετά από δυνατή επίθεση. Η μπάλα που επανέρχεται ή που αλλάζει πορεία από το μπλοκ θεωρείται σαν επιθετικό χτύπημα και σε αυτή την περίπτωση μπορεί να κρατηθεί στιγμιαία με τα χέρια.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 9.2.2.1</p>

ΜΠΑΛΑ ΣΤΟ ΦΙΛΕ

<p>5.4.1 Αν η μπάλα από το σερβίς περάσει “πάνω” από την αντένα στην πλευρά του 2^{ου} Διαιτητή, αυτός(η) θα πρέπει να σφυρίζει το σφάλμα;</p>	<p>Απόφαση Σε αυτή την περίπτωση ο 2^{ος} Διαιτητής θα πρέπει να σφυρίζει, καθώς το παιχνίδι δεν μπορεί να συνεχιστεί (επειδή η μπάλα θα πρέπει να περνά ολοκληρωτικά μέσα από τις αντένες μετά από την εκτέλεση του σερβίς) και αυτό περιλαμβάνεται στη δικαιοδοσία του 2^{ου} Διαιτητή στη δική του πλευρά του γηπέδου, υποδεικνύοντας ΑΟΥΤ.</p> <p>Ενεργοί και ικανοί επόπτες γραμμών παίζουν σημαντικό ρόλο σε αυτές τις περιπτώσεις, κουνώντας την σημαία για σφάλμα.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 10.1.1.2, 23.3.2.4</p>
<p>5.4.2 Όταν η μπάλα ήταν εντελώς πάνω από το γήπεδο της ομάδας Α, έγινε επίθεση από τον παίκτη της ομάδας Α στη θέση 2. Ταυτόχρονα, ο αντίπαλος μπλοκέρ ήρθε επίσης σε επαφή με την μπάλα. Αυτό είναι σφάλμα στο μπλοκ;</p> <p>Κάντε κλικ εδώ για βίντεο1 Κάντε κλικ εδώ για βίντεο2 Κάντε κλικ εδώ για βίντεο3 Κάντε κλικ εδώ για βίντεο4 Κάντε κλικ εδώ για βίντεο5</p>	<p>Απόφαση Αυτό δεν είναι σφάλμα από κανένα παίκτη. Ωστόσο, θα ήταν λάθος αν ο μπλοκέρ είχε έρθει πρώτα σε επαφή με την μπάλα. Είναι σημαντικό να κατανοηθεί ότι αυτή η απόφαση ισχύει μόνο για ταυτόχρονες ενέργειες μπλοκ και επίθεσης.</p> <p>Όμως, αν ο παίκτης της ομάδας Α έκανε πάσα, επειδή η μπάλα βρισκόταν εντελώς στο χώρο της ομάδας Α, ο μπλοκέρ θα έκανε σφάλμα “επαφή πέρα από το φιλέ” σταματώντας την πάσα.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 14.3</p>

ΠΑΙΚΤΗΣ ΣΤΟ ΦΙΛΕ

<p>5.5.1</p> <p>Αν κάποιος παίκτης μετά το επιθετικό χτύπημα προσγειωθεί στην περιοχή του αντίπαλου μπλοκέρ και λόγω του ότι τον ακουμπά, ο μπλοκέρ αγγίζει το κάτω μέρος του φιλέ, θα πρέπει ο 2^{ος} Διαιτητής να σφυρίζει για παρέμβαση;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Αυτό είναι σαφώς παρέμβαση, οπότε θα πρέπει να σφυριχτεί σφάλμα στον επιτιθέμενο παίκτη. Η χειροσήμανση είναι παρεμπόδιση υποδεικνύοντας τον παίκτη που έκανε το σφάλμα.</p> <p>Κανονισμοί 11.2.1, 11.3.1, 11.4.2, 11.4.3, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>5.5.2</p> <p>Αν κάποιος παίκτης κάνει μια θεαματική βουτιά και βρεθεί ξαπλωμένος στο γήπεδο της αντίπαλης ομάδας και ο μπλοκέρ αυτής της ομάδας σταματήσει την προσπάθειά του πριν το άλμα αντιλαμβανόμενος ότι αν κάνει το άλμα θα ακουμπήσει τον παίκτη που βρίσκεται στο έδαφος, αυτό θα μπορούσε να σφυριχτεί ως παρέμβαση στο γήπεδο του αντίπαλου;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ναι, παρόλο που δεν υπήρξε επαφή. Αποτελεί σφάλμα αν ο παίκτης μέσω επαφής ή της απειλής για επαφή εμποδίσει αντίπαλο από το να παίξει την μπάλα, όταν κατά τη γνώμη του διαιτητή ο παίκτης θα μπορούσε να προβεί σε αυτήν την ενέργεια. Ο μπλοκέρ εμποδίστηκε λόγω της θέσης του αντίπαλου παίκτη από το να παίξει την μπάλα.</p> <p>Κανονισμοί 11.2.1, 11.4.2, 11.4.3, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>5.5.3</p> <p>Αν παίκτης, αφού χτυπήσει την μπάλα, περάσει κάτω από το φιλέ και ελαφρώς ακουμπήσει τον μπλοκέρ, αυτό θεωρείται παρέμβαση στο παιχνίδι του αντίπαλου;</p> <p>Κάντε κλικ εδώ για βίντεο</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Αυτό εξαρτάται από το κατά πόσο ο παίκτης είχε ή όχι μειωμένη δυνατότητα να παίξει την επόμενη μπάλα.</p> <p>Κανονισμοί 11.2.1, 11.4.2, 11.4.3, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>5.5.4 (αναθεωρήθηκε)</p> <p>Αν η μπάλα κατευθύνεται πίσω από την αντένα στην πλευρά του 2^{ου} Διαιτητή και ο μπλοκέρ που κινείται κάτω από το φιλέ για να την επιστρέψει στο γήπεδό του, εσκεμμένα εμποδίζεται από τον αντίπαλο παίκτη, θα πρέπει ο 2^{ος} Διαιτητής να σφυρίζει παράβαση λόγω παρέμβασης στο παιχνίδι του αντίπαλου;</p> <p>Κάντε κλικ εδώ για βίντεο</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ναι. Αυτή είναι μια παρέμβαση στο παιχνίδι του αντίπαλου, ακόμη και χωρίς σωματική επαφή. Δεν επιτρέπεται σε έναν παίκτη να μεταβάλει σημαντικά τη θέση του με σκοπό να εμποδίσει τους αντίπαλους από το να παίξουν την μπάλα.</p> <p>Το αντίστροφο, παρά το γεγονός ότι στο Μπιτς Βόλεϊ επιτρέπεται σε έναν παίκτη να τρέξει μέσα από το γήπεδο του αντιπάλου για να πάρει μπάλες στην ελεύθερη ζώνη του αντιπάλου, ανεξάρτητα αν η μπάλα πέρασε μέσα από το οριοθετημένο διάστημα, ο παίκτης αυτός, στην περίπτωση που η μπάλα βρίσκεται μέσα στο οριοθετημένο διάστημα, θα είναι υπεύθυνος για πιθανή παρέμβαση στην ικανότητα των αντιπάλων να παίξουν τη μπάλα, δηλαδή: στην περίπτωση που ο αντίπαλος παίκτης εμποδίζεται να παίξει ή όχι τη μπάλα εμποδίζοντας έτσι τη λήψη σωστών αποφάσεων.</p> <p>Αυτό θα μπορούσε να είναι μια έγκυρη βάση για να δοθεί παρέμβαση.</p> <p>Κανονισμοί 10.1.2, 10.1.2.1, 11.4.3, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>5.5.5</p> <p>Μετά από ένα μπλοκ, ο μπλοκέρ (Ομάδα Β) πέφτει στην άμμο, εν μέρει στην αντίπαλη πλευρά (Ομάδα</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Παρέμβαση θα υπήρχε μόνο αν ο μπλοκέρ εμποδίζε τη νόμιμη προσπάθεια των αντιπάλων να παίξουν</p>

<p>A). Η μπάλα, χτυπώντας το φιλέ και μπαίνοντας στο γήπεδο της Ομάδας Α μετά το μπλοκ, πέφτει στον μπλοκέρ, που βρίσκεται ακόμα στο γήπεδο του αντιπάλου. Η ομάδα που επιτιθόταν δεν είχε καμία πιθανότητα να παίξει την μπάλα. Αυτό είναι παρέμβαση;</p>	<p>την μπάλα. Σε αυτή την περίπτωση δεν ισχύει αυτό. Επομένως ο διαιτητής θα πρέπει να ενεργήσει όπως στην περίπτωση που η μπάλα ακουμπά το έδαφος, με την ομάδα που έβγαλε το μπλοκ να κερδίζει τον πόντο.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 11.2.1, 11.4.3</p>
<p>5.5.6</p> <p>Όταν η μπάλα περνά μέσα από τις αντένες προς την ελεύθερη ζώνη της αντίπαλης (Β ομάδας) και ο παίκτης που προσπαθεί να την επαναφέρει παρεμποδίζεται από αντίπαλο, θα μπορούσε ο 1^{ος} Διαιτητής να το ερμηνεύσει αυτό σαν παρέμβαση;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Όχι. Αυτό που θα έπρεπε να λάβει πάνω απ' όλα υπ' όψιν ο 1^{ος} Διαιτητής είναι ότι ο παίκτης (Α ομάδας) δεν είχε το δικαίωμα να παίξει την μπάλα καθώς η μπάλα πέρασε ολόκληρη ανάμεσα από τις αντένες και έτσι μόνο οι παίκτες της ομάδας Β μπορούν να παίξουν την μπάλα. Αν ο παίκτης της Ομάδας Α μπορεί να παίξει την μπάλα σε αυτή την περίπτωση, ο 1^{ος} Διαιτητής πρέπει να σφυρίξει αμέσως σφάλμα.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 10.1.1, 13.1.2</p>
<p>5.5.7</p> <p>Σε ένα αγώνα ένας παίκτης που βρισκόταν κοντά στον 1^ο Διαιτητή πέρασε κάτω από το φιλέ στο γήπεδο των αντιπάλων με σκοπό να επαναφέρει την μπάλα που είχε περάσει το κατακόρυφο επίπεδο του φιλέ μέσα από το οριοθετημένο διάστημα. Ο παίκτης της αντίπαλης ομάδας στην προσπάθεια του να βγάλει την άμυνα ήρθε σε επαφή με τον παίκτη που πέρασε κάτω από το φιλέ. Πώς θα έπρεπε να είχε ενεργήσει ο διαιτητής; Και πώς θα έπρεπε να είχε ενεργήσει σε παρόμοια περίπτωση όπου η μπάλα περνούσε το κατακόρυφο επίπεδο του φιλέ έξω από το οριοθετημένο διάστημα;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Σε αυτό το σενάριο σε κάθε περίπτωση υπάρχει παρέμβαση από τον παίκτη που πέρασε κάτω από το φιλέ, αν η μπάλα πέρασε μέσα από το οριοθετημένο διάστημα.</p> <p>Αν η μπάλα είχε περάσει έξω από το οριοθετημένο διάστημα από τον αμυνόμενο παίκτη, τότε σε αυτή την περίπτωση δεν θα είχε το δικαίωμα να παίξει την μπάλα και θα έπρεπε να σφυριχτεί παρεμπόδιση.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 11.4.3</p>
<p>5.5.8</p> <p>Όταν κάποιος παίκτης κινεί τα χέρια του κοντά στο φιλέ και εσκεμμένα αλλοιώνει την αναπήδηση της μπάλας στο φιλέ, αυτό επιτρέπεται;</p> <p>Κάντε κλικ εδώ για βίντεο</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Όχι. Αυτό αποτελεί σφάλμα και είναι μια μορφή παρέμβασης στο παιχνίδι του αντίπαλου. Τιμωρείται σαν επαφή με το φιλέ, καθώς θεωρείται ότι ο παίκτης ακούμπησε το φιλέ και όχι ότι το φιλέ τον παίκτη. Ο διαιτητής θα πρέπει να είναι σίγουρος ότι ο παίκτης εσκεμμένα αλλοίωσε τη θέση του με σκοπό να υπάρξει αυτή η επαφή μέσα από το φιλέ, δημιουργώντας πλεονέκτημα.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 11.4.3</p>
<p>5.5.9</p> <p>Η μπάλα χτυπά στην κορυφή του φιλέ, κάνοντας το φιλέ να χτυπήσει στα χέρια του μπλοκέρ. Ο 2^{ος} Διαιτητής σφυρίξει σφάλμα στον μπλοκέρ. Ακολούθως η μπάλα κατευθύνεται προς την πλευρά του επιτιθέμενου παίκτη. Ο 1^{ος} Διαιτητής έχει αμφιβολίες σχετικά με την απόφαση του 2^{ου} Διαιτητή και σφυρίξει επανάληψη της φάσης. Επιτρέπεται ο αρχηγός της ομάδας να ζητήσει Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Αφού λάβει την εξήγηση, ο αρχηγός μιας ομάδας πάντοτε μπορεί να ζητήσει από τον 1^ο Διαιτητή την εφαρμογή του Πρωτόκολλου Διαμαρτυρίας. Ωστόσο, είναι ο 1^{ος} Διαιτητής που θα πρέπει να εξακριβώσει κατά πόσο η διαμαρτυρία είναι νόμιμη, λαμβάνοντας υπ' όψιν τα κριτήρια κάτω από τα οποία μπορεί να κατατεθεί μια διαμαρτυρία προτού ξεκινήσει το Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας.</p> <p>Σχετικοί κανονισμοί: Κανονισμός 11.3.3</p> <p>Όταν η μπάλα χτυπά στο φιλέ, και αυτό προκαλεί</p>

	<p>την επαφή του φιλέ με τον παίκτη, τότε δεν διαπράττεται σφάλμα. Κανονισμός 8.2 Η μπάλα είναι εκτός παιδιάς τη στιγμή του σφάλματος που σφυρίζεται από έναν εκ των διαιτητών. Στην απουσία σφάλματος, τη στιγμή του σφυρίγματος. Αν ο αρχηγός διαφωνεί με την απόφαση του 1^{ου} διαιτητή να μην δώσει συνέχεια στο Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας ή με την έκβαση του Πρωτόκολλου Διαμαρτυρίας στο Επίπεδο 1, και επιθυμεί να ζητήσει Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας στο Επίπεδο 2, θα πρέπει να ακολουθήσει τις προβλεπόμενες διαδικασίες.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 8.2, 12.3.3</p>
<p>5.5.10 Η μπάλα μετά το μπλοκ, πηγαίνει κατευθείαν κάτω. Πριν η μπάλα προσγειωθεί στο γήπεδο του αντιπάλου, ακουμπά το πόδι του μπλοκέρ, ο οποίος στεκόταν ήδη στην άμμο χωρίς την πρόθεση να κλωτσήσει την μπάλα. Αν δεν υπήρχε το χτύπημα στο πόδι, η μπάλα θα είχε προσγειωθεί καθαρά στην άμμο από την πλευρά της ομάδας Β. Μπορεί το άγγιγμα του ποδιού του μπλοκέρ να θεωρηθεί ως παρεμβολή στο παιχνίδι του αντιπάλου;</p>	<p>Απόφαση Οχι. Επειδή το άγγιγμα του ποδιού του μπλοκέρ ήταν ακούσιο και στεκόταν ήδη στην άμμο, δεν έκανε σφάλμα. Ωστόσο, αν η επαφή ήταν πολύ πάνω από την άμμο, και υπήρχε αντίπαλος παίκτης να παίξει την μπάλα, τότε αυτό είναι παρέμβαση.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 11.2.1</p>
<p>5.5.11 Μετά από άμυνα της ομάδας Α, η μπάλα πέρασε ψηλά κοντά στην αντένα και προσγειώθηκε κοντά στην πλάγια γραμμή. Ήταν δύσκολο να προσδιοριστεί αν η πορεία της βρισκόταν εντός του οριοθετημένου διαστήματος ή πάνω από την αντένα. Ένας παίκτης από την ομάδα Α έτρεξε κάτω από το φιλέ για να ξαναπαίξει την μπάλα. Εν τω μεταξύ, ένας παίκτης από την ομάδα Β ήταν επίσης έτοιμος να παίξει κοντά στην γραμμή. Ωστόσο, οι 2 παίκτες παραλίγο να συγκρουστούν μεταξύ τους, ο παίκτης της ομάδας Β έπαιξε με επιτυχία την μπάλα και η φάση συνεχίστηκε. Πώς πρέπει να διαπιστωθεί αν έχει διαπραχθεί σφάλμα και σε αυτήν την περίπτωση ποιος παίκτης έφταιγε;</p>	<p>Απόφαση Το κρίσιμο σημείο είναι η τροχιά της μπάλας. Αν η μπάλα περνούσε καθαρά από το επίπεδο του φιλέ μέσα από τις αντένες, δηλαδή μέσα από το οριοθετημένο διάστημα, η ομάδα Α δεν είχε δικαίωμα να την επαναφέρει. Σημαίνει ότι ο παίκτης που έτρεχε της ομάδας Α παρενέβη στο παιχνίδι του αντιπάλου και έκανε σφάλμα ανεξάρτητα από το αν ο αντίπαλος χτύπησε με επιτυχία την μπάλα. Αν η μπάλα πέρασε ξεκάθαρα το διάστημα του φιλέ πάνω ή έξω από τις αντένες, δηλαδή εν μέρει ή εντελώς έξω από το οριοθετημένο διάστημα, η ομάδα Α είχε το δικαίωμα να την επαναλάβει. Σε αυτήν την περίπτωση, ο παίκτης της ομάδας Β παρενέβη στο παιχνίδι του αντιπάλου και έκανε σφάλμα ανεξάρτητα από το αν ο αντίπαλος χτύπησε με επιτυχία την μπάλα. Αν η τροχιά της μπάλας ήταν αμφίβολη και ούτε οι διαιτητές ούτε οι επόπτες γραμμών μπορούσαν να το καθορίσουν, και οι δύο παίκτες μπορούν να πιστεύουν ότι η ενέργειά τους να προσπαθήσουν να παίξουν την μπάλα είναι σωστή. Είναι αδύνατο να προσδιοριστεί ο παίκτης που κάνει σφάλμα. Σε μια τέτοια κατάσταση είναι καλό να μην σταματήσει η φάση.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 10.1, 11.2, 11.4.2</p>

ΣΕΡΒΙΣ

<p>5.6.1 Επιτρέπεται ο παίκτης που ετοιμάζεται να σερβίρει να στέκεται έξω από την προέκταση των πλάγιων γραμμών;</p>	<p>Απόφαση Ναι. Ο παίκτης μπορεί να λάβει την εξουσιοδότηση για σερβίς ακόμη και αν βρίσκεται έξω από την προέκταση των πλάγιων γραμμών. Τα κριτήρια που θα πρέπει να λάβει υπ' όψιν του ο 1^{ος} Διαιτητής πριν από την εξουσιοδότηση για σερβίς θα πρέπει να είναι τα εξής: 1) είναι έτοιμοι όλοι οι παίκτες και τα μέλη του σώματος της διαιτησίας. 2) ο παίκτης που θα σερβίρει έχει την μπάλα στην κατοχή του. 3) ο παίκτης που θα σερβίρει είναι ο σωστός σύμφωνα με τη σειρά του σερβίς.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 12.3</p>
<p>5.6.2 Στην αρχή του 2^{ου} σετ η λάθος ομάδα ξεκίνησε να σερβίρει. Μετά το τέλος της φάσης, ο 2^{ος} Διαιτητής και ο σημειωτής, αλλά και αμφότερες οι ομάδες, αναγνώρισαν ότι είχε σερβίρει λάθος ομάδα. Τι θα πρέπει να κάνει ο 1^{ος} Διαιτητής σε αυτή την περίπτωση;</p>	<p>Απόφαση Το σετ θα πρέπει να ξεκινήσει από την αρχή. Στην περίπτωση που λάθος παίκτης εκτελέσει το σερβίς και η φάση ολοκληρωθεί, οι ομάδες διατηρούν τους πόντους που κέρδισαν μόνο αν σέρβιρε η σωστή ομάδα (όχι όπως συνέβη σε αυτή την περίπτωση που σέρβιρε λανθασμένη ομάδα).</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 12.1.1</p>
<p>5.6.3 Τι θα πρέπει να κάνει ο 1^{ος} Διαιτητής αν ο παίκτης που σερβίρει αφού ρίξει την μπάλα στον αέρα αυτή ακουμπήσει ελαφρώς μια τηλεοπτική κάμερα που βρίσκεται πάνω από τον παίκτη;</p>	<p>Απόφαση Ο διαιτητής θα πρέπει να σφυριξεί επανάληψη και να εξουσιοδοτήσει ξανά το σερβίς. Υπήρξε εξωτερική παρέμβαση στο σερβίς. Θα μπορούσε να ζητηθεί από τον παίκτη που σερβίρει να μετακινηθεί ελαφρώς για να επιλυθεί το πρόβλημα ή να περιμένει λίγο μέχρι να μετακινηθεί η κάμερα.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 12.3, 17.2</p>
<p>5.6.4 Όταν ο παίκτης που σερβίρει, βρίσκεται πολύ κοντά στην τελική γραμμή και η άμμος, που σπρώχνει με το πόδι του, κουνά τη γραμμή, ο 1^{ος} Διαιτητής μπορεί να σφυριξεί σφάλμα στο σερβίς;</p> <p>Κάντε κλικ εδώ για βίντεο</p>	<p>Απόφαση Αυτή η περίπτωση μπορεί εύκολα να οδηγήσει τον 1^ο Διαιτητή σε λάθος απόφαση. Ο 1^{ος} Διαιτητής είναι σε ψηλότερη θέση (βρισκόμενος στη σκάλα του διαιτητή) και σε μεγάλη απόσταση από το πιθανό σφάλμα. Η γραμμή μπορεί να μετακινηθεί από την άμμο. Αν και δεν υπάρχει κάποιο σφάλμα, μπορεί να φαίνεται ότι διαπράττεται σφάλμα.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 12.4.3</p>
<p>5.6.5 Η πτώση της μπάλας, αμέσως μετά την εξουσιοδότηση του σερβίς, θεωρείται σφάλμα σερβίς;</p> <p>Κάντε κλικ εδώ για βίντεο</p>	<p>Απόφαση Όχι. Αν ο παίκτης δεν έχει απελευθερώσει (πετάξει ψηλά) την μπάλα με πρόθεση να εκτελέσει το σερβίς, θα πρέπει να του επιτραπεί να εκτελέσει το σερβίς. Ο διαιτητής θα πρέπει να κατανοήσει ότι οι παίκτες έχουν πολλές μοναδικές τεχνικές στην εκτέλεση του σερβίς, οι οποίες μπορεί να περιλαμβάνουν την μπάλα να φεύγει από το χέρι (π.χ. από το ένα χέρι στο άλλο, να γυρίζουν την μπάλα κτλ.) πριν από την τελική απελευθέρωση της</p>

	μπάλας για την εκτέλεση του σερβίς. Κανονισμοί 12.4.1, 12.4.2
5.6.6 Όταν ο παίκτης είναι διστακτικός στην εκτέλεση του σερβίς, θα πρέπει ο 1 ^{ος} Διαιτητής μετά από 5 δευτερόλεπτα να σφυρίξει και να δώσει την μπάλα στους αντίπαλους;	Απόφαση Ο διαιτητής θα πρέπει να αξιολογήσει τη συνηθισμένη ρουτίνα του παίκτη όταν σερβίρει. Έχει ο παίκτης αντιληφθεί καθαρά την εξουσιοδότηση για σερβίς (άκουσε το σφύριγμα) ή έχει καθαρή πρόθεση καθυστέρησης του σερβίς; Κανονισμός 12.4.4
5.6.7 Μετά από την εξουσιοδότηση για σερβίς, ο παίκτης ρίχνει την μπάλα στο έδαφος στην προσπάθειά του να απελευθερώσει την μπάλα στον αέρα για την εκτέλεση του σερβίς. Ο 1 ^{ος} Διαιτητής παρατήρησε ότι η μπάλα ήταν βρεγμένη λόγω του ότι είχε έρθει σε επαφή με το βρεγμένο μπλουζάκι του παίκτη. Σε αυτή την περίπτωση ο 1 ^{ος} Διαιτητής επιτρέπεται να αντικαταστήσει την μπάλα;	Απόφαση Ναι. Ο 1 ^{ος} διαιτητής έλαβε καθαρά τα πιο κάτω υπόψη του προτού πάρει την απόφαση του: 1) Ότι δεν υπήρχε εσκεμμένη προσπάθεια καθυστέρησης του αγώνα. 2) το ότι ο παίκτης που έριξε κάτω την μπάλα δεν ήταν μια εσκεμμένη τακτική για καθυστέρηση. 3) Το πνεύμα των κανονισμών του αθλήματος. 4) Για να διασφαλιστούν κανονικές συνθήκες αγώνα θα έπρεπε να χρησιμοποιηθεί καινούρια μπάλα. Αυτό σημαίνει ότι η βρεγμένη μπάλα ίσως να έπρεπε να αντικατασταθεί. Κανονισμός 3.1
5.6.8 Αν ο παίκτης σερβίρει έξω από την προέκταση των πλάγιων γραμμών, ποια είναι η επίσημη χειροσήμανση γι' αυτό το σφάλμα;	Απόφαση Η σωστή χειροσήμανση είναι η χειροσήμανση 22 που υποδεικνύει ότι ο παίκτης που σερβίρει ακουμπούσε το έδαφος έξω από τη ζώνη του σερβίς. Αυτό γίνεται με το να δείξουμε στο έδαφος την προέκταση της γραμμής έξω από την οποία ο παίκτης σέρβιρε. Κανονισμός 12.4.3, Χειροσήμανση 22
5.6.9 Όταν σερβίρουν παίκτες κρατώντας την μπάλα στην παλάμη, μπορεί να φαίνεται ότι η μπάλα δεν απελευθερώνεται τη στιγμή της εκτέλεσης του σερβίς. Θα πρέπει ο διαιτητής να σφυρίξει για σφάλμα στην εκτέλεση του σερβίς;	Απόφαση Όχι κατ' ανάγκη, γιατί κάποιοι παίκτες συχνά απελευθερώνουν την μπάλα για κλάσμα του δευτερολέπτου προτού την χτυπήσουν με το άλλο χέρι. Κανονισμός 12.4.1
5.6.10 Επιτρέπεται ο 1 ^{ος} Διαιτητής, πριν από την έναρξη της επόμενης φάσης να αναθεωρήσει την προηγούμενη του απόφαση; Για παράδειγμα, αν ο επόπτης γραμμών υπέδειξε ότι ο παίκτης που σέρβιρε πάτησε την τελική γραμμή και ο 1 ^{ος} Διαιτητής τη δεδομένη στιγμή δεν είχε δει αυτήν του την υπόδειξη;	Απόφαση Ναι. Ο διαιτητής θα πρέπει να ακολουθήσει τη σωστή σειρά χειρισμών για να καταλήξει στην τελική του απόφαση ξεκαθαρίζοντας με τον επόπτη γραμμών τη φύση της υπόδειξής του. Ωστόσο, τη στιγμή αμέσως μετά την εκτέλεση του σερβίς, αποτελεί καλή τεχνική διαιτησίας ο 1 ^{ος} Διαιτητής να ελέγχει στιγμιαία για πιθανές υποδείξεις από τους αντίστοιχους επόπτες. Κανονισμός 12.6.1.2, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες
5.6.11 Μετά το σφύριγμα για σερβίς, ο αρχηγός της ομάδας Α ζητά τάιμ-άουτ από τον 2 ^ο Διαιτητή και αρχίζει να περπατά προς τις καρέκλες. Ο 2 ^{ος}	Απόφαση Όχι, αφού ο διαιτητής έχει σφυρίξει, ο αρχηγός της ομάδας Α δεν είχε το δικαίωμα να ζητήσει τάιμ-άουτ, και σίγουρα δεν του δόθηκε άδεια να

<p>Διαιτητής δεν σφυρίζει και προσπαθεί να φέρει πίσω την ομάδα μέσα στο γήπεδο. Ο 1^{ος} Διαιτητής βλέποντάς το, δίνει επανάληψη, και έπειτα δίνει τάιμ-άουτ στην ομάδα Α. Είναι σωστή η διαδικασία;</p>	<p>εγκαταλείπει το γήπεδο. Μετά το σφύριγμα για σερβίς από τον 1^ο Διαιτητή, το σερβίς θα πρέπει να εκτελεστεί. Κανονισμοί 12.3, 15.5.4, 16.1, 16.2.1, 16.2.2, 16.2.3</p>
---	--

ΕΠΙΘΕΤΙΚΟ ΧΤΥΠΗΜΑ

<p>5.7.1 Αν ένας επιτιθέμενος παίκτης σπρώξει την μπάλα προς το μπλοκ με ανοικτή παλάμη αυτό θεωρείται σφάλμα;</p>	<p>Απόφαση Ο διαιτητής θα έπρεπε να δώσει σφάλμα στο επιθετικό χτύπημα αν η ενέργεια του επιτιθέμενου παίκτη προηγήθηκε του μπλοκ. Αν όμως το μπλοκ και η ενέργεια του παίκτη έγιναν ταυτόχρονα, τότε δεν θα υπήρχε σφάλμα και το παιχνίδι θα έπρεπε να συνεχιστεί, εφόσον μέρος της μπάλας βρισκόταν στην πλευρά κάθε ομάδας (καθιστώντας δηλαδή το παίξιμο της κάθε ομάδας σωστό). Κανονισμός 13.2.3</p>
<p>5.7.2 Όταν η μπάλα βρίσκεται κοντά στο φιλέ αλλά η ενέργεια για μπλοκ μοιάζει περισσότερο με πάσα παρά με μπλοκ, ποια θα πρέπει να είναι η αντίδραση του 1^{ου} Διαιτητή;</p>	<p>Απόφαση Αν η ενέργεια του παίκτη δεν μπορεί να θεωρηθεί σαν μπλοκ, τότε ο διαιτητής θα πρέπει να εξετάσει πόσο καθαρή είναι η επαφή (πιαστή ή διπλή μπαλιά), όπως και την πορεία της μπάλας μετά την επαφή. Κανονισμοί 9.3.3, 9.3.4, 13.2.5</p>
<p>5.7.3 Επιτρέπεται παίκτης την τελευταία στιγμή να παίξει την μπάλα προς τα πίσω, πάνω από τους ώμους του, περνώντας την έτσι στο αντίπαλο γήπεδο;</p>	<p>Απόφαση Ναι, δεδομένου ότι η πορεία της μπάλας είναι κάθετη σε σχέση με τους ώμους του παίκτη και ότι ο παίκτης σταθεροποίησε τη θέση των ώμων του πριν από την αρχική επαφή (είτε με κατεύθυνση προς τα μπροστά είτε προς τα πίσω). Κανονισμός 13.2.5, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>5.7.4 Αν ο παίκτης υψώσει την μπάλα καθαρά προς τον συμπαίκτη του και ο αέρας περάσει την μπάλα πάνω από το φιλέ στο αντίπαλο γήπεδο, θα πρέπει ο 1^{ος} Διαιτητής να τιμωρήσει την ομάδα για σφάλμα στο επιθετικό χτύπημα;</p>	<p>Απόφαση Όχι. Αυτή είναι μια συχνή παρερμηνεία των κανονισμών και δεν πρόκειται για σφάλμα. Αν η πρόθεση του παίκτη της ομάδας ήταν να υψώσει την μπάλα στον συμπαίκτη του, τότε δεν υπάρχει σφάλμα. Το ότι ο αέρας ήταν η αιτία να περάσει η μπάλα πάνω από το φιλέ ή το ότι η πορεία της μπάλας δεν ήταν κάθετη προς τους ώμους του παίκτη, δεν έχει σημασία στη συγκεκριμένη απόφαση. Κανονισμός 13.2.5, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>

ΜΠΛΟΚ

<p>5.8.1 Επιτρέπεται το μπλοκ στο φιλέ ενός σερβίς με μια πολύ ψηλή μπαλιά (sky ball) και ακολούθως ο ίδιος</p>	<p>Απόφαση Όχι. Πρόκειται για σφάλμα. Δεν επιτρέπεται το μπλοκ στο σερβίς του αντίπαλου. Η πρώτη επαφή</p>
--	---

<p>παίκτης να παίξει την μπάλα δεύτερη φορά προς τον συμπαίκτη του;</p>	<p>είναι λανθασμένη και επομένως ο 1^{ος} Διαιτητής θα έπρεπε να είχε σφυρίξει το σφάλμα μόλις ο παίκτης μπλόκαρε την μπάλα. Κανονισμοί 14.1.1, 14.1.3, 14.5, 14.6.3</p>
<p>5.8.2 Αν κάποιος παίκτης κάνει μπλοκ με καθυστέρηση και στην προσπάθεια του για μπλοκ βρίσκεται σε απόσταση 1 μέτρο μακριά από το φιλέ, επιτρέπεται, εφόσον η μπάλα ακουμπήσει στα χέρια του, να παίξει την μπάλα για δεύτερη συνεχόμενη φορά;</p> <p>Κάντε κλικ εδώ για βίντεο</p>	<p>Απόφαση Δεν υπάρχει ορισμός του "κοντά στο φιλέ". Ο διαιτητής θα πρέπει να τιμωρήσει αυτή την ενέργεια σαν σφάλμα (διπλή επαφή) αν κρίνει ότι η πρώτη επαφή του παίκτη δεν πληροί τα κριτήρια του μπλοκ. Η απόσταση από το φιλέ είναι σημαντική, καθώς το μπλοκ θα πρέπει να ολοκληρώνεται κοντά στο φιλέ. Ωστόσο, το σώμα ενός ψηλότερου παίκτη μπορεί να είναι περισσότερο πέρα από το φιλέ σε σχέση με ένα κοντότερο, αλλά τα χέρια μπορεί να είναι πάνω από το φιλέ - έτσι "κοντά στο φιλέ" μπορεί να είναι σχετικό και εξαρτάται από διάφορους παράγοντες. Κανονισμοί 9.3.4, 14.1.1</p>
<p>5.8.3 Όταν η μπάλα έρχεται προς το φιλέ, επιτρέπεται ο μπλοκέρ να την κατευθύνει προς οποιαδήποτε κατεύθυνση;</p>	<p>Απόφαση Αν και το μπλοκ είναι μια αμυντική ενέργεια, δεν ακολουθεί τα ίδια κριτήρια όπως στην περίπτωση της άμυνας σε δυνατή μπαλιά (hard driven ball defense). Ο διαιτητής δεν θα πρέπει να επιτρέπει την παρατεταμένη επαφή (κράτημα) στο μπλοκ. Η μπάλα μπορεί να αλλάξει κατεύθυνση στο μπλοκ, δεδομένου ότι ικανοποιεί τον ορισμό του μπλοκ και ο χρόνος της επαφής δεν είναι παρατεταμένος. Κανονισμός 14.2</p>

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 6 - ΤΑΙΜ-ΑΟΥΤ ΚΑΙ ΚΑΘΥΣΤΕΡΗΣΕΙΣ
ΤΑΙΜ-ΑΟΥΤ

<p>6.1.1 Επιτρέπεται σε μια ομάδα, αφού ζητήσει τάιμ-άουτ να παραμείνει στο γήπεδο;</p>	<p>Απόφαση Όχι, δεν επιτρέπεται. Κατά τη διάρκεια όλων των κανονικών διακοπών του αγώνα, οι παίκτες θα πρέπει να πηγαίνουν στις καρέκλες τους. Κανονισμός 15.4.4, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>6.1.2 Αφού σφυρίζει ο 2^{ος} Διαιτητής το τέλος του τάιμ-άουτ, οι παίκτες δεν επιστρέφουν στο γήπεδο. Είναι σωστό ο 1^{ος} Διαιτητής να δώσει τιμωρία καθυστέρησης;</p>	<p>Απόφαση Αν μετά από 15 δευτερόλεπτα οι παίκτες δεν έχουν επιστρέψει στο γήπεδο, η καθυστέρηση είναι σημαντική. Είναι πολύ σημαντικό ο 2^{ος} Διαιτητής να είναι πολύ ενεργός στο τέλος του τάιμ-άουτ, ενθαρρύνοντας και τις δύο ομάδες να επιστρέψουν στο γήπεδο. Ως εκ τούτου, ο 1^{ος} Διαιτητής πρέπει να τιμωρήσει με καθυστέρηση. Κανονισμοί 15.4.1, 16.1.1, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>6.1.3 Επιτρέπεται σε μια ομάδα να κάνει αίτημα για τάιμ-άουτ αμέσως μετά τη λήξη του τάιμ-άουτ των αντίπαλων;</p> <p style="text-align: center;">Παραπομπή: Περίπτωση 10.1.7</p>	<p>Απόφαση Οι διαιτητές πρέπει να κάνουν αποδεκτό αυτό το αίτημα για τάιμ-άουτ, σφυρίζοντας και επαναλαμβάνοντας την αντίστοιχη χειροσήμανση. Τα 30 δευτερόλεπτα θα πρέπει να αρχίσουν να μετρούν αφού οι δύο ομάδες επιστρέψουν στις καρέκλες τους (ή όπως προβλέπεται). Με τη συμπλήρωση των 30 δευτερολέπτων οι διαιτητές θα πρέπει να σφυρίζουν, να υποδείξουν και λεκτικά να ζητήσουν από τις ομάδες να επιστρέψουν στο γήπεδο. Ο 2^{ος} Διαιτητής θα πρέπει σε αυτή τη στιγμή να ενημερώσει και τις δύο ομάδες ότι δεν έχουν άλλο τάιμ-άουτ στη διάθεσή τους. Κανονισμός 15.2.1, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>6.1.4 Κατά τη διάρκεια ενός αγώνα, ο αρχηγός της ομάδας Α ζήτησε δεύτερο τάιμ-άουτ στο ίδιο σετ. Ο 2^{ος} Διαιτητής το δέχθηκε, καθώς το 1^ο τάιμ-άουτ που δόθηκε στο σετ, καταγράφηκε στην ομάδα Β. Μετά τη διόρθωση του φύλλου αγώνα από τον σημειωτή, αργότερα στο σετ, η ομάδα Β ζήτησε τάιμ-άουτ (το πρώτο της). Μετά την απόρριψη από τον 2^ο Διαιτητή και την διαμαρτυρία της ομάδας Β, ο 2^{ος} Διαιτητής αντιλήφθηκε ότι η ομάδα Α είχε πάρει δύο τάιμ-άουτ στο σετ. Ποια θα ήταν η λύση εκείνη την στιγμή του αγώνα;</p>	<p>Απόφαση Αν και η στιγμή του δεύτερου αιτήματος του αρχηγού της ομάδας Α θα πρέπει να παρακολουθείται μετά την επόμενη φάση, αυτό μπορεί να θεωρηθεί μόνο ως ένα σφάλμα του διαιτητή. Η ομάδα Β δεν έχει το δικαίωμα να ζητήσει να ακυρωθούν οι πόντοι και να επαναληφθεί ο αγώνας από το σημείο που η ομάδα Α έλαβε το 2^ο τάιμ-άουτ. (όλο αυτό θα καταγραφεί στο φύλλο αγώνος ως αντικανονικό αίτημα ή τιμωρία καθυστέρησης.) Κανονισμοί 15.5.3, 15.5.4, 16.1, 16.2.1, 16.2.2, 16.2.3</p>
<p>6.1.5 Επιτρέπεται στον διαιτητή να δώσει αντικανονικό αίτημα μετά από μια προηγούμενη προειδοποίηση καθυστέρησης ή ποινή στον ίδιο αγώνα;</p>	<p>Απόφαση Το πρώτο αντικανονικό αίτημα μιας ομάδας στον αγώνα που δεν επηρεάζει ή καθυστερεί το παιχνίδι απορρίπτεται χωρίς άλλες συνέπειες.</p>

	<p>Δεν υπάρχει τίποτα στον κανονισμό σχετικά με τα προηγούμενα συμβάντα πριν από το αντικανονικό αίτημα. Αν ένα αίτημα είναι αντικανονικό για πρώτη φορά από μια ομάδα, θα πρέπει να θεωρείται ως "αντικανονικό αίτημα". Δεν έχει σημασία, αν προηγουμένως η ομάδα πήρε ποινή καθυστέρησης. Έτσι, μετά από προειδοποίηση ή ποινή καθυστέρησης, μπορεί να υπάρξει "αντικανονικό αίτημα" και να καταγραφεί στο φύλλο αγώνα.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός: 15.11.2</p>
<p>6.1.6</p> <p>Κατά τη διάρκεια ενός αγώνα, ενώ πήγε κατευθείαν στις καρέκλες της ομάδας του, παίκτης της ομάδας Α που δεν ήταν ο αρχηγός ζήτησε τάιμ-άουτ. Ο 2^{ος} διαιτητής δεν δέχτηκε το αίτημα και έδωσε "αντικανονικό αίτημα" στην ομάδα Α. Εν τω μεταξύ, ο αρχηγός της ομάδας Α ζήτησε τάιμ-άουτ στην ίδια διακοπή, το οποίο επίσης δεν έγινε δεκτό από τον 2^ο Διαιτητή.</p> <p>Ήταν σωστός ο 2^{ος} Διαιτητής;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ο διαιτητής είναι σωστός δίνοντας "αντικανονικό αίτημα". Πρέπει να απορριφθεί χωρίς τιμωρία, εκτός αν επαναληφθεί, ή επηρεάζει ή καθυστερεί το παιχνίδι.</p> <p>Ωστόσο, ανάλογα με τις περιστάσεις, το συγκεκριμένο σενάριο θα μπορούσε να οδηγήσει σε μία από τις δύο ακόλουθες συνέπειες:</p> <p>1) Σε περίπτωση που δεν έχει δεχτεί ποινή καθυστέρησης, δεν υπάρχει κανόνας που να λέει ότι δεν μπορεί να υπάρξει αίτημα από τον αρχηγό στην ίδια διακοπή. Έτσι, σε μια τέτοια περίπτωση ο 2^{ος} Διαιτητής θα έπρεπε να είχε αποδεχθεί το αίτημα για τάιμ-άουτ από τον αρχηγό.</p> <p>2) Αν τιμωρούνταν με ποινή καθυστέρησης, τότε δεν θα επιτρεπόταν στην ίδια διακοπή το αίτημα για τάιμ-άουτ του αρχηγού.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 15.3, 15.5.2, 15.5.4</p>
<p>6.1.7</p> <p>Η διάρκεια του τάιμ-άουτ είναι 30 δευτερόλεπτα. Μπορεί να αναπροσαρμοστεί;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ναι. Η διάρκεια των τάιμ-άουτ μπορεί να προσαρμοστεί ανάλογα με τις ανάγκες της διοργάνωσης. Αυτό είναι ένα ξεχωριστό ζήτημα που επιτρέπει στους παίκτες να εισέλθουν ξανά στο γήπεδο πριν από το σφύριγμα για λήξη του τάιμ-άουτ (το οποίο ανάλογα με τις περιστάσεις μπορεί επίσης να επιτρέπεται).</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 15.4.1</p>

ΚΑΘΥΣΤΕΡΗΣΕΙΣ ΣΤΟΝ ΑΓΩΝΑ

<p>6.2.1</p> <p>Επιτρέπεται να δώσουμε 2 προειδοποιήσεις καθυστέρησης στην ίδια ομάδα στο ίδιο σετ;</p> <p style="text-align: right;">Παραπομπή: Περίπτωση 10.8</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ο 1^{ος} Διαιτητής δεν θα πρέπει να δώσει 2 προειδοποιήσεις καθυστέρησης σε μια ομάδα στο ίδιο σετ ή στον ίδιο αγώνα.</p> <p>Οι προειδοποιήσεις καθυστέρησης καταγράφονται στο φύλλο αγώνα, επομένως ο σημειωτής θα πρέπει αμέσως να ενημερώσει τον 1^ο Διαιτητή (μέσω του 2^{ου} Διαιτητή) γι' αυτό το λάθος.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 16.2.1, 16.2.1.1, 16.2.1.2, 16.2.2, 16.2.3</p>
<p>6.2.2</p> <p>Επιτρέπεται οι παίκτες να καθυστερούν να πάρουν τις θέσεις τους, καθαρίζοντας τα γυαλιά τους και</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ο 1^{ος} Διαιτητής θα πρέπει να διατηρεί τον έλεγχο του ρυθμού του αγώνα και να μην επιτρέπει αυτός</p>

<p>σκουπίζοντας την άμμο από τα σώματά τους, με αποτέλεσμα ο χρόνος ανάμεσα στις φάσεις να επιμηκύνεται περισσότερο από 12 δευτερόλεπτα;</p>	<p>να ελέγχεται από τους παίκτες. Με την επιμήκυνση του χρόνου ανάμεσα στις φάσεις περισσότερο από 12 δευτερόλεπτα υπάρχει καθυστέρηση. Ο διαιτητής θα πρέπει να ελέγχει τον χρόνο ανάμεσα στις φάσεις με προφορική προειδοποίηση όπου χρειάζεται. Ακολουθώντας, όταν κάποιος παίκτης εσκεμμένα ή επανειλημμένα καθυστερεί τον αγώνα θα πρέπει να δίνει στην ομάδα προειδοποίηση καθυστέρησης.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 16.1.3</p>
<p>6.2.3</p> <p>Αφού οι παίκτες είναι έτοιμοι για την υποδοχή του σερβίς, ένας από αυτούς ζητά από τον 1^ο Διαιτητή άδεια για να σκουπίσει το πρόσωπο του. Θα πρέπει ο 1^{ος} Διαιτητής να αποδεχτεί αυτό το αίτημα;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Σε αυτή την περίπτωση, οι διαιτητές θα πρέπει να απορρίψουν αυτό το αίτημα, καθώς ο παίκτης επιμηκύνει τον χρόνο ανάμεσα στις φάσεις περισσότερο από 12 δευτερόλεπτα. Με την ολοκλήρωση της φάσης, ο παίκτης θα έπρεπε να είχε φύγει γρήγορα από το γήπεδο για να σκουπίσει το πρόσωπο του. Ο διαιτητής θα πρέπει να εγκρίνει τέτοια αιτήματα μόνο αν:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) υπάρχει σημαντικός κίνδυνος για τον παίκτη, και 2) ο παίκτης δεν έχει δημιουργήσει αυτή την καθυστέρηση εσκεμμένα. <p style="text-align: right;">Κανονισμός 16.1.3, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>6.2.4</p> <p>Επιτρέπεται ο παίκτης να σκουπίσει το κεφάλι και τα χέρια του με τη μικρή πετσέτα που κρέμεται στον στυλοβάτη, η οποία χρησιμοποιείται για το σκούπισμα των γυαλιών των παικτών;</p> <p style="text-align: right;">Παραπομπή: Περίπτωση 10.9</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Όχι, αυτό δεν επιτρέπεται. Ο 1^{ος} Διαιτητής θα πρέπει να θεωρήσει αυτή την ενέργεια σαν εσκεμμένη καθυστέρηση του αγώνα και να τιμωρήσει την ομάδα με τιμωρία καθυστέρησης.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 16.1.3, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>6.2.5</p> <p>Αν μια ομάδα καθυστερεί την έναρξη του αγώνα με το να μην πηγαίνει στο γήπεδο αφού της ζητήθηκε από τους διαιτητές, ποια είναι η σωστή διαδικασία που θα πρέπει να ακολουθήσει ο 1^{ος} διαιτητής;</p> <p style="text-align: right;">Παραπομπή: Περίπτωση 10.12</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ο 1^{ος} Διαιτητής θα πρέπει να δώσει μια τιμωρία καθυστέρησης πριν από την έναρξη του αγώνα.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 16.2.2</p>
<p>6.2.6</p> <p>Κατά τη διάρκεια ενός αγώνα, ο αρχηγός της ομάδας Α ζητά 2^ο τάιμ-άουτ στο σετ. Ο 2^{ος} Διαιτητής το επιτρέπει. Καθώς οι παίκτες πηγαίνουν προς τις καρέκλες τους, ο σημειωτής ενημερώνει τον 2^ο διαιτητή ότι η ομάδα Α έχει ήδη ένα τάιμ-άουτ στο σετ. Ο 2^{ος} Διαιτητής καλεί και τις δύο ομάδες πίσω στις θέσεις τους, και ο 1^{ος} Διαιτητής δίνει ποινή καθυστέρησης στην ομάδα Α. Ήταν σωστή αυτή η διαδικασία;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Αυτή ήταν, λαμβάνοντας υπόψη το χρόνο που είχε περάσει, η σωστή λύση. Ο 2^{ος} Διαιτητής πρέπει πάντα να γνωρίζει τον αριθμό των τάιμ-άουτ που έχει πάρει η κάθε ομάδα. Θα έπρεπε να είχε απορρίψει το αίτημα και να αναγραφόταν στο φύλλο αγώνα το αντικανονικό αίτημα.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 15.5.3, 15.5.4, 16.1, 16.2.1, 16.2.2, 16.2.3</p>

ΕΞΕΙΔΙΚΕΥΜΕΝΕΣ ΔΙΑΚΟΠΕΣ ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ

<p>6.3.1 Πως θα πρέπει να ενεργήσει ο διαιτητής αν κάποιος παίκτης τραυματιστεί, εγκαταλείψει το γήπεδο και μετά την πάροδο 5 λεπτών δεν επιστρέψει;</p> <p style="text-align: right;">Παραπομπή: Περίπτωση 10.10</p>	<p>Απόφαση Ο 1^{ος} Διαιτητής (σύμφωνα με τους ισχύοντες Κανονισμούς) μόλις αντιληφθεί ότι κάποιος παίκτης χρειάζεται ιατρική περίθαλψη θα πρέπει να μεριμνήσει ώστε:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Το διαπιστευμένο ιατρικό προσωπικό και ο(οι) Υπεύθυνος(οι) μεταβούν αμέσως στο γήπεδο. Σημειώνουμε ότι σαν μέτρο προφύλαξης θα πρέπει να ζητείται από το διαπιστευμένο ιατρικό προσωπικό να βρίσκεται στο γήπεδο σε όλες τις περιπτώσεις τραυματισμού, είτε το ζητήσει ο παίκτης είτε όχι. 2) Ο(οι) παίκτης(ες) παραμένει(ουν) στον αγωνιστικό χώρο ή στην περιοχή της ομάδας του(ς). Στην περίπτωση που κάποιος από τους διαιτητές εξουσιοδοτήσει τον τραυματία παίκτη να εγκαταλείψει τον αγωνιστικό χώρο ή την περιοχή της ομάδας του, ο παίκτης θα πρέπει να συνοδεύεται από κάποιον διαιτητή. 3) Ο σημειωτής έχει καταγράψει σωστά όλες τις σημαντικές πληροφορίες. 4) Όλοι οι άλλοι παίκτες να ενημερωθούν με τις σχετικές πληροφορίες. <p>Σε αυτή την περίπτωση, η ομάδα του παίκτη θα έπρεπε να μείνει ελλιπής και ο αγώνας να τελειώσει.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 17.1.2</p>
<p>6.3.2 Αν υπάρχει μικρό τραύμα με αίμα, επιτρέπεται ο παίκτης να καθαρίσει γρήγορα το τραύμα του και να βάλει επίδεσμο;</p> <p style="text-align: right;">Παραπομπή: Περίπτωση 10.11</p>	<p>Απόφαση Ναι. Οι διαιτητές θα πρέπει να είναι πολύ προσεκτικοί σχετικά με την εφαρμογή των κανονισμών σε ό,τι αφορά αίμα για την ασφάλεια όλων των συμμετεχόντων.</p> <p>Αν το τραύμα είναι επιπόλαιο, οι διαιτητές μπορούν να επιτρέψουν στον παίκτη, χωρίς να χρεώσουν τάιμ-άουτ ή ιατρικό τάιμ-άουτ στην ομάδα, ικανοποιητικό χρόνο για να περιποιηθεί το τραύμα.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 17.1.2, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>6.3.3 (αναθεωρήθηκε) Εν μέσω δύσκολων καιρικών συνθηκών, μία παίκτρια αδυνατεί να συνεχίσει τον αγώνα έχοντας δυσκολία να αναπνεύσει λόγω άσθματος. Πώς πρέπει να ενεργήσουν οι διαιτητές;</p>	<p>Απόφαση Η ομάδα δικαιούται πρώτα ένα τάιμ άουτ, αν είναι διαθέσιμο, και, αν είναι απαραίτητο, μια διακοπή ιατρικής βοήθειας για τον συγκεκριμένο παίκτη. Έτσι, ο 2^{ος} διαιτητής, θα πρέπει:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) πρώτα να εξουσιοδοτήσει ένα ΤΟ, 2) στη συνέχεια να διαπιστώνει αν ο παίκτης επιθυμεί να του παρασχεθεί ιατρική περίθαλψη από το επίσημο ιατρικό προσωπικό ή από το διαπιστευμένο ιατρικό προσωπικό της ομάδας, 3) να ζητήσει άμεσα την σχετική ιατρική βοήθεια στο γήπεδο,

	<p>4) στη συνέχεια, μόνο στην περίπτωση που το θέμα δεν επιλυθεί, ο 2^{ος} διαιτητής πρέπει να κάνει σήμα στον 1^ο διαιτητή να κατέβει από την σκάλα και να ενημερώσει τον παίκτη ότι θα επιτραπεί και θα ξεκινήσει από τον 1^ο διαιτητή μια "διακοπή αποκατάστασης".</p> <p>Ο 1^{ος} διαιτητής αφού κατέβει από την σκάλα και ενώ βρίσκεται κοντά στο τραπέζι του σημειωτή:</p> <p>1) διασφαλίζει ότι πληρούνται όλες οι σχετικές πτυχές, δηλαδή: άφιξη του επίσημου ιατρικού προσωπικού (σε περίπτωση που αυτό ήταν επιλογή του τραυματία παίκτη), ή αν δεν υπάρχει διαθέσιμο επίσημο ιατρικό προσωπικό, ή αν ο παίκτης ζήτησε το δικό του διαπιστευμένο ιατρικό προσωπικό,</p> <p>2) άμεση έναρξη του πρωτοκόλλου "Διακοπή αποκατάστασης" (RIT).</p> <p>3) αυτό γίνεται σφυρίζοντας και δείχνοντας τον αριθμό 5 με τα δάχτυλα υψωμένα και ζητώντας από τον σημειωτή να ξεκινήσει τη χρονομέτρηση.</p> <p>Παρόμοια διαδικασία πρέπει να εφαρμοστεί σε περίπτωση που ένας παίκτης παρουσιάσει τα ίδια συμπτώματα πριν από την έναρξη του αγώνα ή του σετ, καθώς μια ομάδα έχει νόμιμο δικαίωμα σε τάιμ άουτ και, εάν είναι απαραίτητο, σε διακοπή Ιατρικής Βοήθειας για έναν συγκεκριμένο παίκτη, παρόλο που οι ομάδες δεν έχουν αρχίσει να παίζουν (πρώτο σερβίς).</p> <p>Κανονισμός 17.1.2, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>6.3.4</p> <p>Όταν κάποιος παίκτης κατά τη διάρκεια του "ΙΤΟ Ανάρρωσης" ζητήσει το διαπιστευμένο ιατρικό προσωπικό, επιτρέπεται να αρνηθεί τη θεραπεία από τον πρώτο βοηθό που φτάνει γρήγορα στο γήπεδο;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ναι, αν ο παίκτης ζητήσει το διαπιστευμένο ιατρικό προσωπικό, ο πρώτος βοηθός δεν θεωρείται διαπιστευμένος.</p> <p>Είναι ευθύνη του (των) Υπεύθυνου(ων) να εξακριβώσουν κατά πόσον το διαπιστευμένο ιατρικό προσωπικό είναι αρμόδιο για να εκτελέσει τα καθήκοντά του.</p> <p>Κανονισμός 17.1.2, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>6.3.5</p> <p>Επιτρέπεται σε παίκτη να μην ζητήσει ιατρικό τάιμ-άουτ μετά από ελαφρύ τραυματισμό, δηλώνοντας ότι θα είναι εντάξει σε σύντομο χρόνο;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ναι, αν ο χρόνος που θα χρειαστεί είναι σύντομος, οι διαιτητές θα του το επιτρέψουν.</p> <p>Ο 2^{ος} Διαιτητής θα πρέπει αυστηρώς να επιβλέπει τον παίκτη καθ' όλο αυτό το διάστημα.</p> <p>Οι διαιτητές θα πρέπει να σημειώσουν ότι, εκτός από εξαιρετικές περιπτώσεις όπου μπορεί να είναι αντίθετο το διαπιστευμένο ιατρικό προσωπικό, η τελική απόφαση κατά πόσον είναι ικανός να συνεχίσει τον αγώνα ή όχι ανήκει αποκλειστικά στον ίδιο τον παίκτη.</p> <p>Οι διαιτητές θα πρέπει, σε όλες τις περιπτώσεις τραυματισμού, να καλούν το διαπιστευμένο ιατρικό</p>

	<p>προσωπικό στο γήπεδο, άσχετα με κατά πόσον χρησιμοποιείται ένα “Πρωτόκολλο Τραυματισμού” ή όχι.</p> <p>Κανονισμός 17.1.2, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>6.3.6</p> <p>Μια ομάδα ζητά από τον Τεχνικό Υπεύθυνο να ελέγξει τον φωτισμό στο γήπεδο λόγω χαμηλού φωτισμού. Ο Τεχνικός Υπεύθυνος σταματά τον αγώνα, ο οποίος θα ξεκινήσει το επόμενο πρωί με το σκορ στο 0-0. Ποια κριτήρια θα πρέπει να αξιολογήσει ο Τεχνικός Υπεύθυνος για να κρίνει κατά πόσον θα πρέπει να συνεχιστεί ο αγώνας;</p> <p>Παραπομπή: Περίπτωση 10.13</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ο Τεχνικός Υπεύθυνος θα πρέπει να λάβει υπόψη του τα ακόλουθα:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Δεν αναφέρεται ελάχιστος ή μέγιστος φυσικός φωτισμός για αγώνες που διεξάγονται κατά τη διάρκεια της ημέρας. Ωστόσο, τα 1000 lux ένα μέτρο πάνω από την αγωνιστική επιφάνεια θα μπορούσαν να χρησιμοποιηθούν σαν σημείο αναφοράς. 2) Κατά πόσον είναι δυνατές οι κανονικές αγωνιστικές συνθήκες για τους παίκτες για την υπόλοιπη διάρκεια του αγώνα. 3) Κατά πόσον και οι 2 αρχηγοί επιθυμούν να σταματήσει ο αγώνας. Οι δύο ομάδες μπορεί να συμφωνήσουν να συνεχίσουν τον αγώνα. 4) Τη διαθεσιμότητα φωτισμού για πιθανή συνέχιση του αγώνα. 5) Το αγωνιστικό πρόγραμμα της επόμενης μέρας. <p>Κανονισμός 1.6</p>
<p>6.3.7</p> <p>Αν κατά τη διάρκεια του αγώνα, ένας παίκτης προσποιηθεί τραυματισμό, ο διαιτητής σταματά αμέσως το παιχνίδι, και μετά από αυτό δηλώνει ότι τίποτα δεν τον εμποδίζει από του να συνεχίσει να αγωνίζεται, μπορεί ο διαιτητής να σταματήσει αυτό το συμβάν που είναι αντίθετο με τις αρχές του Ευ Αγωνίζεσθαι;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Όχι. Αφού σφύριξε για τον υποτιθέμενο τραυματισμό, ο 1^{ος} Διαιτητής δεν μπορεί να πάρει πίσω την απόφασή του και θα πρέπει να επαναλάβει τη φάση.</p> <p>Σύμφωνα με τους κανονισμούς του αθλήματος, ο διαιτητής θα πρέπει να σφυρίξει όταν πιστεύει ότι έχει συμβεί ένας τραυματισμός και / ή αν ένας παίκτης κινδυνεύει με περαιτέρω τραυματισμό αν συνεχιστεί ο αγώνας.</p> <p>Αυτό το σφύριγμα (αν γίνει κατά τη διάρκεια της φάσης) θα έχει ως αποτέλεσμα την επανάληψη της φάσης. Αν το σφύριγμα είναι μετά την ολοκλήρωση της φάσης, τότε ισχύει το αποτέλεσμα της φάσης που έχει ολοκληρωθεί.</p> <p>Ο διαιτητής δεν θα πρέπει να μπαίνει σε συζητήσεις με τους παίκτες σε σχέση με την εγκυρότητα του τραυματισμού.</p> <p>Κανονισμός 17.1.1, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>6.3.8</p> <p>Επιτρέπεται παίκτης να ζητήσει οποιαδήποτε άμεση βοήθεια από τους διαιτητές για να μειώσει τον πόνο μετά από τραυματισμό;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Αν και αποτελεί ευθύνη των διαιτητών να μεριμνήσουν ώστε να υπάρχουν ασφαλείς συνθήκες για τους παίκτες, αυτό δεν περιλαμβάνει την παροχή προσωπικής ιατρικής βοήθειας.</p> <p>Η κύρια ευθύνη του διαιτητή σε περιπτώσεις σαν κι αυτή είναι να μεριμνήσει για τη μετάβαση του ιατρικού προσωπικού όσο το δυνατόν γρηγορότερα</p>

	(ακολουθώντας το Πρωτόκολλο Τραυματισμού). Κανονισμοί 17.1.2, 23.2.7
6.3.9 Επιτρέπεται σε μια ομάδα να ζητήσει ιατρική βοήθεια για τη χρονική διάρκεια ανάμεσα στα σετ ή κατά τη διάρκεια του τάιμ-άουτ ή του τεχνικού τάιμ-άουτ;	Απόφαση Ναι. Το αίτημα είναι έγκυρο και θα πρέπει να εκτελεστεί το συντομότερο δυνατόν από τους δύο διαιτητές. Ο παίκτης έχει το δικαίωμα να ζητήσει και ακολούθως να χρησιμοποιήσει την ιατρική βοήθεια στον χώρο που βρίσκονται οι καρέκλες της ομάδας του καθ' όλη τη διάρκεια του διαλείμματος μεταξύ των σετ (όπως και κατά τη διάρκεια των Τεχνικών Τάιμ-άουτ και των Τάιμ-άουτ). Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες
6.3.10 Αν ένα κλαδί δέντρου κρέμεται πάνω από τη ζώνη του σερβίς, κάτι που προηγουμένως είχε εγκριθεί από τον Τεχνικό Υπεύθυνο κατά τη διάρκεια της τεχνικής σύσκεψης, αποτελεί σφάλμα αν ο παίκτης όταν απελευθερώσει την μπάλα στην προσπάθεια του να εκτελέσει το σερβίς, η μπάλα ακουμπήσει το κλαδί;	Απόφαση Ο παίκτης δεν υποπίπτει σε κάποιο σφάλμα. Αν ο Τεχνικός Υπεύθυνος κατά τη διάρκεια της τεχνικής σύσκεψης είχε ενημερώσει επίσημα και είχε εγκρίνει αυτές τις συνθήκες, ο 1 ^{ος} Διαιτητής θα πρέπει να σφυρίζει επανάληψη του σερβίς. Κανονισμοί 1.1, 8.4.2, 17.2
6.3.11 Στο σκορ 22:22 του πρώτου σετ, μετά από επίθεση της ομάδας Β, ο αμυντικός παίκτης της ομάδας Α κάνει κακή υποδοχή και η μπάλα κατευθύνεται στο πίσω μέρος του γηπέδου του (κοντά στην τελική γραμμή). Ο συμπαίκτης του αμυντικού της ομάδας Α αρχίζει να τρέχει προς την μπάλα, αλλά πριν την φτάσει, μια άλλη μπάλα μπαίνει στην ελεύθερη ζώνη ανάμεσα στις διαφημιστικές πινακίδες και την τελική γραμμή, κάτι που γίνεται αντιληπτό τόσο από τους παίκτες, όσο και από τους διαιτητές. Αμφότεροι οι παίκτες της ομάδας Β αντιδρούν λεκτικά και κουνούν τα χέρια τους προς τους διαιτητές. Θεωρούν ότι μια άλλη μπάλα έχει μπει στον αγωνιστικό χώρο και συνεπώς διστάζουν να συνεχίσουν τον αγώνα, καθυστερώντας τις κινήσεις τους και χάνοντας τη συγκέντρωσή τους, κάτι που επιτρέπει στους παίκτες της ομάδας Α να καρφώσουν με ευκολία την μπάλα στο γήπεδο της ομάδας Β και να κερδίσουν τον πόντο. Αντίθετα, οι παίκτες της ομάδας Α δεν ασχολήθηκαν με τη θέση της έξτρα μπάλας που μπήκε στην ελεύθερη ζώνη, διατήρησαν τη συγκέντρωσή τους και δεν σταμάτησαν να αγωνίζονται. Αν και οι 2 διαιτητές είδαν την έξτρα μπάλα να μπαίνει στον αγωνιστικό χώρο κατά τη διάρκεια της φάσης, αλλά και τις χειρονομίες και τη διστακτικότητα των παικτών της ομάδας Β, ο 1 ^{ος} διαιτητής έδωσε τον πόντο στην ομάδα Α με αποτέλεσμα το σκορ να γίνει 23:22 υπέρ της ομάδας Α. (Δυστυχώς ο σημειωτής δεν σημείωσε τον πόντο και το σκορ στο ηλεκτρονικό φύλλο αγώνα	Απόφαση Ο Κανονισμός 17.2 αναφέρει ότι “αν υπάρξει εξωτερική παρέμβαση κατά τη διάρκεια του αγώνα, η φάση πρέπει να διακοπεί και να επαναληφθεί” . Σε αυτή την περίπτωση αμφότεροι οι διαιτητές είδαν την έξτρα μπάλα να μπαίνει στον αγωνιστικό χώρο και θα έπρεπε να ήταν σε θέση να αναγνωρίσουν το αίτημα των παικτών της ομάδας Β αλλά και τη διστακτικότητά τους. Όμως οι 2 διαιτητές θεώρησαν ότι η συγκεκριμένη ενέργεια δεν αποτελούσε παρέμβαση στον αγώνα. Στην συγκεκριμένη περίπτωση υπήρξε εξωτερική παρέμβαση, συνεπώς η ξεκάθαρη ερμηνεία του Κανονισμού θα έπρεπε να είναι: <u>διακοπή του παιχνιδιού και επανάληψη της φάσης.</u> Ο χειρισμός του συμβάντος μπορούσε να δώσει το δικαίωμα στην ομάδα Β για νόμιμο αίτημα Πρωτόκολλου Διαμαρτυρίας λόγω πιθανής παρερμηνείας του κανονισμού. Αν η διαμαρτυρία είχε σαν βάση την κρίση του διαιτητή αντί για την παρερμηνεία / κακή ερμηνεία του Κανονισμού, ο ΤΥ, κατόπιν συμβουλής του ΥΔ, δεν θα μπορούσε να στηρίξει το Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας. Αυτό θα είχε σημαντικές οικονομικές συνέπειες για την ομάδα Β (\$500). Η “έξυπνη διαιτησία” συνεπάγεται τη χρήση της κοινής λογικής. Εφόσον δεν υπάρχει αντίδραση, συμπεριλαμβανομένων και περιπτώσεων όπου φαίνεται ότι οι παίκτες δεν ασχολούνται με κάποιο συμβάν και θέλουν να συνεχίσουν να αγωνίζονται, τότε η “έξυπνη διαιτησία” θα πρέπει να επικρατεί. Τέλος, η 14-λεπτη καθυστέρηση σε σχέση με μια

<p>παρέμεινε στο 22:22). Οι ενέργειες που ακολούθησαν είχαν σαν αποτέλεσμα μια καθυστέρηση 14 λεπτών έως ότου ξανά αρχίσει ο αγώνας. Θα έπρεπε οι διαιτητές να είχαν σταματήσει τη φάση και να δώσουν επανάληψη; Έχει δικαίωμα κάποια από τις 2 ομάδες να ζητήσει Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας;</p>	<p>διαφωνία κατόπιν μιας απόφασης των διαιτητών είναι εντελώς απαράδεκτη στο άθλημά μας. Κανονισμοί 16 και 17, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>6.3.12 Κατά τη διάρκεια ενός γυναικείου αγώνα του κυρίως ταμπλό, η οργανωτική επιτροπή αποφάσισε τη διακοπή όλων των αγώνων λόγω καταιγίδας με κεραυνούς. Η διακοπή διήρκεσε περίπου 1 ώρα. Το καταγεγραμμένο σκορ στο ηλεκτρονικό φύλλο αγώνα τη στιγμή της διακοπής στο 2^ο σετ ήταν 8-6 υπέρ της ομάδας Α και η ομάδα Α είχε το δικαίωμα για σερβίς. Με τη λήξη της προθέρμανσης των ομάδων για την επανεκκίνηση του αγώνα, ο 1^{ος} Διαιτητής ανέβηκε στην σκάλα. Η ομάδα Β επέμενε πρώτα στον 2^ο Διαιτητή και στον σημειωτή ότι το σκορ ήταν λανθασμένο. Στη συνέχεια από το γήπεδο απευθύνθηκαν στον ΤΥ/ΥΔ που βρισκόταν στην κερκίδα των θεατών, λέγοντάς του ότι αυτές θα έπρεπε να προηγούνταν 8-6, και όχι η ομάδα Α. Αυτή τους η διαμαρτυρία δεν έλαβε επίσημη μορφή. Ο ΥΔ αποφάσισε να ζητήσει από τον 2^ο Διαιτητή να ελέγξει το φύλλο αγώνα και μετά από μερικά δευτερόλεπτα ο 2^{ος} Διαιτητής ανέφερε ότι το σκορ ήταν σωστό (8-6 υπέρ της ομάδας Α) και ότι ήταν σίγουρος για αυτό. Στη συνέχεια ο ΥΔ είπε στην ομάδα Β να συνεχίσει τον αγώνα, έτσι και έγινε. Αργότερα ο ΥΔ αποφάσισε να κατεβάσει το βίντεο του αγώνα και το φύλλο αγώνα. Τότε αντιλήφθηκε ότι όταν το σκορ ήταν 7-6 υπέρ της ομάδας Α και στη συνέχεια η ομάδα Α εκτέλεσε το σερβίς στο φιλέ. Το σκορ θα έπρεπε να είχε γίνει 7-7 τη στιγμή της διακοπής και δικαίωμα για σερβίς στην ομάδα Β. Ελέγχοντας το φύλλο αγώνα, ο ΥΔ ανακάλυψε ότι ο σημειωτής έβαλε τον πόντο στην ομάδα Α κατά λάθος (κάνοντας το σκορ 8-6 υπέρ της ομάδας Α). Κανείς στο γήπεδο δεν είχε αντιληφθεί το λάθος τη δεδομένη στιγμή και όλοι εγκατέλειψαν το γήπεδο τη στιγμή της διακοπής λόγω της καταιγίδας.</p>	<p>Απόφαση Ο σημειωτής ξεκάθαρα έκανε λάθος στο ηλεκτρονικό φύλλο αγώνα στο σημείο όπου η ομάδα Β θα έπρεπε να κερδίσει τον πόντο στο χαμένο σερβίς της ομάδας Α, ενώ το σκορ ήταν 7-7, με τις ομάδες να αλλάζουν γήπεδα (η αλλαγή των γηπέδων θα έπρεπε να είχε γίνει στο σκορ 7-7). Μια σειρά από άλλα διαδικαστικά λάθη έλαβαν χώρα, τα οποία αν είχαν αποφευχθεί θα απέτρεπαν αυτή την ντροπιαστική κατάσταση που είχε σαν αποτέλεσμα το λανθασμένο σκορ και τη λανθασμένη ομάδα να σερβίρει. Πιο συγκεκριμένα: 1) Αμέσως μετά την αλλαγή των γηπέδων, ο 2^{ος} και ο 1^{ος} Διαιτητής πριν / ή τελικά αφού εγκατέλειψαν το γήπεδο, δεν έλεγξαν σωστά (όπως θα έπρεπε) ότι όλες οι πληροφορίες είχαν σωστά καταγραφεί στο ηλεκτρονικό φύλλο αγώνα (με το σωστό σκορ, τον σωστό παίκτη να έχει σειρά στο σερβίς κτλ). 2) Όταν η ομάδα Β αμφισβήτησε το σκορ, και αφού είχε ήδη μεσολαβήσει μια τόσο μεγάλη διακοπή λόγω καιρικών συνθηκών, ο ΥΔ θα έπρεπε να είχε εκμεταλλευτεί την ευκαιρία και να αφιερώσει επιπλέον δύο λεπτά κοιτάζοντας το επίσημο βίντεο του αγώνα για να βεβαιωθεί ποιο είναι το σωστό σκορ και ποιος παίκτης πρέπει να πάει στο σερβίς. Κανονισμοί 17.3.1, 23.2.3</p>

ΔΙΑΛΕΙΜΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΛΛΑΓΕΣ ΓΗΠΕΔΩΝ

<p>6.4.1 Αν σε κάποιο σετ η αλλαγή γηπέδων γίνει αντιληπτή αργότερα από πλευράς παικτών, σημειωτή και διαιτητή, το σκορ θα πρέπει να διορθωθεί;</p>	<p>Απόφαση Όχι, το σκορ δεν θα πρέπει να διορθωθεί, οι Ομάδες θα πρέπει να αλλάξουν γήπεδα μόλις γίνει αντιληπτό το λάθος</p>
--	--

	Κανονισμός 18.2.2
<p>6.4.2</p> <p>Αν κατά τη διάρκεια του αγώνα, λόγω πολλών αιτημάτων για τηλεοπτικές επαναλήψεις κάποιων φάσεων, ο ρυθμός του αγώνα επηρεάζεται, τι μπορεί να κάνει ο 1^{ος} Διαιτητής;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Είναι σημαντικό ο 1^{ος} Διαιτητής την κατάλληλη στιγμή να μεταφέρει αυτή την πληροφορία στον(ους) Τεχνικό Υπεύθυνο(ους).</p> <p>Ενώ είναι ευθύνη των διαιτητών του αγώνα να συνεργάζονται με τον συντονιστή τηλεόρασης και το προσωπικό του/της, εκπροσωπούν επίσης την FIVB (επίσημους, παίκτες κ.λπ.) και το πνεύμα των Κανονισμών του Παιχνιδιού.</p> <p>Ο Τεχνικός Υπεύθυνος θα πρέπει να ενημερώνεται για κάθε περίπτωση κατά την οποία ένας διαιτητής θεωρεί ότι οι συνθήκες του αγώνα διακυβεύονται. Είναι επίσης σκόπιμο σε αυτή την περίπτωση ο 1^{ος} Διαιτητής να μιλήσει στους παίκτες περιγράφοντας την κατάσταση.</p> <p>Κανονισμός 16.1.3, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 7 – ΚΑΚΗ ΣΥΜΠΕΡΙΦΟΡΑ

ΕΛΑΧΙΣΤΟΥ ΕΠΙΠΕΔΟΥ ΚΑΚΗ ΣΥΜΠΕΡΙΦΟΡΑ

<p>7.1.1</p> <p>Ο διαιτητής με το να προειδοποιήσει προφορικά και να δείξει κίτρινη κάρτα σε κάποιον παίκτη της ομάδας, θεωρείται ότι προειδοποιεί και τους δύο παίκτες της ομάδας (ολόκληρη την ομάδα);</p> <p style="text-align: right;">Παραπομπή: Περίπτωση 10.14</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ναι. Η ενέργεια του 1^{ου} Διαιτητή να προειδοποιήσει τους παίκτες κατά τη διάρκεια του αγώνα ότι υποπίπτουν σε μικρά παραπτώματα είναι σωστή. Όταν γίνεται μια επίσημη παρατήρηση με κίτρινη κάρτα, ο διαιτητής δείχνει στην ομάδα ότι έχει φτάσει στο επίπεδο ποινών. Ωστόσο, η κάρτα υποδεικνύεται στον παίκτη που τον αφορά.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 20.1, 20.2, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>7.1.2 (αναθεωρήθηκε)</p> <p>Πόσες προειδοποιήσεις και ποινές, από ελαχίστου επιπέδου κακή συμπεριφορά, μπορεί να πάρει κάποιος παίκτης / κάποια ομάδα κατά τη διάρκεια ενός αγώνα;</p> <p style="text-align: right;">Παραπομπή: Περίπτωση 10.15</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Μόνο μια επίσημη προειδοποίηση για ελαχίστου επιπέδου κακή συμπεριφορά με την υπόδειξη κίτρινης κάρτας μπορεί να δοθεί σε μια ομάδα κατά τη διάρκεια ενός αγώνα. Κάθε νέα ενέργεια ελαχίστου επιπέδου κακής συμπεριφοράς από κάποιον παίκτη της ίδιας ομάδας κατά τη διάρκεια του αγώνα, θα έχει ως αποτέλεσμα ποινή απρεπούς συμπεριφοράς (με μέγιστο τις 2 ποινές ανά σετ ανά παίκτη). Ωστόσο, μια ποινή για παράπτωμα που προέρχεται από επαναλαμβανόμενη ελαχίστου επιπέδου κακή συμπεριφορά, στις διοργανώσεις της FIVB/BPT, δεν υπόκειται σε χρηματική ποινή.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 20.1, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>7.1.3 (νέα)</p> <p>Στο 20-20 του 1^{ου} σετ, αφού η ομάδα Α κέρδισε τον 21^ο πόντο, ένας από τους παίκτες της ομάδας Β διαμαρτύρεται για το γεγονός ότι ο διαιτητής δεν σφύριξε, την κατά τη γνώμη του, κακή πάσα. Η ομάδα Β είχε ήδη λάβει μια επίσημη προειδοποίηση για ανάρμοστη συμπεριφορά (κίτρινη κάρτα) κατά τη διάρκεια του σετ και ο πρώτος διαιτητής θεώρησε την ενέργεια του παίκτη της ομάδας Β ως επανάληψη ελαχίστου επιπέδου κακής συμπεριφοράς και έδωσε στον παίκτη της ομάδας Β ποινή κακής συμπεριφοράς, με αποτέλεσμα το σκορ να γίνει 22-20 για την ομάδα Α. Ήταν ο πρώτος διαιτητής σωστός;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Επανάληψη ελαχίστου επιπέδου κακής συμπεριφοράς από οποιονδήποτε παίκτη μιας ομάδας που έχει ήδη τιμωρηθεί με προειδοποίηση για παράπτωμα (κίτρινη κάρτα), κατά τη διάρκεια του αγώνα, θα έχει ως αποτέλεσμα την επιβολή ποινής για κακή συμπεριφορά και έτσι, ανάλογα με τη σοβαρότητα του παραπτώματος, ο διαιτητής έχει το δικαίωμα να δώσει στον παίκτη ποινή για κακή συμπεριφορά. Ωστόσο, ο διαιτητής πρέπει να αξιολογεί προσεκτικά το επίπεδο σοβαρότητας ενός τέτοιου παραπτώματος, ώστε να μην τελειώνει το σετ (ή το παιχνίδι) με ποινή.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 20.1, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>

ΚΑΚΗ ΣΥΜΠΕΡΙΦΟΡΑ ΠΟΥ ΣΥΝΕΠΑΓΕΤΑΙ ΤΙΜΩΡΙΕΣ

<p>7.2.1 Είναι σωστό ο διαιτητής να δώσει κόκκινη κάρτα όταν ένας παίκτης κλωτσά την μπάλα εσκεμμένα έξω από το γήπεδο;</p> <p style="text-align: right;">Παραπομπή: Περίπτωση 10.16</p>	<p>Απόφαση Ο διαιτητής θα πρέπει να τιμωρήσει τον παίκτη για απρεπή συμπεριφορά, καθώς το παράπτωμα του ήταν εσκεμμένο και σημαντικό.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 20.2.1, 20.3.1</p>
<p>7.2.2 Πόσες φορές μπορεί να δεχθεί κόκκινη κάρτα ένας παίκτης σε ένα σετ;</p> <p style="text-align: right;">Παραπομπή: Περίπτωση 10.17</p>	<p>Απόφαση 2 φορές. Τρίτη απρεπής συμπεριφορά από τον ίδιο παίκτη στο ίδιο σετ θα έχει σαν αποτέλεσμα την αποβολή του παίκτη από το σετ.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 20.3.1</p>
<p>7.2.3 Τι συμβαίνει στην περίπτωση που κάποιος παίκτης τραβά το φιλέ και σπάζει έναν από τους στυλοβάτες που το στηρίζουν;</p> <p style="text-align: right;">Παραπομπή: Περίπτωση 10.18</p>	<p>Απόφαση Ο παίκτης θα πρέπει να τιμωρηθεί με ποινή απρεπούς συμπεριφοράς. Επίσης μετά τον αγώνα θα του επιβληθεί πρόστιμο σύμφωνα με την “Κλίμακα επιβολής χρηματικών τιμωριών”. Ο αγώνας μπορεί να ξαναρχίσει σε άλλο γήπεδο με το ίδιο σκορ, όμως, λόγω της ποινής, η αντίπαλη ομάδα θα κερδίσει έναν πόντο από την ποινή και το δικαίωμα για σερβίς.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 20.2.1, 20.3.1, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>7.2.4 Αν ανάμεσα στα σετ ο 2^{ος} Διαιτητής ακούσει να εκφέρεται δυνατά ένα υποτιμητικό σχόλιο για τον 1^ο Διαιτητή, πώς θα πρέπει να ενεργήσει;</p>	<p>Απόφαση Αρχικά ο 2^{ος} Διαιτητής θα πρέπει να αναφέρει αυτή την ενέργεια στον 1^ο Διαιτητή κατά τη διάρκεια του διαστήματος ανάμεσα στα σετ. Ο 1^{ος} Διαιτητής θα πρέπει να προειδοποιήσει ή να τιμωρήσει τον παίκτη κατά την κρίση του. Ο διαιτητής θα πρέπει να εξετάσει προσεκτικά τις συνθήκες και τον βαθμό του παραπτώματος και να προειδοποιήσει ή να τιμωρήσει ανάλογα. Λόγω του ότι το παράπτωμα έγινε ανάμεσα στα σετ, η οποιαδήποτε τιμωρία θα πρέπει να εφαρμοστεί στην αρχή του επόμενου σετ. Αυτό ισχύει και για περιπτώσεις απρεπούς συμπεριφοράς πριν από τον αγώνα, οι οποίες εφαρμόζονται πριν από το πρώτο σερβίς του αγώνα.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 20.1, 20.2, 20.4</p>
<p>7.2.5 Για την εφαρμογή ποινής απρεπούς συμπεριφοράς ανάμεσα σε 2 σετ, ποιες ενέργειες θα πρέπει να ακολουθήσει ο 1^{ος} Διαιτητής;</p> <p style="text-align: right;">Παραπομπή: Περίπτωση 10.19</p>	<p>Απόφαση Ο 1^{ος} Διαιτητής θα πρέπει να δώσει την ποινή στην αρχή του επόμενου σετ. Αφού δείξει την κόκκινη κάρτα στον παίκτη που υπέπεσε στο παράπτωμα, ακολούθως θα πρέπει να υποδείξει την άλλη ομάδα που θα σερβίρει. Αν η ομάδα που δέχθηκε την ποινή είχε σειρά να σερβίρει, τότε οι αντίπαλοι κερδίζουν το δικαίωμα να σερβίρουν και θα πρέπει να κάνουν μια περιστροφή. Αν η ομάδα που δέχθηκε την ποινή είχε υποδοχή, οι</p>

	<p>αντίπαλοι κερδίζουν 1 πόντο και διατηρούν τη σειρά περιστροφής τους.</p> <p>Κανονισμοί 20.3.1, 20.4, Οδηγίες Συμπλήρωσης Φύλλου Αγώνα</p>
<p>7.2.6</p> <p>Αν κάποιος παίκτης που διαφωνεί με την απόφαση του διαιτητή, θυμωμένος σκίσει τη στολή του, θα πρέπει ο 1^{ος} Διαιτητής να θεωρήσει αυτή την ενέργεια σαν κακή συμπεριφορά ή σαν καθυστέρηση στον αγώνα;</p> <p>Παραπομπή: Περίπτωση 10.20</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ο διαιτητής θα πρέπει να θεωρήσει αυτή την ενέργεια σαν απρεπή συμπεριφορά. Η ενέργεια του παίκτη να σκίσει τη φανέλα του αφορά στο σενάριο “κακή μεταχείριση στολής” που θα πρέπει να τιμωρείται με κόκκινη κάρτα. Ο παίκτης μπορεί να δεχθεί το μέγιστο 2 κόκκινες κάρτες στο ίδιο σετ.</p> <p>Κανονισμός 20.3.1</p>
<p>7.2.7</p> <p>Αφού έχει τελειώσει ο αγώνας, ένας παίκτης νευριασμένος τραβά τα προστατευτικά σφουγγάρια και τον αριθμό του γηπέδου από τη σκάλα του διαιτητή. Θα πρέπει αυτή η ενέργεια, αν και έχει συμβεί μετά τη λήξη του αγώνα, να καταγραφεί στο φύλλο αγώνα;</p> <p>Παραπομπή: Περίπτωση 10.21</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ναι. Ο διαιτητής θα πρέπει να σημειώνει τέτοιου είδους ενέργειες στον χώρο των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα.</p> <p>Κανονισμός 20.4, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>7.2.8</p> <p>Αν κάποιος προπονητής που στέκεται έξω από το γήπεδο κατά τη διάρκεια του αγώνα προβαίνει σε υποτιμητικά σχόλια για τους διαιτητές και κουνά τα χέρια του συνεχώς με τρόπο που δείχνει διαφωνία με τις αποφάσεις των διαιτητών, πώς θα πρέπει να ενεργήσουν οι διαιτητές;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ο διαιτητής δεν μπορεί να τιμωρήσει απ’ ευθείας τον προπονητή για απρεπή συμπεριφορά, καθώς δεν συμμετέχει στον αγώνα.</p> <p>Αν ο προπονητής φέρει διαπίστωση, οι διαιτητές θα πρέπει να ειδοποιήσουν τον Τεχνικό Υπεύθυνο. Αυτός θα αποφασίσει κατά πόσο ο προπονητής θα στερηθεί της διαπίστευσής του για το υπόλοιπο της διοργάνωσης.</p> <p>Κανονισμοί 4.1.1, 4.1.4, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>7.2.9</p> <p>Μετά την απόφαση του 1^{ου} Διαιτητή που ακολούθησε το Πρωτόκολλο Σημαδιού, ένας από τους παίκτες έβγαλε μια φωτογραφική μηχανή και φωτογράφησε το σημάδι που άφησε η μπάλα στην άμμο. Μετά τη λήξη του αγώνα, πλησίασε τον ΥΔ, τού έδειξε τη φωτογραφία και ισχυρίστηκε ότι η απόφαση του 1^{ου} Διαιτητή ήταν λανθασμένη. Τι θα έπρεπε να κάνει ο ΥΔ; Πώς θα έπρεπε ο 1^{ος} Διαιτητής να ενεργήσει κατά τη διάρκεια του αγώνα;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ο εν λόγω παίκτης θα έπρεπε να είχε τιμωρηθεί για Αγενή Συμπεριφορά από τον 1^ο Διαιτητή σύμφωνα με τον Κανονισμό 20.2.1.</p> <p>Όλοι οι επίσημοι της FIVB θα πρέπει να αρνούνται να συμβουλευονται φωτογραφίες αυτού του είδους, καθώς δεν αποτελούν επίσημη πηγή και δεν υπάρχει απόδειξη ότι σχετίζονται με το συγκεκριμένο συμβάν που συνέβη κατά τη διάρκεια του αγώνα.</p> <p>Κανονισμοί 19.1.2, 19.1.3, 20.2.1</p>
<p>7.2.10</p> <p>Μετά από το Τεχνικό τάιμ-άουτ, ο παίκτης της μίας ομάδας δέχθηκε κόκκινη κάρτα (ποινή), ο οποίος ήταν έτοιμος να σερβίρει, λόγω κακής συμπεριφοράς του, κερδίζοντας τον πόντο που οδήγησε τις ομάδες στο Τεχνικό τάιμ-άουτ. Η ομάδα του παίκτη θα πρέπει να χάσει το δικαίωμα να σερβίρει τη δεδομένη στιγμή;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ναι. Ο 1^{ος} Διαιτητής θα πρέπει πάντα, όταν δίνει κόκκινη κάρτα σε παίκτη, να δίνει το σερβίς στην αντίπαλη ομάδα, η οποία θα κερδίζει επίσης και έναν πόντο.</p> <p>Κανονισμοί 20.2.1, 20.3.1</p>

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 8 – ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ

Η ΟΜΑΔΑ ΤΩΝ ΔΙΑΙΤΗΤΩΝ ΚΑΙ ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΕΣ

<p>8.1.1</p> <p>Με το τελευταίο σφύριγμα του αγώνα, ο αρχηγός της ομάδας που έχασε τον αγώνα ζητά από τον 1^ο Διαιτητή να ελέγξει την απόφασή του με τους 2 επόπτες γραμμών που υπέδειξαν επαφή της μπάλας με το μπλοκ. Ο διαιτητής αρνείται λέγοντας ότι η απόφασή του είναι τελεσίδικη. Επιτρέπεται ο αρχηγός της ομάδας να ζητήσει Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας σε αυτό το σημείο;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Υπάρχει ένα σοβαρό πρόβλημα σε σχέση με τις τεχνικές διαιτησίας του 1^{ου} Διαιτητή. Η συνεργασία ανάμεσα στα μέλη του σώματος της διαιτησίας είναι πολύ σημαντική. Ωστόσο, αυτό το αίτημα για Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας δεν πρέπει να γίνει αποδεκτό καθώς αφορά σε μια απόφαση που στηρίζεται στην κρίση του διαιτητή και συνεπώς η απόφαση του 1^{ου} Διαιτητή είναι τελεσίδικη.</p> <p style="text-align: center;">Κανονισμός 21.2, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>8.1.2</p> <p>Κατά τη διάρκεια ενός αγώνα προημιτελικής φάσης στο Κεντρικό Γήπεδο, με σκορ 1-0 υπέρ της ομάδας Α στο 3^ο σετ, η ομάδα Α κέρδισε την επόμενη φάση. Ο σημειωτής πρόσθεσε έναν πόντο για την ομάδα Α στο ηλεκτρονικό φύλλο αγώνα. Ωστόσο, λόγω της αργής ανταπόκρισης του τάμπλετ, αυτό δεν έδειξε αρχικά τον πόντο για την ομάδα Α και μετά από μερικά δευτερόλεπτα ο Σημειωτής, πιστεύοντας ότι ο πόντος δεν είχε μπει, πάτησε εκ νέου το κουμπί για πόντο στην ομάδα Α. Μετά από μερικά δευτερόλεπτα το τάμπλετ έδειχνε σκορ 3-0 υπέρ της ομάδας Α.</p> <p>Παρά τις συμβουλές από συναδέλφους του, ο σημειωτής επέμενε ότι το σωστό σκορ ήταν το 3-0. Τελικά η ομάδα κέρδισε το τρίτο σετ με 15-12. Λίγη ώρα αφού το φύλλο αγώνα είχε υπογραφεί, το λάθος επιβεβαιώθηκε.</p> <p>Πώς θα μπορούσε να είχε αποτραπεί αυτό το λάθος εκ μέρους του σημειωτή; Τι μπορεί να γίνει τώρα σε σχέση με το αποτέλεσμα του αγώνα;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Σε φορτωμένα προγράμματα στις διοργανώσεις Μπιτς Βόλεϊ, είναι σημαντικό όλα τα θέματα που έχουν να κάνουν με την τήρηση του σκορ και με διαμαρτυρίες να επιλύονται τη δεδομένη στιγμή. Εφόσον το φύλλο αγώνα υπογράφηκε από τους αρχηγούς, επικυρώνοντας το αποτέλεσμα, πλέον δεν μπορεί να γίνει κάτι σχετικά με το συγκεκριμένο λάθος.</p> <p>Υπήρχαν στο γήπεδο τουλάχιστον ΠΕΝΤΕ (5) μέλη της Ομάδας της διαιτησίας, οι οποίοι θα έπρεπε να είχαν αναγνωρίσει το λάθος στο σκορ και οι οποίοι θα έπρεπε να είχαν δώσει πληροφορίες για να το διορθώσουν πριν από την έναρξη της επόμενης φάσης.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Ο Σημειωτής θα έπρεπε να είναι περισσότερο προσεκτικός και να γνωρίζει στο σκορ προτού προσθέσει τον πόντο (δηλαδή στο 1-0) και να γνωρίζει ποιο θα έπρεπε να είναι το σκορ μετά την προσθήκη του πόντου (σε αυτή την περίπτωση 2-0). 2) Ο Βοηθός Σημειωτής, (ο οποίος έγραφε στο εφεδρικό φύλλο αγώνα, και ο οποίος ενημέρωσε για το σωστό σκορ), θα έπρεπε να επιμένει περισσότερο και θα έπρεπε να εισηγηθεί να έρθει στο τραπέζι του σημειωτή ο 2^{ος} Διαιτητής για να συζητήσουν το πρόβλημα πριν συνεχιστεί ο αγώνας. 3) Ο Αναπληρωματικός Διαιτητής, ο οποίος χειριζόταν το εφεδρικό τάμπλετ, θα έπρεπε να είχε ενημερώσει τον ΥΔ κατά τη διάρκεια του 1^{ου} σετ ότι υπήρχαν τεχνικά προβλήματα και ότι δεν ήταν δυνατόν να τηρείται το σκορ με ασφάλεια κατά τη διάρκεια του αγώνα. 4) Αμφότεροι οι διαιτητές θα πρέπει να ελέγχουν το σκορ μετά από κάθε φάση και να διασφαλίζουν ότι αυτό προχωρά μόνο κατά έναν πόντο μετά από κάθε φάση, και ότι το σκορ είναι σωστό τόσο στην οθόνη

	<p>του Litescore, όσο και στους μεγάλους φωτεινούς πίνακες του γηπέδου.</p> <p>Με καλύτερη συνεργασία και ταυτόχρονα με σεβασμό στις ατομικές ευθύνες, όπως και με την, χωρίς δισταγμό, έκφραση της άποψής μας, μπορούμε να διασφαλίσουμε ότι λάθη τέτοιας φύσεως δεν θα συμβούν.</p> <p>Ο Διαιτητής Επανελέγχου και ο επίσημος Χρονομέτρης, που αποτελούσαν μέρος του συγκεκριμένου αγώνα, θα μπορούσαν επίσης να παίξουν κάποιο ρόλο υποδεικνύοντας το λάθος στο σκορ. Ωστόσο, τα πέντε μέλη της Ομάδας της διαιτησίας που αναφέραμε πιο πάνω είχαν την κύρια ευθύνη να διασφαλίσουν ότι το σκορ θα ήταν σωστό πριν από την έναρξη της τέταρτης φάσης.</p> <p>Ακόμη και στις περιπτώσεις που δεν υπάρχουν τόσα πολλά μέλη, της Ομάδας της διαιτησίας, ορισμένα σε έναν αγώνα (π.χ. αγώνες που δεν παίζονται στο Κεντρικό Γήπεδο), ο 1^{ος} και ο 2^{ος} Διαιτητής πρέπει να ελέγχουν το σκορ μετά το τέλος κάθε φάσης, ούτως ώστε να ελαχιστοποιήσουν την πιθανότητα να συμβούν λάθη αυτού του είδους στο σκορ του αγώνα.</p> <p>Κανονισμοί 6.1.3, 21.1, 23.2.3, 26.2.2.1, 27.2.2.1, 27.2.2.2, 27.2.2.4, 27.2.2.6, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες (Παράγραφοι 21-23 και 26-27 και “Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας”)</p>
--	---

ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ

<p>8.2.1 (αναθεωρήθηκε)</p> <p>Αν και οι δύο παίκτες μιας ομάδας περνούν κάτω από το φιλέ και αμφισβητούν την υπόδειξη του επόπτη γραμμών, θα πρέπει να τιμωρηθούν και οι 2 με κόκκινη κάρτα;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ναι! Κάθε παίκτης που περνά κάτω από το φιλέ ή τη νοητή του προέκταση για να εξετάσει το σημάδι που άφησε η μπάλα στην άμμο θα πρέπει να δέχεται μια ποινή απρεπούς συμπεριφοράς από τον διαιτητή. Ωστόσο, στις σχετικές διοργανώσεις της FIVB/BPT, αυτή η ποινή απρεπούς συμπεριφοράς δεν υπόκειται σε χρηματική ποινή.</p> <p>Κανονισμοί 22.3.1.1, 22.3.2.2, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>8.2.2</p> <p>Ο αγώνας σταματά και καθυστερεί καθώς η σφυρίχτρα του 1^{ου} Διαιτητή έσπασε και ξέχασε να πάρει μια δεύτερη. Πώς θα μπορούσε ο διαιτητής να αποτρέψει αυτό το πρόβλημα;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Οι διαιτητές θα πρέπει πάντοτε να έχουν μαζί τους ένα σετ προσωπικού εξοπλισμού που να περιλαμβάνει μεταξύ άλλων κάρτες, ένα κέρμα και σφυρίχτρες. Οι διαιτητές δεν θα πρέπει να στηρίζονται στο γεγονός ότι θα είναι πάντοτε διαθέσιμος ή να λειτουργεί κάθε φορά. Θα πρέπει να προετοιμάζονται γι’ αυτή την πιθανότητα.</p> <p>Κανονισμός 22.3, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>

<p>8.2.3</p> <p>Αν ο επαναφορέας μπάλας πιάσει την μπάλα ενώ αυτή βρίσκεται εντός του αγωνιστικού χώρου, προτού ο παίκτης καταφέρει να την ακουμπήσει, θα πρέπει ο 1^{ος} Διαιτητής να σφυρίξει επανάληψη της φάσης;</p> <p>Κάντε κλικ εδώ για βίντεο</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ναι, ο διαιτητής θα πρέπει να σφυρίξει επανάληψη της φάσης. Θεωρείται σε αυτή την περίπτωση ότι ο επαναφορέας μπάλας έκανε κίνηση προς την μπάλα.</p> <p>Οι διαιτητές, το προσωπικό των τηλεοπτικών συνεργειών και το βοηθητικό προσωπικό μέσα στην ελεύθερη ζώνη, δεν θεωρούνται ότι προκαλούν εξωτερική παρέμβαση εκτός και αν κάνουν κίνηση που έχει ως αποτέλεσμα την επαφή (ή απειλή για επαφή) με τον παίκτη ή / και με την μπάλα. Μέλη της Ομάδας της διαιτησίας που έρχονται σε επαφή με την μπάλα ενώ βρίσκονται στη συνήθη και προβλεπόμενη θέση τους δεν αποτελούν παρέμβαση στο παιχνίδι.</p> <p>Κανονισμός 17.2, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>8.2.4 (νέα)</p> <p>Η έναρξη του 2^{ου} σετ καθυστερεί για περίπου 9 λεπτά επειδή, μετά την επιβολή ποινής από τον 1^ο διαιτητή που τελείωσε το 1^ο σετ, ένας από τους παίκτες που έχασε το σετ άρχισε να βρίζει καθώς περπατούσε προς τον πάγκο του. Καθώς ο παίκτης συνέχισε να φωνάζει, ο 1^{ος} διαιτητής ζήτησε από τον 2^ο διαιτητή να καλέσει τον ΤΥ ή/και τον ΥΔ για βοήθεια.</p> <p>Ήταν σωστή η ενέργεια αυτή του 1^{ου} διαιτητή;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Εκτός αν πρόκειται για έγκυρη επίσημη διαμαρτυρία σχετικά με την εφαρμογή ή την ερμηνεία των κανονισμών από τους διαιτητές, όπου ο ΥΔ ή ο ΤΥ (ανάλογα με την περίπτωση) θα αναλάμβαναν την ευθύνη να αποφασίσουν για το αποτέλεσμα της διαμαρτυρίας, ο 1^{ος} διαιτητής διευθύνει τον αγώνα από την έναρξη μέχρι το τέλος. Κατά τη διάρκεια του αγώνα οι αποφάσεις του είναι τελικές.</p> <p>Στην περίπτωση αυτή, ο 1^{ος} διαιτητής δεν ανέλαβε τις ευθύνες του.</p> <p>Ανάλογα με τη σοβαρότητα της κατάστασης, ο διαιτητής αφού την αντιμετώπισε σύμφωνα με τους επίσημους κανονισμούς, κάτι που στην πραγματικότητα δεν έγινε, θα μπορούσε στη συνέχεια να καλέσει τον αρμόδιο αντιπρόσωπο της FIVB κοντά στο γήπεδο, ωστόσο δεν θα έπρεπε ποτέ να κατέβει από την σκάλα και να διακόψει την κανονική διεξαγωγή του αγώνα για να συζητήσει πιθανές ενέργειες με τον ΥΔ.</p> <p>Παρά το γεγονός ότι δεν έχει ξεκινήσει το πρωτόκολλο διαμαρτυρίας εδώ, πρέπει να είναι σαφές ότι ο 1^{ος} διαιτητής είναι ο αρμόδιος για την αποδοχή τέτοιου αιτήματος από μια συγκεκριμένη ομάδα, αλλά μόνο στην περίπτωση που πληροί τα κριτήρια για έγκυρη διαμαρτυρία. Μόνο σε αυτή την περίπτωση, ο αρμόδιος υπεύθυνος της FIVB θα δώσει συνέχεια στο αίτημα αυτό.</p> <p>Κανονισμός 22.2.1, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>8.2.5 (νέα)</p> <p>Δεχόμενος ύβρις από έναν από τους παίκτες μετά το τέλος του αγώνα, ο 1^{ος} διαιτητής δεν ήταν σίγουρος ποιες παρατηρήσεις έπρεπε να συμπεριληφθούν</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ο 1^{ος} διαιτητής είναι ο τελικός υπεύθυνος για τη συμπλήρωση και την υπογραφή του φύλλου αγώνα στο τέλος του παιχνιδιού, συμπεριλαμβανομένων</p>

στο φύλλο αγώνα, οπότε αποφάσισε να το αφήσει ανυπόγραφο μέχρι να συναντήσει τον ΤΥ και τον ΥΔ για να συζητήσουν τι θα καταγραφεί και στη συνέχεια έγραψαν τα σχόλια και υπέγραψαν το φύλλο για λογαριασμό του διαιτητή. Ήταν αυτό σωστό;	τυχόν αναφορών για περιστατικά που συνέβησαν μετά τον αγώνα. Σε αυτή την περίπτωση, ο 1 ^{ος} διαιτητής δεν ανέλαβε τα καθήκοντά του και ανέθεσε τις ευθύνες του στον ΤΥ/ΥΔ. Κανονισμός 22.3.3, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες
--	--

ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ

8.3.1 Αν η μπάλα ακουμπήσει την άμμο αλλά ο 1 ^{ος} Διαιτητής δεν είναι σε θέση να το δει, τι θα πρέπει να κάνει ο 2 ^{ος} Διαιτητής; Κάντε κλικ εδώ για βίντεο	Απόφαση Ο 2 ^{ος} Διαιτητής θα πρέπει να σφυρίξει αμέσως μετά την επαφή της μπάλας με το έδαφος. Κανονισμός 23.3.2.5
8.3.2 Μετά το σερβίς η μπάλα ακουμπά ελαφρά το φιλέ κοντά στον 2 ^ο Διαιτητή. Επιτρέπεται να το σφυρίξει αυτό ο 2 ^{ος} Διαιτητής;	Απόφαση Όχι. Όταν η μπάλα ακουμπά το φιλέ μετά από την εκτέλεση του σερβίς αυτό δεν αποτελεί σφάλμα. Κανονισμοί 12.6.2.1, 23.3
8.3.3 Τη στιγμή της εκτέλεσης του σερβίς από την αντίπαλη ομάδα, ο 2 ^{ος} Διαιτητής μιλά με την ομάδα που έχει την υποδοχή. Ο παίκτης που σερβίρει σταματά μέχρις ότου η ομάδα που έχει την υποδοχή να είναι έτοιμη αν και ο 1 ^{ος} Διαιτητής, είχε ήδη σφυρίξει για σερβίς. Πώς θα μπορούσε ο 2 ^{ος} Διαιτητής να προλάβει αυτή την περίπτωση;	Απόφαση Ο 1 ^{ος} Διαιτητής δεν θα πρέπει να σφυρίξει εξουσιοδοτώντας το σερβίς χωρίς να είναι σίγουρος ότι η ομάδα που έχει υποδοχή είναι έτοιμη να υποδεχθεί το σερβίς. Ο 2 ^{ος} Διαιτητής είναι υποχρεωμένος να μεταφέρει αυτή τη σημαντική πληροφορία στον 1 ^ο Διαιτητή, ότι δηλαδή δεν είναι έτοιμος ή ότι η ομάδα που έχει υποδοχή δεν είναι έτοιμη - καθώς θα άλλαζε την απόφασή του κατά πόσον να σφυρίξει ή όχι για εξουσιοδότηση του σερβίς. Με αυτό τον τρόπο ο 1 ^{ος} Διαιτητής μπορεί να λάβει την τελική του απόφαση βασιζόμενος σε όλες τις διαθέσιμες πληροφορίες. Αυτή είναι σωστή συνεργασία ανάμεσα στους διαιτητές. Κανονισμοί 12.3, 21.2
8.3.4 Ο παίκτης που εκτελεί το σερβίς βρίσκεται έξω από την προέκταση της πλάγιας γραμμής και ο 2 ^{ος} Διαιτητής σφυρίζει και υποδεικνύει το σφάλμα. Είναι σωστό αυτό;	Απόφαση Όχι. Ο 2 ^{ος} Διαιτητής σφύριξε παράβαση που δεν είναι της δικαιοδοσίας του. Κανονισμός 23.3, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες
8.3.5 Η μπάλα περνά εντελώς το κατακόρυφο επίπεδο κάτω από το φιλέ. Ποιος πρέπει να σφυρίξει αυτό το σφάλμα;	Απόφαση Σύμφωνα με τον κανονισμό 23.3.2.6, αυτό το σφάλμα είναι στη δικαιοδοσία του 2 ^{ου} Διαιτητή. Επομένως, ο 1 ^{ος} Διαιτητής θα πρέπει να περιμένει τον 2 ^ο Διαιτητή να υποδείξει τη φύση του σφάλματος και τον παίκτη που υπέπεσε στο σφάλμα, αν είναι αναγκαίο και ακολούθως να υποδείξει την ομάδα που θα σερβίρει. Κανονισμός 23.3.2.6

ΣΗΜΕΙΩΤΗΣ ΚΑΙ ΒΟΗΘΟΣ ΣΗΜΕΙΩΤΗΣ

<p>8.4.1 Ο παίκτης #1 σερβίρει και κερδίζει έναν πόντο. Μετά από κάποια συζήτηση, ο Σημειωτής ενημερώνει τον 2^ο Διαιτητή ότι θα έπρεπε να είχε σερβίρει ο παίκτης #2. Πώς θα πρέπει οι διαιτητές να διορθώσουν αυτή την κατάσταση;</p> <p style="text-align: center;">Παραπομπή: Περίπτωση 10.22</p>	<p>Απόφαση Η ομάδα που σερβίρει διατηρεί τους πόντους της και η σειρά του σερβίς διορθώνεται με τον παίκτη #2 να σερβίρει. Το φύλλο αγώνα μπορεί να χρειαστεί να διορθωθεί πριν την επανέναρξη του αγώνα. Στην περίπτωση που σερβίρει ο λάθος παίκτης, αυτό μπορεί να τιμωρηθεί με απώλεια του σερβίς μόνο αν ο Σημειωτής (ή κάποιος από τους διαιτητές), είχε σωστά ενημερώσει ότι δεν ήταν η σειρά του συγκεκριμένου παίκτη να σερβίρει, πριν από την εκτέλεση του σερβίς. Σε αυτή την περίπτωση ο Σημειωτής και ο Βοηθός Σημειωτής διέπραξαν λάθος στις διαδικασίες που τους αφορούν, γιατί δεν είχαν υποδείξει πριν από την εκτέλεση του σερβίς ότι ετοιμάζεται να σερβίρει λάθος παίκτης. Ο 2^{ος} Διαιτητής δεν θα πρέπει ποτέ να σταματά τη φάση στην περίπτωση που ο σημειωτής αντιληφθεί κατά τη διάρκειά της ότι είχε σερβίρει λανθασμένος παίκτης. Κανονισμοί 12.2.1, 12.2.2, 12.3, 12.6.1.1, 26.2.2.2, 27.2.2.1, 27.2.2.2</p>
<p>8.4.2 Επιτρέπεται ο αρχηγός της ομάδας να ρωτήσει τον σημειωτή πόσα τάιμ-άουτ πήρε η αντίπαλη ομάδα;</p> <p style="text-align: center;">Παραπομπή: Περίπτωση 10.23</p>	<p>Απόφαση Ο σημειωτής δεν θα πρέπει να απαντήσει σε αυτό το αίτημα αλλά θα πρέπει να ενημερώσει τον 2^ο Διαιτητή. Οι αρχηγοί έχουν το δικαίωμα να ρωτήσουν μόνο πόσα τάιμ-άουτ πήρε η δική τους ομάδα και όχι επανειλημμένα με σκοπό να καθυστερούν τον αγώνα. Κανονισμοί 15.1, 16.1, 26.2</p>

ΕΠΟΠΤΕΣ ΓΡΑΜΜΩΝ

<p>8.5.1 Ο ένας επόπτης γραμμών δείχνει έξω, ενώ ο άλλος δείχνει “επαφή” της μπάλας με το μπλοκ. Τι πρέπει να υποδείξει ο 1^{ος} Διαιτητής;</p>	<p>Απόφαση Ο 1^{ος} Διαιτητής θα έπρεπε να αποδεχτεί τις υποδείξεις και των 2 εποπτών, άσχετα από την θέση που είχαν στο γήπεδο, και ακολούθως να πάρει την απόφασή του βασιζόμενος στις υποδείξεις τους. Κανονισμοί 28.2.1.1, 28.2.1.8, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>8.5.2 Αν ο επόπτης γραμμών υποδεικνύει ότι ο παίκτης που εκτέλεσε το σερβίς πάτησε την τελική γραμμή και η υπόδειξη αυτή δεν γίνεται αντιληπτή από τους διαιτητές, επιτρέπεται ο αρχηγός της ομάδας να ζητήσει από τον 1^ο Διαιτητή να συμβουλευτεί τον επόπτη γραμμών μετά το τέλος της φάσης;</p>	<p>Απόφαση Ναι. Ο διαιτητής θα πρέπει να ζητήσει από τον επόπτη γραμμών να επαναλάβει την υπόδειξή του. Επιπλέον, είναι επιτρεπτό ο διαιτητής να μιλήσει στον επόπτη γραμμών σχετικά με την υπόδειξή του και να του ζητήσει να τη διατηρήσει για περισσότερο χρόνο. Κανονισμοί 21.2, 28.2.1.3, 28.2.1.5, 28.2.2</p>

ΕΠΙΣΗΜΑ ΣΗΜΑΤΑ

<p>8.6.1 Κατά την εκτέλεση του σερβίς, ο παίκτης που σερβίρει βάζει το πόδι του κάτω από την τελική γραμμή. Ο επόπτης γραμμών υποδεικνύει το σφάλμα. Ποια χειροσήμανση θα πρέπει να χρησιμοποιήσει ο διαιτητής για να υποδείξει τη φύση του σφάλματος;</p>	<p>Απόφαση Ο 1^{ος} Διαιτητής θα πρέπει να χρησιμοποιήσει τη χειροσήμανση 22 δείχνοντας την αντίστοιχη γραμμή. Ο διαιτητής θα πρέπει να χρησιμοποιήσει αυτή την χειροσήμανση για να υποδείξει ή για να ξεκαθαρίσει τη φύση του σφάλματος Κανονισμός 12.4.3, Χειροσήμανση 22</p>
<p>8.6.2 Ποια είναι η σωστή σειρά χειροσημάνσεων για τον 2^ο Διαιτητή αφού σφυρίζει επαφή του παίκτη με το φιλέ;</p>	<p>Απόφαση Όταν ο 2^{ος} Διαιτητής σφυρίζει μια παράβαση, θα πρέπει να δείχνει τη φύση του σφάλματος, ακολούθως, αν είναι αναγκαίο, τον παίκτη που υπέπεσε στο σφάλμα και τέλος να περιμένει τον 1^ο Διαιτητή να δείξει την ομάδα που κερδίζει τον πόντο και το σερβίς και να επαναλάβει αυτή την υπόδειξη. Κανονισμοί 21.2.3.2, 21.2.3.3</p>
<p>8.6.3 Αν η μπάλα, μετά το σερβίς, χτυπήσει τον συμπαίκτη του παίκτη που εκτέλεσε το σερβίς, ποια είναι η σωστή χειροσήμανση για τον 1^ο Διαιτητή;</p>	<p>Απόφαση Ο 1^{ος} Διαιτητής θα πρέπει να υποδείξει την ομάδα που θα σερβίρει (χειροσήμανση 2) και ακολούθως να κάνει τη χειροσήμανση 19 “μπάλα που μετά την εκτέλεση του σερβίς δεν περνά στο αντίπαλο γήπεδο μέσα από το οριοθετημένο διάστημα”. Κανονισμός 12.6.2.1, Χειροσήμανση 2 και 19</p>

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 9 – ΕΙΔΙΚΕΣ ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ

<p>9.1 Αν μετά από σερβίς που καταλήγει σε “άσσο”, τελειώνοντας τον αγώνα, ο 1^{ος} Διαιτητής υποδείξει “μπάλα έξω”, επιτρέπεται ο αρχηγός της ομάδας να ζητήσει Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας;</p>	<p>Απόφαση Ο 1^{ος} Διαιτητής θα πρέπει πρώτα να εξακριβώσει κατά πόσον η διαμαρτυρία είναι νόμιμη, λαμβάνοντας υπόψιν τα κριτήρια κάτω από τα οποία μπορεί να κατατεθεί μια διαμαρτυρία προτού ξεκινήσει το Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας. Σε αυτή την περίπτωση ο 1^{ος} Διαιτητής θα έπρεπε να είχε αρνηθεί την έναρξη του Πρωτοκόλλου Διαμαρτυρίας, κατά πόσο η μπάλα ήταν μέσα ή έξω, καθώς αυτό θεωρείται μια απόφαση κρίσης και δεν επιδέχεται διαμαρτυρίας. Κανονισμοί 5.1.2.1, 22.2.1, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>9.2 Αν οι παίκτες της μιας ομάδας θέλουν να δώσουν ένα γρήγορο ρυθμό στον αγώνα, ενώ η αντίπαλη ομάδα επιβραδύνει τον ρυθμό του αγώνα λόγω της ζέστης, τι ρυθμό θα πρέπει να δώσει στον αγώνα ο 1^{ος} Διαιτητής;</p>	<p>Απόφαση Οι διαιτητές θα πρέπει, στο μέτρο του δυνατού, να διατηρούν σταθερό τον ρυθμό του αγώνα. Επιπλέον, οι διαιτητές σε αυτή την περίπτωση θα πρέπει να είναι αμερόληπτοι και δίκαιοι σε ό,τι αφορά στον χειρισμό του ρυθμού του αγώνα, ούτως ώστε να μην ευνοούν κάποια από τις ομάδες και να προειδοποιήσουν ή να επιβάλουν τιμωρίες όπου χρειάζεται. Κανονισμός 16.1.3, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>9.3 Κατά τη διάρκεια του αγώνα ένας παίκτης της ομάδας Α έτρεξε γρήγορα προς την μπάλα και έβγαλε μια θεαματική άμυνα καθώς έπεσε πάνω από τις διαφημιστικές πινακίδες. Η εξαιρετική προσπάθεια του παίκτη προκάλεσε παρατεταμένο χειροκρότημα από τους θεατές. Ωστόσο, η επαφή του παίκτη με την μπάλα ήταν ελαφρώς πιαστή και ο 1^{ος} Διαιτητής σφύριξε και υπέδειξε “πιαστή μπαλιά”.</p>	<p>Απόφαση Οι διαιτητές θα πρέπει να θυμούνται ότι δεν είναι απλά τα άτομα που διαχειρίζονται τον αγώνα σύμφωνα με τους κανονισμούς, αλλά αυτοί που επιτρέπουν, υπό την καθοδήγησή τους, την προώθηση του αθλήματος του Μπιτς Βόλεϊ. Η θεαματικότητα αποτελεί ένα σημαντικό παράγοντα της προώθησης κάθε αθλήματος. Ο διαιτητής θα πρέπει να διατηρεί μια ισορροπία ανάμεσα στην αυστηρή εφαρμογή των τεχνικών απαιτήσεων του αθλήματος και στους τομείς που έχουν να κάνουν με την προώθηση και το πολιτιστικό και κοινωνικό πρόσωπο του αθλήματος. Είναι απαραίτητο ο διαιτητής να δώσει έμφαση στο να επιτρέψει αυτή τη θεαματική ενέργεια του παιχνιδιού, με κάποιο κόστος στα τεχνικά χαρακτηριστικά του αθλήματος. Φιλοσοφία των Κανονισμών και της Διαιτησίας, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>9.4 Αν κάποιος παίκτης διαφωνεί με τον σημειωτή και τους διαιτητές σχετικά με το ποιος παίκτης έχει σειρά να σερβίρει, τι θα πρέπει να ελέγξουν οι διαιτητές;</p>	<p>Απόφαση Στο φύλλο αγώνα υπάρχουν 4 κουτάκια αριθμημένα από I μέχρι IV (1-4) που αντιστοιχούν στη σειρά του σερβίς. Ο αριθμός του παίκτη εισάγεται σε αυτά τα κουτάκια. Η ομάδα που σερβίρει πρώτη θα σερβίρει στη σειρά #I και #III. Η</p>

<p>Παραπομπή: Περίπτωση 10.24</p>	<p>άλλη ομάδα θα σερβίρει στη σειρά #II και #IV. Ο σημειωτής ακολουθεί ένα κανονικό πρότυπο σε ό,τι αφορά στην καταγραφή του σερβίς, ασχέτως του ποια ομάδα σερβίρει πρώτη, είτε αυτή είναι η ομάδα Α (στα αριστερά) είτε η ομάδα Β (στα δεξιά). Είναι σημαντικό ο 2^{ος} διαιτητής να ελέγχει ότι το πρώτο σερβίς του αγώνα καταγράφεται στο επάνω κουτάκι #I. Με αυτό τον τρόπο θα είναι σίγουρος ότι η σειρά του σερβίς αρχικά καταγράφηκε σωστά.</p> <p>Κανονισμός 7.6, Οδηγίες Φύλλου Αγώνα</p>
<p>9.5</p> <p>Αν το καπέλο του επιτιθέμενου παίκτη φύγει από το κεφάλι του και ακουμπήσει την πάνω ταινία του φιλέ, αυτό θεωρείται σφάλμα;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Όχι. Αν και το καπέλο θεωρείται μέρος της στολής του παίκτη, και επομένως μέρος του παίκτη (ο οποίος δεν επιτρέπεται να ακουμπήσει το φιλέ), αυτό ισχύει μόνο όταν το καπέλο ακουμπά (δηλ. βρίσκεται στο κεφάλι) τον παίκτη.</p> <p>Αυτός ο κανονισμός έχει επίσης εφαρμογή στις περιπτώσεις ρολογιού, γυαλιών, κοσμημάτων ή κάποιου άλλου εξοπλισμού ή αξεσουάρ που μπορεί να έχει ο παίκτης.</p> <p>Κανονισμός 11.3.1, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>9.6</p> <p>Επιτρέπεται ο αρχηγός της ομάδας να ζητήσει Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας μετά τη λήξη του αγώνα, ενώ κατά τη διάρκεια του αγώνα δεν είχε κάνει κανένα αίτημα;</p> <p>Παραπομπή: Περίπτωση 10.25</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Η διαμαρτυρία δεν θα πρέπει να γίνει δεκτή καθώς ο παίκτης τη συγκεκριμένη στιγμή δεν υπέβαλε επίσημα διαμαρτυρία (δηλαδή δε ζήτησε την εφαρμογή του Πρωτοκόλλου Διαμαρτυρίας).</p> <p>Τη στιγμή της διαφωνίας με την απόφαση του διαιτητή, ο παίκτης θα πρέπει να δηλώσει την πρόθεσή του για διαμαρτυρία. Σε αυτή την περίπτωση μπορούν να παραπέμπονται μέσω Πρωτοκόλλου Διαμαρτυρίας απευθείας στον Τεχνικό Υπεύθυνο της FIVB (Επίπεδο 1) ή στην Οργανωτική Επιτροπή μετά τη λήξη του αγώνα (Επίπεδο 2), αναλόγως των συνθηκών.</p> <p>Κανονισμός 5.1.2.1, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>9.7</p> <p>Ο διαιτητής παραδέχεται στον Τεχνικό Υπεύθυνο ότι κατά τη διάρκεια του αγώνα έχει υποπέσει σε κάποιες παρερμηνείες του κανονισμού. Οι ομάδες είχαν προβεί σε σχετικές διαμαρτυρίες τόσο κατά τη διάρκεια όσο και μετά τη λήξη του αγώνα. Τι θα πρέπει να κάνει τώρα ο Τεχνικός Υπεύθυνος;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ο Τεχνικός Υπεύθυνος σε αυτή την περίπτωση καλείται να πάρει μια πολύ δύσκολη απόφαση. Εφόσον τα προαναφερθέντα έχουν συμβεί, ο Τεχνικός Υπεύθυνος θα πρέπει να κάνει αποδεκτή τη Διαμαρτυρία των παικτών, να εφαρμόσει το Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας (Επίπεδο 2) και να εξετάσει την πιθανότητα να ξαναρχίσει τον αγώνα από το κατάλληλο σημείο:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) τη στιγμή που οι ομάδες σωστά δήλωσαν την πρόθεσή τους για διαμαρτυρία στον 1^ο Διαιτητή. 2) αυτό να επικυρωθεί σωστά σαν Επίπεδο 2 εντός 20 λεπτών από τη λήξη του αγώνα και να υπογραφεί από τον αντίστοιχο αρχηγό.

	<p>3) η διαμαρτυρία ικανοποιεί τα κριτήρια του Πρωτοκόλλου Διαμαρτυρίας (παρερμηνεία κτλ.).</p> <p>4) ο 1^{ος} Διαιτητής (ή άλλα μέλη της ομάδας της διαιτησίας) να επιβεβαιώσει ότι υπήρξε παρερμηνεία κτλ. (δηλαδή η διαμαρτυρία είναι έγκυρη).</p> <p>5) η διαμαρτυρία είχε σχέση με το αποτέλεσμα του αγώνα.</p> <p>Κανονισμοί 5.1.2.1, 5.1.3.2, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>9.8</p> <p>Αν ο αρχηγός της ομάδας εσκεμμένα ζητήσει τάιμ-άουτ την τελευταία στιγμή ή και ταυτόχρονα με το σφύριγμα για σερβίς του 1^{ου} Διαιτητή, θα πρέπει ο 2^{ος} Διαιτητής να σφυρίξει για τάιμ-άουτ;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Όχι. Οι διαιτητές δεν θα πρέπει να εγκρίνουν το αίτημα για τάιμ-άουτ, ακόμη και αν αυτό έγινε πριν από τη χειροσήμανση για σερβίς.</p> <p>Ο χρόνος των σφυριγμάτων των 2 διαιτητών θα κρίνει κατά πόσον το αίτημα θα πρέπει να γίνει αποδεκτό. Καθώς ο 1^{ος} Διαιτητής έδωσε την εξουσιοδότηση για την εκτέλεση του σερβίς, το αίτημα για τάιμ-άουτ θα πρέπει να απορριφθεί.</p> <p>Είναι ευθύνη του αρχηγού να ζητήσει τάιμ-άουτ αρκετά νωρίς, ούτως ώστε να μπορέσει ο διαιτητής να το σφυρίξει πριν από την εξουσιοδότηση για σερβίς.</p> <p>Κανονισμός 15.5.1</p>
<p>9.9</p> <p>Οι παίκτες των 2 ομάδων αλλάζουν γήπεδα όταν ο πίνακας του σκορ δείχνει 2-3 (3^ο σετ). Ωστόσο, ο Σημειωτής υποδεικνύει αμέσως ότι το σκορ είναι στο 2-2 και επομένως οι ομάδες δεν θα πρέπει να αλλάξουν γήπεδα. Πώς θα πρέπει οι διαιτητές να διορθώσουν αυτή την κατάσταση;</p> <p>Παραπομπή: Περίπτωση 10.26</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Θα πρέπει να ζητηθεί αμέσως από τις ομάδες να επιστρέψουν στα αρχικά τους γήπεδα και ο αγώνας να συνεχιστεί με το σωστό σκορ όπως αυτό καταγράφεται στο φύλλο αγώνα.</p> <p>Κανονισμοί 18.2.1, 18.2.2</p>
<p>9.10</p> <p>Αν ο διαιτητής κάνει λάθος και δώσει τον πόντο σε μια ομάδα, ακολούθως η άλλη ομάδα ζητήσει τάιμ-άουτ προτού ο διαιτητής αλλάξει την απόφασή του, τότε αυτό το τάιμ-άουτ παραμένει σε ισχύ;</p> <p>Παραπομπή: Περίπτωση 10.27</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Όχι, “εφόσον η απόφαση του διαιτητή πάνω στην οποία βασίστηκε το αίτημα για τάιμ-άουτ έχει αλλάξει, η ομάδα επιτρέπεται να ακυρώσει το αίτημα της για τάιμ-άουτ”. Αν και το αίτημα για τάιμ-άουτ ήταν έγκυρο, θα πρέπει τώρα να ακυρωθεί και οι παίκτες να επιστρέψουν στο γήπεδο.</p> <p>Κανονισμός 22.2.1</p>
<p>9.11</p> <p>Ποιος έχει την ευθύνη να ελέγχει το έργο των επαναφορέων της μπάλας;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Είναι πρωτίστως ευθύνη του 1^{ου} Διαιτητή να ελέγχει το έργο των επαναφορέων της μπάλας</p> <p>Κανονισμοί 3.3, 22.2.2, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>9.12</p> <p>Επιτρέπεται ο Τεχνικός Υπεύθυνος να αναιρέσει ποινές απρεπούς συμπεριφοράς που έδωσε ο 1^{ος} Διαιτητής;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Όχι, αυτό δεν είναι μέσα στα καθήκοντα ή τις ευθύνες του Τεχνικού Υπεύθυνου.</p> <p>Κανονισμοί 20.1, 20.3.1, 22.2.1, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>

<p>9.13</p> <p>Όταν ένας διαιτητής αντιλαμβάνεται ότι κάποιος παίκτης μπήκε στον χώρο των διαιτητών και έκανε παράπονα για την απόδοση των διαιτητών στον προηγούμενο αγώνα, επιτρέπεται κατά τη διάρκεια του επόμενου αγώνα, που παίζει ο συγκεκριμένος παίκτης, ο διαιτητής να συζητά μαζί του γι' αυτό το περιστατικό;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Όχι. Σε κάθε περίπτωση, πριν, κατά τη διάρκεια και μετά τον αγώνα ο διαιτητής θα πρέπει να συμπεριφέρεται με επαγγελματισμό. Για τη συγκεκριμένη συμπεριφορά του παίκτη θα πρέπει να ενημερωθούν από τους υπεύθυνους διαιτητές οι Τεχνικοί Υπεύθυνοι και η συγκεκριμένη συμπεριφορά να διαχειριστεί μόνο από αυτούς.</p> <p>Φιλοσοφία των Κανονισμών και της Διαιτησίας, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>9.14</p> <p>Αν κάποιος παίκτης που επιχειρεί να επιτεθεί, πατήσει σε μια μεγάλη τρύπα στο έδαφος και χάσει την ισορροπία του στην προσπάθεια του να καρφώσει την μπάλα, θα πρέπει ο 1^{ος} Διαιτητής να σφυρίζει επανάληψη;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Όχι, στην περίπτωση που η άμμος δεν είναι στρωμένη, αυτό υπό κανονικές συνθήκες δεν μπορεί να θεωρηθεί ότι αποτελεί κίνδυνο για τους παίκτες.</p> <p>Ωστόσο, αυτές οι καταστάσεις μπορούν σε μεγάλο βαθμό να αποφευχθούν αν οι διαιτητές μεριμνούν όπως το στρώσιμο της άμμου των γηπέδων ισιώνεται ανάμεσα στους αγώνες και ελέγχουν την κατάσταση του γηπέδου κατά τη διάρκεια του αγώνα.</p> <p>Κανονισμοί 17.2, 22.2.5, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>9.15</p> <p>Επιτρέπεται ο 1^{ος} Διαιτητής από μόνος του να εφαρμόσει το Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας; Μπορεί ο Τεχνικός Υπεύθυνος να αποφασίσει να αντικαταστήσει έναν επόπτη γραμμών;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Δεν εξαρτάται από τον 1^ο Διαιτητή να αρχίσει το Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας προτού ο αρχηγός της ομάδας εκφράσει την επιθυμία του για διαμαρτυρία.</p> <p>Κατά τη διάρκεια του αγώνα, μόνο ο 1^{ος} Διαιτητής έχει την εξουσία να αντικαταστήσει ένα μέλος της ομάδας της διαιτησίας που δεν εκτελεί σωστά τα καθήκοντά του.</p> <p>Κανονισμοί 5.1.2.1, 22.2.1, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>9.16</p> <p>Αν ο προπονητής της μιας ομάδας στέκεται πίσω από την αντίπαλη ομάδα και μεταφέρει τα σήματα που κάνουν με τα χέρια οι αντίπαλοι παίκτες στην ομάδα του, τι θα πρέπει να κάνουν οι διαιτητές;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ο(οι) διαιτητής(ες) θα πρέπει να ενημερώσουν τον(τους) Τεχνικό Υπεύθυνο(ους) σχετικά με την κατάσταση το συντομότερο δυνατόν. Είναι επιθυμητό να υπάρχει όσο το δυνατόν λιγότερη καθυστέρηση στον αγώνα.</p> <p>Οι Τεχνικοί Υπεύθυνοι είναι ακολούθως υπεύθυνοι για τον χειρισμό αυτής της κατάστασης. Μπορεί να ζητηθεί από τον(τους) Τεχνικό Υπεύθυνο(ους) όπως οι διαιτητές συνοψίσουν τις παρατηρήσεις τους (μετά τον αγώνα). Δεν επιτρέπεται στους διαιτητές να τιμωρήσουν απ' ευθείας τους προπονητές (εφόσον δεν θεωρούνται συμμετέχοντες), αλλά αν οι ενέργειες των προπονητών προκαλούν καθυστέρηση στον αγώνα, τότε στην ομάδα τους θα πρέπει να δοθεί τιμωρία καθυστέρησης.</p> <p>Κανονισμοί 4.1.4, 16.1, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>

<p>9.17</p> <p>Επιτρέπεται ο Τεχνικός Υπεύθυνος να επιλέξει να δει ένα βίντεο κάποια στιγμή κατά τη διάρκεια του Πρωτοκόλλου Διαμαρτυρίας;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Οι διαδικασίες του Πρωτοκόλλου Διαμαρτυρίας δεν επιτρέπουν στον Υπεύθυνο Διαιτησίας στο Επίπεδο 1 να παρακολουθήσει βίντεο από μια ανεπίσημη πηγή. (Απόσπασμα βίντεο από ανεπίσημη πηγή δεν επιτρέπεται να χρησιμοποιηθεί σε κανένα επίπεδο του Πρωτοκόλλου Διαμαρτυρίας).</p> <p>Κανονισμός 5.1.2.1, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>9.18</p> <p>Αν κάποιος παίκτης στην προσπάθεια του να παίξει την μπάλα χτυπήσει κάποιον κάμεραμαν που βρισκόταν στη συγκεκριμένη θέση καθ' όλη τη διάρκεια του αγώνα, θα πρέπει ο διαιτητής να δώσει επανάληψη της φάσης;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ο 1^{ος} Διαιτητής έχει την ευθύνη να κρίνει όλες τις περιπτώσεις που αφορούν εξωτερική παρέμβαση, συμπεριλαμβανομένου και από μέλη του βοηθητικού προσωπικού του γηπέδου, θεατές και άλλα αντικείμενα/πρόσωπα (Κανονισμοί 17.2 και 17.3)</p> <p>Όλο το προσωπικό στον αγωνιστικό χώρο (μέλη της ομάδας της διαιτησίας, βοηθητικό προσωπικό κτλ.) όπως και εξοπλισμός του γηπέδου (τηλεοπτικές κάμερες, μικρόφωνα κτλ.), των οποίων η παρουσία μέσα στην ελεύθερη ζώνη εγκρίθηκε πριν από την έναρξη του αγώνα, δεν μπορούν να θεωρηθούν σαν εξωτερική παρέμβαση, εκτός και αν:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) υπάρχει σημαντική μετατόπιση από την αρχική τους θέση (π.χ. η κάμερα που βρίσκεται πάνω στο φιλέ πέσει κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού) ή 2) γίνει μια εσκεμμένη κίνηση προς το μέρος του παίκτη στην προσπάθεια του να παίξει την μπάλα (π.χ. ένας επαναφορέας μπάλας τρέχει προς την μπάλα ή κυλά την μπάλα κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, επηρεάζοντας με αυτό τον τρόπο την αγωνιστική ενέργεια του παίκτη). <p>Επομένως, η απόφαση του 1^{ου} Διαιτητή θα πρέπει να βασιστεί στο γεγονός ότι ο κάμεραμαν βρισκόταν σε σταθερή θέση κοντά στο γήπεδο ή στο ότι άλλαξε σημαντικά τη θέση του ή έκανε εσκεμμένη κίνηση προς τον παίκτη που προσπαθούσε να παίξει την μπάλα.</p> <p>Κανονισμοί 5.1.2.1, 17,2, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>9.19 (νέα)</p> <p>Κατά τη διάρκεια ενός τάιμ άουτ, ενώ ο παίκτης καθόταν στον πάγκο της ομάδας και προσπαθούσε να πει νερό, τον τσίμπησε μια σφήκα στα χείλη και στη συνέχεια, ενώ προσπαθούσε να την απομακρύνει, η σφήκα τον τσίμπησε στο δάχτυλο.</p> <p>Πώς πρέπει να αντιμετωπίσουν οι διαιτητές αυτό το πρωτόκολλο ιατρικής βοήθειας;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Οι διαιτητές θα πρέπει να γνωρίζουν τις συνθήκες που οδήγησαν στον τραυματισμό/ασθένεια, καθώς είναι υπεύθυνοι να καθορίσουν τη φύση και την έκταση του τραυματισμού/ασθένειας (αν είναι ελαφρύς ή σημαντικός).</p> <p>Σε αυτή την περίπτωση, υπάρχει πληγή στο δέρμα παρά το γεγονός ότι η αιμορραγία δεν είναι ορατή, οπότε σε περίπτωση που η θεραπεία δεν μπορεί να ολοκληρωθεί κατά τη διάρκεια του τάιμ-άουτ, ή η περίπτωση είναι πιο σημαντική και έτσι εγκρίνεται πρωτόκολλο ιατρικής βοήθειας από τον 1^ο διαιτητή, τότε θα πρέπει να κριθεί ως ΙΤΟ με αίμα.</p>

Αυτό θα μπορούσε επίσης να συμβεί, για παράδειγμα, όταν ένας παίκτης αιμορραγεί εσωτερικά στη στοματική κοιλότητα από το κόψιμο της γλώσσας ή του εσωτερικού του χείλους.

Κανονισμός 17.1.2, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 10 – ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ ΣΗΜΕΙΩΤΩΝ

Οι ακόλουθες περιπτώσεις καταγράφονται μόνο από την πλευρά του σημειωτή, και μπορούν να χρησιμοποιηθούν για εκπαιδευτικά σεμινάρια και για επιμόρφωση των σημειωτών

<p>10.1 Πριν τον αγώνα οι ομάδες προθερμαίνονται φορώντας στολές του ίδιου χρώματος. Έχει ευθύνη ο σημειωτής να ελέγχει τις στολές των ομάδων;</p> <p style="text-align: center;">Παραπομπή: Περίπτωση 2.2.2</p>	<p>Απόφαση Ο σημειωτής και ο βοηθός σημειωτής θα πρέπει να ελέγχουν όλα τα θέματα που αφορούν στις στολές των ομάδων πριν από τον αγώνα και ειδικότερα κατά τη διάρκεια της επίσημης προθέρμανσης. Αυτό περιλαμβάνει το κατά πόσον οι παίκτες φορούν τις σωστές στολές #1 και #2 όπως είναι καταγραμμένοι στο φύλλο αγώνα. Ο βοηθός σημειωτής θα πρέπει επίσης να ελέγχει ότι τα χρώματα στις στολές των παικτών αλλά και οι αριθμοί τους συμβαδίζουν με αυτά που αναγράφονται στους πίνακες του σκορ και στο φύλλο αγώνα. Οποιαδήποτε ανησυχία πρέπει να μεταφερθεί αμέσως στους διαιτητές. Κανονισμοί 4.3, 26.2.1.1, 27.2.1.1, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>10.2 Τι πρέπει να κάνει ο σημειωτής, αν διαπιστώσει ότι δύο παίκτες φορούν αριθμούς που δεν αντιστοιχούν σε αυτούς που αναγράφονται στο φύλλο αγώνα;</p> <p style="text-align: center;">Παραπομπή: Περίπτωση 2.2.7</p>	<p>Απόφαση Η κατάσταση αυτή θα διορθωθεί αν αλλάξουν στολές οι παίκτες. Δεν θα πρέπει να επιβληθεί καμία ποινή. Ο σημειωτής οφείλει να ελέγχει ότι το όνομα του παίκτη και ο αριθμός της στολής του ταιριάζουν. Ο αρχηγός, υπογράφοντας το φύλλο αγώνα, επαληθεύει ότι τα στοιχεία της ομάδας είναι σωστά. Κανονισμοί 5.1.1, 7.7.2, 26.2.1, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>10.3 Τι πρέπει να κάνει ο σημειωτής αν ο αρχηγός μιας ομάδας αποχωρήσει από το γήπεδο αμέσως μετά τον αγώνα χωρίς να έχει υπογράψει το φύλλο αγώνα;</p>	<p>Απόφαση Ο σημειωτής θα πρέπει αμέσως να ενημερώσει τους διαιτητές ότι δεν έχει λάβει την υπογραφή του αρχηγού στο φύλλο αγώνα, όταν οι διαιτητές πλησιάσουν στο τραπέζι του σημειωτή για να ελέγξουν το φύλλο αγώνα. Αποτελεί ευθύνη του σημειωτή να συμπληρώσει το φύλλο αγώνα εκτός από τις υπογραφές των διαιτητών και, σε μερικές περιπτώσεις, τον χώρο των παρατηρήσεων. Κανονισμοί 5.1.3.1, 26.2.3.3, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα</p>
<p>10.4 Ποιες διαδικασίες θα πρέπει να ακολουθήσει ο σημειωτής για να καταγράψει στο φύλλο αγώνα μια εγκατάλειψη λόγω τραυματισμού;</p> <p style="text-align: center;">Παραπομπή: Περίπτωση 3.1.1</p>	<p>Απόφαση Ο σημειωτής θα πρέπει να ολοκληρώσει τον αγώνα με αποτέλεσμα 21-0, 21-0 (2-0). Θα πρέπει να πάρει τις υπογραφές Πριν από τον αγώνα / Μετά από τον αγώνα, να συμπληρώσει το Αποτέλεσμα του αγώνα και το Κεντρικό σκορ (το 0-21 να διαγραφεί και να μπει σε κύκλο σε αμφότερα τα σετ) κτλ. Με την καθοδήγηση του 1^{ου} Διαιτητή, ο σημειωτής θα πρέπει να συμπληρώσει τον χώρο των</p>

	<p>παρατηρήσεων προτού υπογράψουν οι διαιτητές, επιβεβαιώνοντας το αποτέλεσμα του αγώνα.</p> <p>Κανονισμοί 6.4, 26.2.2.7, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα</p>
<p>10.5</p> <p>Οι ομάδες τελειώνοντας το επίσημο πρωτόκολλο, εισέρχονται στο γήπεδο για να αρχίσει ο αγώνας. Ο παίκτης #1 της ομάδας Α ετοιμάζεται να εκτελέσει το 1^ο σερβίς του αγώνα. Ο σημειωτής αμέσως αναφέρει στον διαιτητή ότι στο φύλλο αγώνα καταγράφεται σαν πρώτος στη σειρά του σερβίς ο παίκτης #2. Τι θα πρέπει να κάνει τώρα ο σημειωτής;</p> <p>Παραπομπή: Περίπτωση 4.2.1</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ο σημειωτής θα πρέπει να περιμένει μέχρις ότου οι διαιτητές μπορέσουν να προσδιορίσουν κατά πόσον υπάρχει πιθανότητα λάθους στην επικοινωνία σε ό,τι αφορά στη σειρά του σερβίς.</p> <p>Αν ο 1^{ος} Διαιτητής δώσει την εξουσιοδότηση στον παίκτη #1 της ομάδας Α για να εκτελέσει το σερβίς, τότε ο σημειωτής θα πρέπει απλά να αλλάξει τη σειρά του σερβίς στα αντίστοιχα κουτάκια της ομάδας Α. Όμως αν ο παίκτης #2 κληθεί να εκτελέσει το σερβίς, δεν χρειάζεται καμία αλλαγή στο φύλλο αγώνα.</p> <p>Ο σημειωτής έπραξε σωστά που ενημέρωσε τους διαιτητές και τους παίκτες γι' αυτό το πρόβλημα αλλά δεν μπορεί να επιμείνει να αλλάξει ο παίκτης που θα εκτελέσει το σερβίς. Αυτό αποτελεί ευθύνη των διαιτητών.</p> <p>Κανονισμοί 7.7.2, 22.2.1, 22.3.1.2, 26.2.1.1, 26.2.2.2, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>10.6</p> <p>Έχοντας κερδίσει την κλήρωση, ο αρχηγός της ομάδας Β επιστρέφει στο γήπεδο για να αποφασίσει ποια πλευρά του γηπέδου θα επιλέξει. Ακολουθώντας υπογράφει το φύλλο αγώνα αλλά δεν ενημερώνει τον σημειωτή για την επιλογή του. Τι θα πρέπει να κάνει ο σημειωτής για να σιγουρευτεί ότι θα λάβει αυτή την πληροφορία;</p> <p>Παραπομπή: Περίπτωση 4.1.1</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ο σημειωτής θα πρέπει να είναι έτοιμος να σημειώσει την απόφαση της ομάδας Β, σχετικά με τη σειρά του σερβίς.</p> <p>Αν κανένας από τους διαιτητές ή κάποια από τις ομάδες δεν αναφέρουν στον σημειωτή την απόφαση των αρχηγών σχετικά με τις πλευρές των γηπέδων μετά το πέρας 1 λεπτού, οι διαιτητές (συνήθως ο 2^{ος} Διαιτητής) θα πρέπει να ενημερωθούν σχετικά.</p> <p>Κανονισμοί 7.1, 26.2.1.2, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα</p>
<p>10.7</p> <p>Ο αρχηγός της ομάδας "Α" αμέσως μετά το τέλος του τάιμ-άουτ που ζήτησε η ομάδα "Β", ζήτησε τάιμ-άουτ. Ποια διαδικασία θα πρέπει να ακολουθήσουν τώρα οι σημειωτές;</p> <p>Παραπομπή: Περίπτωση 6.1.3</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ο σημειωτής θα πρέπει αρχικά να επιβεβαιώσει ποια από τις 2 ομάδες ζήτησε το τάιμ-άουτ και ακολουθώντας να το καταγράψει στο αντίστοιχο κουτάκι. Ενώ οι ομάδες βρίσκονται στις καρέκλες τους, ο σημειωτής θα πρέπει να υποδείξει στον 2^ο Διαιτητή τα τάιμ-άουτ που πήραν οι δύο ομάδες (από 1). Σε αυτή την περίπτωση καμία από τις ομάδες δεν επιτρέπεται να ζητήσει άλλο τάιμ-άουτ. Αυτή την πληροφορία θα τη δώσει στη συνέχεια ο 2^{ος} Διαιτητής, και όχι ο σημειωτής, στον 1^ο Διαιτητή και στις ομάδες μετά τη λήξη του τάιμ-άουτ.</p> <p>Κανονισμοί 23.2.6, 26.2.2.3</p>
<p>10.8</p> <p>Τι θα πρέπει να κάνει ο σημειωτής αν ο 1^{ος} Διαιτητής δώσει δεύτερη προειδοποίηση καθυστέρησης στην</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Οι προειδοποιήσεις καθυστέρησης καταγράφονται στο φύλλο αγώνα, επομένως ο σημειωτής θα πρέπει</p>

<p>ίδια ομάδα στο ίδιο σετ ή στον ίδιο αγώνα;</p> <p style="text-align: right;">Παραπομπή: Περίπτωση 6.2.1</p>	<p>αμέσως να ενημερώσει τον 1^ο Διαιτητή (μέσω του 2^{ου} Διαιτητή) γι' αυτό το λάθος.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 16.2.1, 26.2</p>
<p>10.9</p> <p>Επιτρέπεται ο παίκτης να σκουπίσει το κεφάλι ή / και τα χέρια του με τη μικρή πετσέτα που κρέμεται στο φιλέ, η οποία προβλέπεται να χρησιμοποιείται για το σκούπισμα των γυαλιών των παικτών;</p> <p style="text-align: right;">Παραπομπή: Περίπτωση 6.2.4</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Όχι, αυτό δεν επιτρέπεται. Ο 1^{ος} Διαιτητής θα πρέπει να το θεωρήσει αυτό σαν μια εσκεμμένη καθυστέρηση του αγώνα και να τιμωρήσει τον παίκτη με μια ποινή καθυστέρησης.</p> <p>Οι σημειωτές θα πρέπει να ελέγχουν προσεκτικά κατά πόσον η ομάδα έχει πάρει προφορική προειδοποίηση ή προειδοποίηση καθυστέρησης. Στην περίπτωση που ο σημειωτής δεν είναι σίγουρος, θα πρέπει πάντοτε να ρωτά τους διαιτητές.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 16.2, 26.2.2.6, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>10.10</p> <p>Πώς θα πρέπει να ενεργήσει ο σημειωτής αν κάποιος παίκτης τραυματιστεί, εγκαταλείψει το γήπεδο, πηγαίνοντας την περιοχή που βρίσκεται το ιατρικό προσωπικό, και μετά την πάροδο 5 λεπτών δεν επιστρέψει;</p> <p style="text-align: right;">Παραπομπή: Περίπτωση 6.3.1</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Είναι σημαντικό ο σημειωτής να καταγράψει 2 χρόνους:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Πότε σφύριξε ο 1^{ος} Διαιτητής για την έναρξη του "Ιατρικού Πρωτοκόλλου"; 2) Πότε σφύριξε ο 1^{ος} Διαιτητής για τη λήξη του "Ιατρικού Πρωτοκόλλου"; (Μετά τη μέγιστη επιτρεπόμενη διάρκεια των 5 λεπτών ή αμέσως αφού η διαδικασία της περίθαλψης δηλώθηκε ότι ολοκληρώθηκε από το επίσημο ιατρικό προσωπικό, ή δεν ήταν δυνατή η παροχή ιατρικής περίθαλψης, ή όταν ο παίκτης δήλωσε ότι ήταν έτοιμος να συνεχίσει τον αγώνα;) <p>Επιπλέον, ο σημειωτής θα πρέπει να καταγράψει στον χώρο των παρατηρήσεων το σκορ του αγώνα, την ομάδα και τον παίκτη που είχε σειρά να εκτελέσει το σερβίς τη στιγμή που ο διαιτητής διέκοψε τον αγώνα λόγω του τραυματισμού. Ο σημειωτής θα πρέπει να καταγράψει επαρκείς πληροφορίες που θα δώσουν τη δυνατότητα επανέναρξης του αγώνα ακριβώς στο ίδιο σημείο ή που θα δίνουν στον Υπεύθυνο τη δυνατότητα να υπολογίσει με ακρίβεια τη διάρκεια της διακοπής. Αποτελεί ευθύνη του 1^{ου} Διαιτητή και του Υπεύθυνου να καταγράψουν τους λόγους για τους οποίους αποφάσισαν να κηρύξουν ελλιπή την ομάδα στον χώρο των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 6.4.3, 17.1, 23.2.7, 26.2.2.7, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα</p>
<p>10.11</p> <p>Αν υπάρχει ένα μικρό τραύμα που περιλαμβάνει αίμα, επιτρέπεται ο παίκτης να καθαρίσει γρήγορα το τραύμα του και να βάλει επίδεσμο; Θα πρέπει ο σημειωτής να καταγράψει κάτι στις</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Οι διαιτητές θα επιτρέψουν στον παίκτη ένα μικρό χρονικό διάστημα για να επιληφθεί του προβλήματός.</p> <p>Όχι. Ο σημειωτής δεν θα πρέπει να καταγράψει</p>

<p>παρατηρήσεις σχετικά με αυτή τη σύντομη καθυστέρηση;</p> <p style="text-align: center;">Παραπομπή: Περίπτωση 6.3.2</p>	<p>οτιδήποτε στο φύλλο αγώνα καθώς δεν δόθηκε ούτε καθυστέρηση, ούτε “Ιατρικό τάιμ-άουτ”.</p> <p style="text-align: center;">Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>10.12</p> <p>Ο 1^{ος} Διαιτητής άρχισε τον αγώνα με προειδοποίηση καθυστέρησης. Πώς θα πρέπει να καταγραφεί στο φύλλο αγώνα;</p> <p style="text-align: center;">Παραπομπή: Περίπτωση 6.2.5</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ο σημειωτής θα πρέπει να καταγράψει την ώρα που άρχισε ο αγώνας μετά την καθυστέρηση (π.χ. 09:02) στο κουτάκι ώρας έναρξης του 1^{ου} Σετ. Στο κουτάκι Ποινής Καθυστερήσης της ομάδας θα πρέπει επίσης να καταγραφεί το σκορ 0-0.</p> <p>Τίποτα δεν θα πρέπει να καταγραφεί σε αυτό το σημείο στον χώρο των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα.</p> <p style="text-align: center;">Κανονισμοί 26.2.2.6, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα</p>
<p>10.13</p> <p>Μια ομάδα ζητά από τον Τεχνικό Υπεύθυνο να ελέγξει τον φωτισμό στο γήπεδο λόγω χαμηλού φωτισμού. Ο Τεχνικός Υπεύθυνος σταματά τον αγώνα, ο οποίος ξεκινά το επόμενο πρωί με το σκορ στο 0-0. Πώς θα καταγράψει ο σημειωτής τις λεπτομέρειες αυτής της απόφασης;</p> <p style="text-align: center;">Παραπομπή: Περίπτωση 6.3.6</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ο σημειωτής δεν θα πρέπει να αλλάξει κανένα μέρος του φύλλου αγώνα, παρά μόνο να σημειώσει στον χώρο των παρατηρήσεων την ακριβή ώρα, το σκορ, την ομάδα και τον παίκτη που είχαν σειρά να εκτελέσουν το σερβίς τη στιγμή που ο διαιτητής διέκοψε τον αγώνα λόγω μειωμένου φωτισμού.</p> <p>Αυτές οι λεπτομέρειες θα πρέπει να καταγράφονται κάθε φορά που ένας αγώνας διακόπτεται λόγω τέτοιας φύσεως γεγονότων όπως βροχή, φωτισμός ή αέρας.</p> <p>Ο σημειωτής θα πρέπει να καταγράψει επαρκείς πληροφορίες που θα δώσουν τη δυνατότητα επανέναρξης του αγώνα ακριβώς στο ίδιο σημείο ή που θα δίνουν στον Τεχνικό Υπεύθυνο τη δυνατότητα να υπολογίσει με ακρίβεια τη διάρκεια της διακοπής. Αποτελεί ευθύνη του 1^{ου} Διαιτητή και του Τεχνικού Υπεύθυνου να καταγράψουν τους λόγους για τους οποίους αποφάσισαν τη διακοπή του αγώνα και την επανέναρξή του την επόμενη μέρα στον χώρο των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα.</p> <p style="text-align: center;">Κανονισμοί 17.3, 26.2.2.7, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα</p>
<p>10.14</p> <p>Ο 1^{ος} Διαιτητής πρώτα προειδοποιεί προφορικά την ομάδα μέσω του αρχηγού και ακολούθως δείχνει κίτρινη κάρτα σε κάποιον από τους παίκτες που επαναλαμβάνει ελάχιστη κακή συμπεριφορά. Πώς θα πρέπει ο σημειωτής να καταγράψει αυτές τις προειδοποιήσεις προς τους παίκτες;</p> <p style="text-align: center;">Παραπομπή: Περίπτωση 7.1.1</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Οι προφορικές προειδοποιήσεις που δίνει ο 1^{ος} Διαιτητής δεν καταγράφονται στο φύλλο αγώνα. Μόνο όταν ο διαιτητής δώσει επίσημη προειδοποίηση με κίτρινη κάρτα, ο σημειωτής θα πρέπει να την καταγράψει στο αντίστοιχο κουτάκι.</p> <p style="text-align: center;">Κανονισμός 20.1, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα</p>
<p>10.15</p> <p>Όταν κάποιος παίκτης δεχθεί μια προφορική προειδοποίηση και κίτρινη κάρτα στο 1^ο σετ, και στο 2^ο σετ δεχθεί μια ποινή για απρεπή συμπεριφορά, ποιες επιπλέον ενέργειες θα έπρεπε να είχε κάνει ο</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ο σημειωτής θα πρέπει να καταγράψει την επίσημη προειδοποίηση και την ποινή απρεπούς συμπεριφοράς στα αντίστοιχα κουτάκια στο 1^ο σετ. Ακολούθως, πριν από την έναρξη του 2^{ου} Σετ, ο</p>

<p>σημειωτής με την έναρξη του 2^{ου} σετ;</p> <p>Παραπομπή: Περίπτωση 7.1.2</p>	<p>σημειωτής θα πρέπει να διαγράψει τα κουτάκια που αφορούν στις επίσημες προειδοποιήσεις γι' αυτήν την ομάδα.</p> <p>Στο 2^ο σετ ο σημειωτής θα πρέπει κατευθείαν να σημειώσει την ποινή στο πρώτο κουτάκι ποινών του αντίστοιχου παίκτη γι' αυτό το σετ.</p> <p>Κανονισμοί 20.1, 20.2, 20.3, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα</p>
<p>10.16</p> <p>Όταν ο 1^{ος} Διαιτητής δίνει στον παίκτη κόκκινη κάρτα (ποινή απρεπούς συμπεριφοράς) για αγενή συμπεριφορά, πού θα πρέπει να καταγράψει ο σημειωτής αυτή την ποινή στο φύλλο αγώνα;</p> <p>Παραπομπή: Περίπτωση 7.2.1</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Αυτό θα πρέπει να καταγραφεί στο τμήμα ποινών απρεπούς συμπεριφοράς του φύλλου αγώνα στο κουτάκι που αντιστοιχεί στον συγκεκριμένο παίκτη. Το σκορ τη στιγμή της ποινής (και όχι μετά από αυτήν) θα πρέπει να καταγραφεί, και καθώς έχει κερδηθεί ένας πόντος, αυτός θα πρέπει να μπει σε κύκλο.</p> <p>Ο σημειωτής πρέπει να κάνει σήμα στους διαιτητές όταν ολοκληρώσει την καταγραφή των λεπτομερειών αυτής της ποινής.</p> <p>Μετά το τέλος του αγώνα, αυτό το παράπτωμα θα πρέπει να καταγραφεί επακριβώς στον χώρο των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα, καθώς και να υποδειχθεί η φύση (ο τύπος) του παραπτώματος, σύμφωνα με την περιγραφή της "Κλίμακας επιβολής χρηματικών ποινών".</p> <p>Κανονισμός 20.3.1, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα</p>
<p>10.17</p> <p>Κατά τη διάρκεια του αγώνα ένας παίκτης τιμωρείται με ποινή απρεπούς συμπεριφοράς για αγενή συμπεριφορά. Αργότερα, στο ίδιο σετ, ο ίδιος παίκτης τιμωρείται ξανά με ποινή για αγενή συμπεριφορά.</p> <p>Τι θα πρέπει να κάνει ο σημειωτής σε αυτή την περίπτωση;</p> <p>Παραπομπή: Περίπτωση 7.2.2</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ο σημειωτής θα πρέπει να σημειώσει την ποινή στο 2^ο κουτάκι ποινών απρεπούς συμπεριφοράς του συγκεκριμένου παίκτη γι' αυτό το σετ και να ενημερώσει τον 2^ο διαιτητή ότι ο συγκεκριμένος παίκτης έχει φτάσει στο όριο των ποινών ανάρμοστης συμπεριφοράς για το συγκεκριμένο σετ.</p> <p>Κανονισμός 20.3.1, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα</p>
<p>10.18</p> <p>Κατά τη διάρκεια ενός αγώνα ένας παίκτης τράβηξε το φιλέ με τόση δύναμη που έσπασε ο στυλοβάτης που κρατούσε το φιλέ. Ο αγώνας συνεπώς άρχισε ξανά σε άλλο γήπεδο με το ίδιο σκορ, με 1 ώρα καθυστέρηση και με την επιβολή ποινής στον παίκτη που υπέπεσε στο παράπτωμα.</p> <p>Πώς θα πρέπει να καταγράψει ο σημειωτής την καθυστέρηση της 1 ώρας στο φύλλο αγώνα;</p> <p>Παραπομπή: Περίπτωση 7.2.3</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ο σημειωτής δεν θα πρέπει να αλλάξει κανένα μέρος του φύλλου αγώνα, παρά μόνο να σημειώσει στον χώρο των παρατηρήσεων την ακριβή ώρα, το σκορ, την ομάδα και τον παίκτη που είχαν σειρά να εκτελέσουν το σερβίς τη στιγμή που ο διαιτητής διέκοψε τον αγώνα λόγω της πτώσης του φιλέ. Λόγω της ποινής, η αντίπαλη ομάδα θα σερβίρει και θα κερδίσει ακόμα έναν πόντο.</p> <p>Θα πρέπει ακολούθως να καταγράψει στον χώρο των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα την ακριβή ώρα επανέναρξης του αγώνα στο νέο γήπεδο. Αυτές οι παρατηρήσεις θα πρέπει να περιέχουν τις αναγκαίες λεπτομέρειες που θα δίνουν στον Τεχνικό Υπεύθυνο τη δυνατότητα να υπολογίσει με ακρίβεια</p>

	<p>τη διάρκεια της διακοπής. Αποτελεί ευθύνη του 1^{ου} Διαιτητή και του Τεχνικού Υπεύθυνου να καταγράψουν στον χώρο των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα τους λόγους για τους οποίους αποφάσισαν τη διακοπή του αγώνα και την επανέναρξή του σε άλλο γήπεδο στον χώρο των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα.</p> <p>Κανονισμός 17.3, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα</p>
<p>10.19 Αφού ο 1^{ος} Διαιτητής δώσει μια ποινή απρεπούς συμπεριφοράς ανάμεσα σε 2 σετ, ποιες ενέργειες θα πρέπει να κάνει ο σημειωτής;</p> <p>Παραπομπή: Περίπτωση 7.2.5</p>	<p>Απόφαση Ο 1^{ος} Διαιτητής θα πρέπει να δώσει την ποινή στην αρχή του επόμενου σετ. Αφού δείξει την κόκκινη κάρτα στον παίκτη που υπέπεσε στο παράπτωμα, ακολούθως θα πρέπει να υποδείξει την άλλη ομάδα που θα σερβίρει. Εάν η ομάδα που δέχθηκε την ποινή είχε σειρά να σερβίρει, τότε οι αντίπαλοι κερδίζουν το δικαίωμα να σερβίρουν και θα πρέπει να κάνουν μια περιστροφή. Αν η ομάδα που δέχθηκε την ποινή είχε υποδοχή, οι αντίπαλοι κερδίζουν 1 πόντο και διατηρούν τη σειρά περιστροφής τους. Αυτό θα πρέπει να καταγραφεί όπως προβλέπεται από τον σημειωτή. Επιπλέον ο πόντος θα πρέπει να μπει σε κύκλο καθώς προήλθε από ποινή. Επιπλέον, ο σημειωτής θα πρέπει να καταγράψει την ποινή στο κουτί των ποινών του αντίστοιχου παίκτη για το 3^ο σετ στο σκορ 0:0. Στο τέλος του αγώνα αυτό το παράπτωμα θα πρέπει να καταγραφεί επακριβώς στον χώρο των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα και να καθορίζεται η φύση (τύπος) του παραπτώματος σύμφωνα με την περιγραφή της “Κλίμακας επιβολής χρηματικών ποινών”.</p> <p>Κανονισμοί 20.3.1, 20.4, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα</p>
<p>10.20 Αν κάποιος παίκτης που τιμωρήθηκε με ποινή απρεπούς συμπεριφοράς διαφωνεί με την απόφαση του διαιτητή, θυμωμένος σκίσει τη στολή του, και ο 1^{ος} Διαιτητής θεωρήσει αυτή την ενέργεια σαν κακή συμπεριφορά, πώς θα πρέπει ο σημειωτής να το καταγράψει αυτό;</p> <p>Παραπομπή: Περίπτωση 7.2.6</p>	<p>Απόφαση Ο σημειωτής θα πρέπει να διαγράψει και τους 2 πόντους στη γραμμή του Σκορ της αντίπαλης ομάδας. Καθώς αυτοί οι 2 πόντοι κερδήθηκαν από ποινή, θα πρέπει επιπλέον να μπου σε κύκλο. Η καταγραφή και των 2 παραπτωμάτων στον χώρο παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα θα πρέπει να είναι ακριβής και να καθορίζει ξεκάθαρα τη φύση (τύπο) του κάθε παραπτώματος σύμφωνα με την περιγραφή της “Κλίμακας επιβολής χρηματικών ποινών”.</p> <p>Κανονισμός 20.3.1, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα</p>
<p>10.21 Αν, αφού έχει τελειώσει ο αγώνας, ένας παίκτης αναστατώνεται και τραβά τα προστατευτικά</p>	<p>Απόφαση Ο σημειωτής δεν έχει την δικαιοδοσία να επιτρέψει σε κάποιο παίκτη ή διαιτητή να σημειώσει κάτι στον</p>

<p>σφουγγάρια και τον αριθμό του γηπέδου από την σκάλα του διαιτητή, πώς θα πρέπει να καταγραφεί αυτή του η ενέργεια στο φύλλο αγώνα αν και έχει συμβεί μετά τη λήξη του αγώνα;</p> <p style="text-align: center;">Παραπομπή: Περίπτωση 7.2.7</p>	<p>χώρο των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα. Αυτό αποτελεί ευθύνη των διαιτητών και του Τεχνικού Υπεύθυνου.</p> <p>Ο 1^{ος} Διαιτητής θα πρέπει να χρησιμοποιήσει τον χώρο παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα για να καταγράψει πληροφορίες σχετικά με αυτό το πρόβλημα, ακόμη και μετά τη λήξη του αγώνα και την επικύρωση του αποτελέσματος.</p> <p style="text-align: center;">Κανονισμός 20.4, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>10.22</p> <p>Ο παίκτης #1 σερβίρει και κερδίζει έναν πόντο. Μετά από κάποια συζήτηση, ο σημειωτής ενημερώνει τον 2^ο Διαιτητή ότι θα έπρεπε να είχε σερβίρει ο παίκτης #2. Ποια είναι τα επόμενα βήματα που θα πρέπει να ακολουθήσει ο σημειωτής;</p> <p style="text-align: center;">Παραπομπή: Περίπτωση 8.4.1</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Η ομάδα που σερβίρει διατηρεί τους πόντους της και η σειρά του σερβίς διορθώνεται με τον παίκτη #2 να σερβίρει.</p> <p>Το φύλλο αγώνα μπορεί να χρειαστεί να διορθωθεί πριν την επανέναρξη του αγώνα.</p> <p>Στην περίπτωση που σερβίρει ο λάθος παίκτης, αυτός μπορεί να τιμωρηθεί με απώλεια του σερβίς αν ο σημειωτής (ή κάποιος από τους διαιτητές), είχε σωστά ενημερώσει ότι δεν ήταν η σειρά του συγκεκριμένου παίκτη να σερβίρει, πριν από την εκτέλεση του σερβίς.</p> <p>Σε αυτή την περίπτωση ο σημειωτής και ο βοηθός σημειωτής διέπραξαν λάθος στις διαδικασίες που τους αφορούν γιατί δεν υπέδειξαν τον λανθασμένο παίκτη πριν από την εκτέλεση του σερβίς.</p> <p>Ο 2^{ος} Διαιτητής δεν θα πρέπει ποτέ να σταματά τη φάση στην περίπτωση που ο σημειωτής αντιληφθεί κατά τη διάρκεια της φάσης ότι το σερβίς εκτελέστηκε από τον λανθασμένο παίκτη.</p> <p style="text-align: center;">Κανονισμοί 12.2.1, 12.2.2, 12.3, 12.6.1.1, 26.2.2.2, 27.2.2.1, 27.2.2.2</p>
<p>10.23</p> <p>Ποια είναι η σωστή αντίδραση εκ μέρους του σημειωτή αν ο αρχηγός μιας ομάδας τον ρωτήσει πόσα τάιμ-άουτ πήρε η αντίπαλη ομάδα;</p> <p style="text-align: center;">Παραπομπή: Περίπτωση 8.4.2</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ο σημειωτής δεν θα πρέπει να απαντήσει σε αυτό το αίτημα αλλά θα πρέπει να ενημερώσει τον 2^ο Διαιτητή, ο οποίος θα πρέπει με τη σειρά του να ζητήσει από τις ομάδες να συνεχίσουν τον αγώνα.</p> <p style="text-align: center;">Κανονισμοί 15.1, 16.1, 26.2</p>
<p>10.24</p> <p>Αν κάποιος παίκτης διαφωνεί με τον σημειωτή και τους διαιτητές σχετικά με το ποιος παίκτης έχει σειρά να σερβίρει, τι θα πρέπει να ελέγξει ο σημειωτής;</p> <p style="text-align: center;">Παραπομπή: Περίπτωση 9.4</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Το φύλλο αγώνα είναι σχεδιασμένο με τέτοιο τρόπο ώστε ο έλεγχος της σειράς του σερβίς να γίνεται με ευκολία.</p> <p>Υπάρχουν 4 κουτάκια αριθμημένα I μέχρι IV (1-4) που αντιστοιχούν στη σειρά του σερβίς. Ο αριθμός του παίκτη εισάγεται σε αυτό το κουτάκι. Η ομάδα που σερβίρει πρώτη θα σερβίρει στη σειρά #I και #III. Η άλλη ομάδα θα σερβίρει στη σειρά #II και #IV.</p> <p>Ο σημειωτής ακολουθεί ένα κανονικό πρότυπο σε ό,τι αφορά στην καταγραφή του σερβίς, ασχέτως του ποια ομάδα σερβίρει πρώτη, είτε αυτή είναι η ομάδα Α (στα αριστερά) είτε η ομάδα Β (στα δεξιά). Είναι σημαντικό ο σημειωτής να ελέγχει ότι το</p>

	<p>πρώτο σερβίς του αγώνα καταγράφεται στο επάνω κουτάκι #1. Με αυτό τον τρόπο θα είναι σίγουρος ότι η σειρά του σερβίς αρχικά καταγράφηκε σωστά.</p> <p>Κανονισμός 26.2.2.2, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα</p>
<p>10.25</p> <p>Αν ο αρχηγός μιας ομάδας, μετά τη λήξη του αγώνα, ζητήσει να καταγράψει μια διαμαρτυρία στο φύλλο αγώνα, ενώ κατά τη διάρκεια του αγώνα δεν είχε κάνει αίτημα για Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας, θα πρέπει ο σημειωτής να επιτρέψει την καταγραφή αυτής της διαμαρτυρίας;</p> <p>Παραπομπή: Περίπτωση 9.6</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Όχι. Ο σημειωτής μπορεί να επιτρέψει στον αρχηγό να καταγράψει κάποια διαμαρτυρία σχετικά με το περιστατικό μόνο με την έγκριση του 1^{ου} Διαιτητή.</p> <p>Κανονισμός 26.2.3.2, Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
<p>10.26</p> <p>Οι παίκτες των 2 ομάδων αλλάζουν γήπεδα όταν ο πίνακας του σκορ δείχνει 2-3 (3^ο σετ). Ωστόσο, ο σημειωτής υποδεικνύει αμέσως ότι το σκορ είναι στο 2-2 και επομένως ότι οι ομάδες δεν θα πρέπει να αλλάξουν γήπεδα. Ποιες τεχνικές θα πρέπει να χρησιμοποιεί ο σημειωτής προς αποφυγή αυτού του λάθους;</p> <p>Παραπομπή: Περίπτωση 9.9</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ο σημειωτής θα πρέπει πάντοτε να ανακοινώνει τον πόντο πριν από την αλλαγή των γηπέδων στον 2^ο Διαιτητή (π.χ. 2-2) και ακολούθως να ανακοινώνει την αλλαγή γηπέδων (π.χ. 3-2). Οι διαιτητές θα πρέπει να δείχνουν με τον κατάλληλο τρόπο ότι αναγνωρίζουν και τις δύο υποδείξεις του σημειωτή. Στη συγκεκριμένη περίπτωση ο σημειωτής έπραξε σωστά, διορθώνοντας γρήγορα τη λανθασμένη αλλαγή γηπέδων, ούτως ώστε να αποφευχθεί μια μεγάλη καθυστέρηση στον αγώνα.</p> <p>Κανονισμοί 18.2.1, 26.2.2.5</p>
<p>10.27</p> <p>Αν ο διαιτητής κάνει λάθος και δώσει τον πόντο σε μια ομάδα, ακολούθως η άλλη ομάδα ζητήσει τάιμ-άουτ προτού ο διαιτητής αλλάξει την απόφασή του, τότε αυτό το τάιμ-άουτ ακυρώνεται. Σε αυτή την περίπτωση τι θα πρέπει να κάνει ο σημειωτής;</p> <p>Παραπομπή: Περίπτωση 9.10</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ο σημειωτής θα πρέπει να ακυρώσει την καταγραφή του τάιμ-άουτ και να διορθώσει το σκορ, όπως και τη σειρά του σερβίς όπως αυτή φαίνεται στα αντίστοιχα κουτάκια.</p> <p>Κανονισμοί 22.2.1, 26.2.2.1, 26.2.2.2, 26.2.2.3</p>
<p>10.28 (αναθεωρημένο)</p> <p>Αφού δέχτηκε για 5 λεπτά ιατρική βοήθεια κατά τη διάρκεια ενός Ιατρικού Τάιμ-άουτ, ο παίκτης δήλωσε ότι δεν μπορεί να συνεχίσει να αγωνίζεται. Ποια βήματα θα πρέπει να ακολουθήσει ο σημειωτής για να καταγράψει τις συνθήκες αυτού του τραυματισμού;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Είναι σημαντικό ο σημειωτής να καταγράψει 2 χρόνους:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Πότε ξεκίνησε το πρωτόκολλο ο 1^{ος} διαιτητής; 2) πότε συνεχίστηκε το παιχνίδι ή, στη συγκεκριμένη περίπτωση, πότε δηλώθηκε ελλιπής η ομάδα; <p>Η συγκεκριμένη καταγραφή θα πρέπει να γίνει με τη μορφή ώρες / λεπτά / δευτερόλεπτα.</p> <p>Επιπλέον, ο σημειωτής θα πρέπει να καταγράψει επαρκείς πληροφορίες που θα του επιτρέπουν να συμπληρώσει το φύλλο αγώνα στην περίπτωση που η ομάδα μείνει ελλιπής.</p> <p>Κανονισμοί 6.4.3, 7.1.2.3, 17.1, 23.2.7, 23.3.1, 26.2.1, 26.2.2.7, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα</p>
<p>10.29 (νέα)</p> <p>Αφού ο σημειωτής ξεκίνησε τον αγώνα και ολοκλήρωσε το πρώτο σετ με τη χρήση του φύλλου αγώνα, ο χειριστής του ηλεκτρονικού φύλλου</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Είναι ευθύνη του 2^{ου} διαιτητή να παρακολουθεί τον σημειωτή. Ο 2^{ος} διαιτητής θα έπρεπε να είχε αντιληφθεί την κατάσταση και να είχε αποτρέψει το</p>

"VolleyStation" δημιούργησε όλα τα σχετικά δεδομένα στο ηλεκτρονικό φύλλο, δηλαδή: σκορ, περιστροφές, ΤΑ, ΤΤΑ, εναλλαγές γηπέδων κ.λπ., με τον σημειωτή να συνεχίζει και να ολοκληρώνει τον αγώνα στο ηλεκτρονικό φύλλο αγώνα.

Πρέπει το ηλεκτρονικό φύλλο αγώνα να θεωρείται έγκυρο επίσημο έγγραφο;

γεγονός ότι ο σημειωτής εγκατέλειψε τη συμπλήρωση του φύλλου αγώνα στη μέση της διαδικασίας, καθώς αυτό είναι το μοναδικό έγγραφο για τον εν λόγω αγώνα που, αν είναι πλήρες, μπορεί να θεωρηθεί ως το επίσημο έγγραφο του αγώνα.

Η προσπάθεια αναπαραγωγής, όχι σε πραγματικό χρόνο, των δεδομένων στο ηλεκτρονικό φύλλο αγώνα για ένα ολόκληρο σετ, είναι ανακριβής, καθώς είναι αδύνατο να αναπαραχθούν οι ακριβείς και πραγματικές χρονικές στιγμές του αγώνα.

Κανονισμοί 23.2.3, 23.3.1, 26.2, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα

ΜΕΡΟΣ ΙΙΙ – ΟΡΟΛΟΓΙΑ

Αντένα	Μια εύκαμπτη ράβδος μήκους 1.8 μ., τοποθετημένη κάθετα και πάνω από το εξωτερικό μέρος των πλάγιων γραμμών, που προσδιορίζει το εξωτερικό μέρος του οριοθετημένου διαστήματος. Οι αντένες τοποθετούνται στις 2 αντίθετες πλευρές του φιλέ. Η μπάλα θα πρέπει να διασχίσει το φιλέ ανάμεσα στις 2 αντένες για να θεωρείται “μέσα”. Χρωματιστές λωρίδες μήκους 10 εκ., σε χρώματα που προκαλούν αντίθεση, χρησιμοποιούνται για τα 80 εκ. της αντένας που βρίσκεται πάνω από το φιλέ.
Επιθετικό Χτύπημα	Κάθε ενέργεια που κατευθύνει την μπάλα στο αντίπαλο γήπεδο. Το σερβίς δεν θεωρείται σαν επιθετικό χτύπημα. Το επιθετικό χτύπημα ολοκληρώνεται όταν η μπάλα περάσει ολόκληρη στο αντίπαλο γήπεδο ή έρθει σε επαφή με το αντίπαλο μπλοκ.
Σημάδι Μπάλας στην Άμμο	Η διατάραξη ή η κίνηση της άμμου που δημιουργείται στην επιφάνεια του γηπέδου από την επαφή της μπάλας με την άμμο. Το σημάδι αυτό μπορεί να ελεγχθεί για να εξακριβωθεί κατά πόσον η μπάλα είναι “μέσα” ή “έξω”.
Πρωτόκολλο Σημαδιού	Μια διαδικασία που εφαρμόζει ο 1 ^{ος} Διαιτητής για να εξακριβώσει κατά πόσον η μπάλα προσγειώθηκε μέσα ή έξω από το γήπεδο. Διεξάγεται σύμφωνα με τις διαδικασίες του Πρωτοκόλλου Σημαδιού της FIVB.
Χρόνος ανάμεσα στις φάσεις	Ο χρόνος ανάμεσα στο σφύριγμα για τη συμπλήρωση μιας φάσης και στο σφύριγμα για την εξουσιοδότηση της εκτέλεσης του επόμενου σερβίς. Υπό ομαλές συνθήκες ο χρόνος αυτός δεν θα πρέπει να υπερβαίνει τα 12 δευτερόλεπτα.
Καπέλο	Μέρος του ματισμού που φοριέται στο κεφάλι του παίκτη. Θεωρείται μέρος της στολής, όταν το φοράει ο παίκτης. Ορισμένες πτυχές διέπονται από τους κανονισμούς της FIVB.
Κλήρωση	Η διαδικασία κατά την οποία πριν από τον αγώνα ο 1 ^{ος} διαιτητής ζητά από τους αρχηγούς των 2 ομάδων να έρθουν μπροστά από το τραπέζι του σημειωτή. Η διαδικασία αυτή καθορίζει την ομάδα που θα σερβίρει, σε ποιο γήπεδο θα αρχίσει η κάθε ομάδα και τη σειρά σερβίς των παικτών.
Γραμμές Γηπέδου	Οι γραμμές αυτές ορίζουν τον αγωνιστικό χώρο. Είναι κατασκευασμένες από ανθεκτικό υλικό, το χρώμα τους έρχεται σε αντίθεση με το χρώμα της άμμου και έχουν πλάτος 5-8 εκ. Η μπάλα θα πρέπει να ακουμπήσει τη γραμμή για να θεωρείται “μέσα”.
Υπεύθυνος Γηπέδου	Υπεύθυνος της διοργάνωσης που καθήκοντά του είναι η διατήρηση των καθορισμένων τεχνικών απαιτήσεων του γηπέδου και όλου του εξοπλισμού του κατά τη διάρκεια της διοργάνωσης.
Αλλαγές Γηπέδων	Το διάστημα κατά το οποίο οι ομάδες αλλάζουν πλευρές στο γήπεδο. Λαμβάνει χώρα κάθε 7 πόντους (1 ^ο και 2 ^ο Σετ) και κάθε 5 πόντους (3 ^ο Σετ).
Συγκάλυψη Σφάλματος	Μια ανάρμοστη συμπεριφορά κατά την οποία ο παίκτης δρα εσκεμμένα ούτως ώστε ο διαιτητής να μην μπορέσει να εξακριβώσει κάποιο σφάλμα (δηλαδή αποκρύπτει κάποιο σφάλμα από τους διαιτητές), π.χ. σβήνοντας το σημάδι της μπάλας στην άμμο.
Οριοθετημένο Διάστημα	Η περιοχή πάνω από το φιλέ και μέσα από τις αντένες (και τη νοητή προέκτασή τους προς τα πάνω) μέσα από την οποία θα πρέπει να περάσει εντελώς η μπάλα (από την επιτιθέμενη ομάδα) για να μπορεί κανονικά να συνεχιστεί το παιχνίδι από την αμυνόμενη ομάδα. Αυτή η περιοχή δεν περιλαμβάνει το διάστημα έξω από τις αντένες και κάτω από το φιλέ. Το παιχνίδι μπορεί, σε κάποιες περιπτώσεις, να συνεχιστεί ακόμη και αν η μπάλα διασχίσει το φιλέ έξω από το οριοθετημένο διάστημα, εφόσον η ομάδα καταφέρει να την επαναφέρει έξω από την ίδια αντένα και να τη στείλει στο αντίπαλο γήπεδο, μέσα από το οριοθετημένο διάστημα, εντός των 3 χτυπημάτων που δικαιούται.

Default	Όταν μια ομάδα αδυνατεί να ξεκινήσει τον αγώνα όπως προβλέπεται με τους παίκτες της. Χάνει τον αγώνα και δεν κερδίζει κανένα πόντο.
Αμυντικός (Αμυνόμενος) Παίκτης	Ο(οι) παίκτης(ες) του(των) οποίου(ων) η ομάδα δεν έχει κάνει την τελευταία επαφή με την μπάλα. Ο(οι) παίκτης(ες) στην αντίθετη πλευρά του γηπέδου από αυτήν που βρίσκεται η μπάλα.
Καρέκλες των Παικτών	Οι καρέκλες που δίνονται σε κάθε ομάδα για να τις χρησιμοποιήσει κατά τη διάρκεια του πρωτοκόλλου του αγώνα και των διαστημάτων ανάμεσα στα σετ. Τοποθετούνται σε απόσταση 3-5μ. από το τραπέζι του σημειωτή. Κάθε ομάδα χρησιμοποιεί τις ίδιες καρέκλες καθ' όλη τη διάρκεια του αγώνα. Συνήθως είναι ατομικές και δεν είναι κατασκευασμένες από μέταλλο.
Μεγάλη και Μικρή Διαγώνιος	Η διαγώνια απόσταση ανάμεσα στις γωνίες της ορθογώνιας επιφάνειας του γηπέδου που έχει διαστάσεις 8x16μ. (μεγάλη) ή από τη μια γωνία μέχρι τη γωνία ακριβώς κάτω από το φιλέ (μικρή) της μιας πλευράς του γηπέδου (8x8μ.).
Ταυτόχρονο σφάλμα (επανάληψη)	Δύο σφάλματα που συμβαίνουν την ίδια στιγμή. Έχει ως αποτέλεσμα την επανάληψη της φάσης (ο ίδιος παίκτης θα εκτελέσει ξανά το σερβίς και καμία ομάδα δεν θα κερδίσει πόντο).
Εξωτερικό διάστημα	Η νοητή περιοχή έξω από τις αντένες, όχι όμως κάτω από το φιλέ ανάμεσα στους 2 στυλοβάτες. Η περιοχή αυτή δεν περιλαμβάνει το Οριοθετημένο διάστημα και το διάστημα κάτω από το φιλέ.
Προέκταση της πλάγιας γραμμής	Η νοητή γραμμή που αποτελεί προέκταση των 2 πλάγιων γραμμών σε ευθεία από τις γωνιές μέχρι και το τέλος της ελεύθερης ζώνης. Η εκτέλεση του σερβίς θα πρέπει να ολοκληρωθεί μέσα από την περιοχή που οριοθετείται από αυτές τις νοητές γραμμές.
Πρώτο χτύπημα της ομάδας	Υπάρχουν τρεις περιπτώσεις, που θεωρούνται πρώτο χτύπημα της ομάδας: - Υποδοχή - Επίθεση της αντίπαλης ομάδας - Από το μπλοκ του αντιπάλου
Πάτημα της Τελικής Γραμμής	Η μη έγκυρη ενέργεια κάποιου παίκτη, ο οποίος τη στιγμή της εκτέλεσης του σερβίς ή του άλματος για την εκτέλεση του σερβίς έρχεται σε επαφή με την τελική γραμμή, έχει το πόδι του κάτω από την τελική γραμμή ή έρχεται σε επαφή με το γήπεδο.
Απαγορευμένα αντικείμενα	Μέρος του προσωπικού ιματισμού του παίκτη που μπορεί να προκαλέσει τραυματισμό ή να δώσει πλεονέκτημα στον ίδιο ή σε άλλο παίκτη. Μπορεί να περιλαμβάνει κοσμήματα, γυαλιά.
Ελεύθερη Ζώνη	Η περιοχή έξω από το γήπεδο, αλλά μέσα από τις διαφημιστικές πινακίδες και κάθε άλλου είδους σήμανσης που θέτουν τα εξωτερικά όρια της ελεύθερης ζώνης.
Hard Driven Ball	Ένα επιθετικό χτύπημα που δίνει στην μπάλα μεγάλη ταχύτητα και σε τέτοια απόσταση που ο αμυνόμενος παίκτης έχει χρόνο για να παίξει την μπάλα μόνο με μη ελεγχόμενο (ενστικτώδη) αμυντικό τρόπο. Ο χρόνος και η απόσταση της πορείας της μπάλας (ταχύτητα της μπάλας) δεν επιτρέπουν στον παίκτη να ελέγξει ικανοποιητικά ή να μεταβάλει την τεχνική του για να υποδεχθεί την μπάλα.
Λάστιχα νερού	Χρησιμοποιούνται για το βρέξιμο του γηπέδου και της ελεύθερης ζώνης με νερό για να μειώσουν τη θερμοκρασία στην επιφάνεια της άμμου. Βρίσκονται κοντά στο εξωτερικό μέρος της ελεύθερης ζώνης.
Ψυγείο	Μέρος του εξοπλισμού που βρίσκεται μέσα ή κοντά στην περιοχή των παιχτών και χρησιμοποιείται για την αποθήκευση υγρών ή πάγου για χρήση από τους παίκτες ή από τα μέλη του σώματος της διαιτησίας.
Λάθος παίκτης στο σερβίς	Όταν κάποιος παίκτης εκτελεί το σερβίς αντίθετα από τη σειρά του σερβίς όπως αυτή είναι καταγραμμένη στο φύλλο αγώνα και την υπόδειξη του σημειωτή. Η αντίπαλη ομάδα κερδίζει έναν πόντο και το δικαίωμα να σερβίρει.
Τυχαία επαφή	Η επαφή παίκτη με κάποιον αντίπαλο, η οποία δεν επηρέασε την ικανότητα του παίκτη να παίξει ελεύθερα την μπάλα.

Ελλιπής ομάδα	Όταν μια ομάδα αρχίζει τον αγώνα αλλά δεν μπορεί να τον τελειώσει κανονικά και με τους 2 παίκτες της, π.χ. λόγω τραυματισμού, η αντίπαλη ομάδα κερδίζει τους πόντους που χρειάζεται για να ολοκληρώσει τον αγώνα.
Παρέμβαση στο παιχνίδι του αντίπαλου	Όταν κάποιος παίκτης, μέσω σωματικής επαφής ή απειλής για σωματική επαφή, εμποδίζει κάποιον αντίπαλό του από το να παίξει την μπάλα. Αυτό μπορεί να ισχύει για το επόμενο ή για μεταγενέστερο χτύπημα.
Αντικανονικά αιτήματα	Όταν ένας παίκτης ζητά διακοπή του αγώνα που δεν είναι έγκυρη. Για παράδειγμα, να ζητήσει Τάιμ-άουτ αφού ο διαιτητής έχει σφυρίξει για να εξουσιοδοτήσει την εκτέλεση του σερβίς.
Joust	Όταν δύο παίκτες έρχονται ταυτόχρονα σε επαφή με την μπάλα με ανοικτά δάχτυλα πάνω από το ύψος του φιλέ και υπάρχει παρατεταμένη επαφή με την μπάλα.
Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας	Η επίσημη διαδικασία υπό τον έλεγχο του(των) Τεχνικού Υπεύθυνου(ων), κατά την οποία εξετάζεται η εγκυρότητα της διαμαρτυρίας μιας ομάδας. Αυτή μπορεί να συμβεί κατά τη διάρκεια ή μετά τη λήξη του αγώνα. Εφαρμόζεται σύμφωνα με τους Κανονισμούς που διέπουν το Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας της FIVB.
Εκτέλεση Σερβίς με Άλμα	Η ενέργεια του παίκτη που σερβίρει, ο οποίος τη στιγμή της εκτέλεσης του σερβίς δεν βρίσκεται σε επαφή με το έδαφος. Η ενέργεια του άλματος θα πρέπει να ξεκινήσει από τη ζώνη του σερβίς, όμως στην προσγείωση ο παίκτης επιτρέπεται να ακουμπήσει οποιοδήποτε μέρος του γηπέδου ή της ελεύθερης ζώνης.
Στρώσιμο της άμμου / Σκάλισμα της άμμου (Raking)	Η διαδικασία στρώσιματος του γηπέδου και του εγγύς περιβάλλοντος χώρου. Αυτό συνήθως γίνεται πριν από την έναρξη του αγώνα.
Επόπτες Γραμμών	Μέλη του σώματος της διαιτησίας, υπεύθυνοι για να βοηθούν τους διαιτητές στις αποφάσεις τους, ειδικότερα στις περιπτώσεις “μπάλα μέσα”, “μπάλα έξω”, “άγγιγμα της μπάλας” ή πέρασμα της μπάλας στο αντίπαλο γήπεδο έξω από το οριοθετημένο διάστημα. 2 ή 4 άτομα μπορεί να χρησιμοποιηθούν, τοποθετημένα στις γωνίες του γηπέδου.
Διάστημα κάτω από το φιλέ	Η περιοχή κάτω από το φιλέ ανάμεσα στους 2 στυλοβάτες. Η περιοχή αυτή δεν περιλαμβάνει το Οριοθετημένο και το Εξωτερικό διάστημα.
Μορφή του Αγώνα	Καθορίζει τη δομή των σετ του αγώνα. Η μορφή για διοργανώσεις της FIVB είναι ο νικητής 2 σετ (από πιθανά 3 σετ), τα πρώτα 2 σετ παίζονται μέχρι τους 21 πόντους (με τον νικητή να χρειάζεται τουλάχιστον 2 πόντους διαφορά) και το 3 ^ο σετ παίζεται μέχρι τους 15 πόντους (με τον νικητή να χρειάζεται τουλάχιστον 2 πόντους διαφορά). Σε όλα τα σετ δεν υπάρχει μέγιστο σκορ.
Ράβδος για μέτρηση του φιλέ	Μια συσκευή για τη μέτρηση του ύψους του φιλέ. Φέρει ενδεικτικά σημάδια για όλα τα ύψη φιλέ. Θα πρέπει να βρίσκεται κοντά στο τραπέζι του σημειωτή.
Πρωτόκολλο Τραυματισμού	Οι κανονισμοί της FIVB που διέπουν τις περιπτώσεις τραυματισμού κάποιου παίκτη. Εφαρμόζονται σύμφωνα με τα πρωτόκολλα “Ιατρικό Τάιμ-άουτ” (MTO) και “Ιατρική Αποκατάσταση” (RIT).
Μεταλλικοί μηχανισμοί στερέωσης	Μια αντικανονική μέθοδος στερέωσης των γραμμών κάτω από την άμμο. Οι μηχανισμοί στερέωσης θα πρέπει να είναι κατασκευασμένοι από μαλακό και εύκαμπτο υλικό.
Στιγμαίο κράτημα της μπάλας με τους καρπούς προς τα κάτω / beach dig / beach defence	Μια αγωνιστική ενέργεια (υποδοχής της μπάλας) που μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε δυνατό επιθετικό χτύπημα (hard driven ball). Οι παίκτες επιτρέπεται να κρατήσουν ή να μεταφέρουν την μπάλα με τους καρπούς προς τα κάτω, κάπως περισσότερο από ότι συνήθως επιτρέπεται. Τα δάχτυλα των χεριών πρέπει να βλέπουν προς τα πάνω, δηλ. να μην είναι γυρισμένα προς το έδαφος.
Κλίμακα Επιβολής Χρηματικών Τιμωριών	Ειδική ρύθμιση που αφορά στις διοργανώσεις Beach Pro Tour, η οποία καθορίζει τα πρόστιμα που θα δίνονται σε περιπτώσεις όπου οι παίκτες δεν έχουν την πρόπουσα συμπεριφορά απέναντι στον εξοπλισμό του γηπέδου ή στα μέλη του σώματος της διαιτησίας (αυτό θα εφαρμόζεται σύμφωνα με τις τιμωρίες που θα επιβάλλει ο 1 ^{ος} διαιτητής κατά τη διάρκεια του αγώνα).

Φύση του σφάλματος	Το είδος του σφάλματος ή τι έχει συμβεί. Ο διαιτητής μπορεί να υποδείξει τι έχει συμβεί π.χ. μπάλα μέσα.
Φιλέ	Μέρος του εξοπλισμού που αποτελείται από πολλά μικρά πλέγματα και το οποίο στερεώνεται ανάμεσα σε δύο στυλοβάτες και χωρίζει τις δύο πλευρές του γηπέδου. Οι διαστάσεις του είναι 8.5x1μ.
Περιοχή του φιλέ	Η περιοχή ακριβώς από κάτω από το φιλέ ανάμεσα στους στυλοβάτες. Περιλαμβάνει την αγωνιστική επιφάνεια και το νοητό διάστημα πάνω από αυτήν.
Φυσιολογικές αγωνιστικές συνθήκες	Αγωνιστικές συνθήκες που δεν έχουν εξωτερικές παρεμβάσεις από καιρικά φαινόμενα (όπως άνεμο, βροχή). Γενικότερα, καθορίζονται με το κατά πόσον οι παίκτες μπορούν να υψώσουν με ακρίβεια την μπάλα με τα δάχτυλα.
Αριθμημένες πινακίδες	Ο εξοπλισμός που χρησιμοποιεί ο σημειωτής για να υποδείξει τον παίκτη που έχει σειρά να εκτελέσει το σερβίς (δηλ. τη σειρά του σερβίς της ομάδας που σερβίρει). Βρίσκονται στο Τραπέζι του Σημειωτή. #1 και #2.
Επιθετικός παίκτης	Ο(οι) παίκτης(ες) του(των) οποίου(ων) η ομάδα έχει κάνει την τελευταία επαφή με την μπάλα. Ο(οι) παίκτης(ες) στην ίδια πλευρά του γηπέδου με την μπάλα.
Ενέργεια με τα δάχτυλα και τους καρπούς προς τα κάτω (Overhand)	Η αγωνιστική ενέργεια κατά την οποία η μπάλα υψώνεται ή πασάρεται στον συμπαίκτη, με τα 2 χέρια και τα δάχτυλα ανοικτά να έρχονται σε επαφή με την μπάλα. Η μπάλα δεν επιτρέπεται να μεταφερθεί όταν τα δάχτυλα βλέπουν προς το έδαφος με τους καρπούς προς τα πάνω (underhand).
Προστατευτικά σφουγγάρια	Προστατευτικός εξοπλισμός που βρίσκεται γύρω από τους στυλοβάτες και την σκάλα του διαιτητή για την προστασία των αθλητών.
Κάθετη τροχιά	Η μπάλα που ταξιδεύει σε ευθεία γραμμή από τους ώμους του παίκτη, είτε προς τα μπρος είτε προς τα πίσω. Η θέση του παίκτη τη στιγμή της πρώτης επαφής καθορίζει την τροχιά που θα πρέπει κανονικά να ακολουθήσει η μπάλα.
Στολές των παικτών	Ο προσωπικός ιματισμός των παικτών που καλύπτει το σώμα. Περιλαμβάνει φανέλα, σορτσάκι και προαιρετικά καπέλο. Θα πρέπει να πληρούν τους Κανονισμούς της FIVB.
Γήπεδο	Η περιοχή που οριοθετείται από τις γραμμές του γηπέδου. Είναι ένα ορθογώνιο με διαστάσεις 16x8μ. Οι γραμμές περιλαμβάνονται σε αυτή την περιοχή, γι' αυτό και η μπάλα θεωρείται "μέσα" όταν ακουμπήσει τη γραμμή.
Σημείο της επαφής (στιγμή της επαφής)	Η στιγμή που ο παίκτης κάνει την πρώτη επαφή με την μπάλα. Αρχικός χρόνος επαφής ή στιγμή της επαφής.
Πρωτόκολλο αγώνα	Ο χρόνος από το τέλος του προηγούμενου αγώνα μέχρι την έναρξη του επόμενου αγώνα. Εφαρμόζεται σύμφωνα με τους Κανονισμούς Πρωτοκόλλου της FIVB και τους κανονισμούς της εκάστοτε Διοργάνωσης.
Διαμαρτυρία	Η ενέργεια κατά την οποία ζητείται η εφαρμογή του Πρωτοκόλλου Διαμαρτυρίας. Γίνεται όταν ο παίκτης επιθυμεί να αμφισβητήσει επίσημα μια απόφαση του διαιτητή. Εφαρμόζεται σύμφωνα με τους Κανονισμούς του Πρωτοκόλλου Διαμαρτυρίας της FIVB.
Βροχή	Καιρικές συνθήκες που περιλαμβάνουν υγρασία ή βροχόπτωση. Σε περιπτώσεις όπου είναι δυνατή και δεν υπάρχουν οι φυσιολογικές αγωνιστικές συνθήκες, ο αγώνας μπορεί να διακοπεί.
Φάση (Πόντος)	Ο χρόνος κατά τον οποίο η μπάλα είναι εν παιδιά, από τη στιγμή της επαφής της μπάλας από τον παίκτη που εκτελεί το σερβίς, μέχρι τη στιγμή που κάποια ομάδα υποπέσει σε σφάλμα ή που η μπάλα ακουμπήσει στο έδαφος.
Επανάληψη	Όταν ο διαιτητής δίνει εξουσιοδότηση για επανεκτέλεση του σερβίς χωρίς να κερδίσει πόντο κάποια από τις ομάδες. Αυτό μπορεί να είναι αποτέλεσμα π.χ. ταυτόχρονου σφάλματος, λανθασμένης απόφασης ή εξωτερικής παρέμβασης.
Roll shot	Έγκυρη τεχνική με άκαμπτα, κλειστά δάχτυλα, σε μια ενέργεια με το ένα χέρι πάνω από το κεφάλι του παίκτη, με σκοπό να ολοκληρώσει ένα επιθετικό χτύπημα. Η μπάλα συνήθως διανύει μικρή απόσταση στο αντίπαλο γήπεδο.

Λαστιχένια μπουτάκια / παπούτσια της άμμου / κάλτσες	Προσωπικός εξοπλισμός του παίκτη για προστασία των ποδιών. Συνήθως χρησιμοποιείται όταν η άμμος είναι πολύ ζεστή ή πολύ κρύα ή όταν ο παίκτης έχει κάποιο τραυματισμό. Για τη χρησιμοποίησή τους χρειάζεται η άδεια του διαιτητή.
Άμμος	Το υλικό που συνθέτει τη επιφάνεια του γηπέδου. Θα πρέπει να είναι επίπεδη, ομοιόμορφη και ασφαλής για τους συμμετέχοντες και να έχει βάθος τουλάχιστον 40εκ.
Άγκυρες της άμμου	Οι συσκευές με τις οποίες στερεώνονται οι γραμμές, με τη χρήση ενός κορδονιού, στην επιφάνεια του γηπέδου (τουλάχιστον 50εκ. κάτω από την επιφάνεια του γηπέδου). Το υλικό τους θα πρέπει να είναι μαλακό και εύκαμπτο.
Ισιωτές της άμμου	Βοηθητικό προσωπικό, υπεύθυνο για τη διατήρηση της επιφάνειας του γηπέδου σε καλή κατάσταση.
Προπέτασμα	Η ενέργεια παρεμπόδισης του(των) παίκτη(ών) που υποδέχονται το σερβίς από το να βλέπει(ουν) καθαρά και χωρίς εμπόδια τον παίκτη που εκτελεί το σερβίς. Το προπέτασμα δεν επιτρέπεται.
Σειρά του σερβίς	Η σειρά με την οποία θα πρέπει οι παίκτες να σερβίρουν. Καταγράφεται στο φύλλο αγώνα μετά τη διεξαγωγή της κλήρωσης. Θα πρέπει να διατηρείται καθ' όλη τη διάρκεια του αγώνα.
Ζώνη Σερβίς	Η περιοχή από την οποία ο παίκτης εκτελεί το σερβίς. Οριοθετείται από την τελική γραμμή, την προέκταση των 2 πλάγιων γραμμών και την εξωτερική πλευρά της ελεύθερης ζώνης (συνήθως καθορίζεται από τις διαφημιστικές πινακίδες).
Θέσεις υποδοχής του σερβίς	Οι θέσεις που υιοθετεί η ομάδα που έχει την υποδοχή του σερβίς προτού ο διαιτητής εξουσιοδοτήσει την εκτέλεση του σερβίς. Συνήθως στη μέση κάθε πλευράς του γηπέδου.
Καρφί	Η αγωνιστική ενέργεια κατά την οποία ο παίκτης κάνει άλμα και χτυπά με το ένα χέρι την μπάλα σαν επιθετικό χτύπημα.
Ήλιος (Ηλιακό φως / Φωτισμός)	Καιρικές συνθήκες απαραίτητες για τη διεξαγωγή του αγώνα. Τα επίπεδα φωτισμού θα πρέπει να είναι τουλάχιστον 1000lux.
Γυαλιά ηλίου	Προσωπικός εξοπλισμός του παίκτη για προστασία των ματιών από τις καιρικές συνθήκες και την άμμο.
Τεχνικός Υπεύθυνος	Υπεύθυνος(οι) διαχείρισης της διοργάνωσης. Υπάρχουν 2 τύποι (οι υπευθυνότητες τους καθορίζονται από το Beach Volleyball Handbook της FIVB): - Τεχνικός Υπεύθυνος (υπεύθυνος για θέματα Τεχνικής φύσεως / θέματα γενικής ευθύνης) - Υπεύθυνος Διαιτησίας (υπεύθυνος για θέματα διαιτησίας).
Tarp	Ένα μεγάλο κάλυμμα για προστασία της επιφάνειας του γηπέδου από τις καιρικές συνθήκες. Συνήθως έχει ελάχιστο μέγεθος 16x8μ.
Τεχνικό Τάιμ-άουτ	Μια επίσημη διακοπή του αγώνα διάρκειας 30 δευτερολέπτων που δίνεται στα πρώτα 2 σετ όταν το άθροισμα των πόντων των 2 ομάδων φθάσει τους 21.
Χρόνος της επαφής	Η διάρκεια του χρόνου κατά τον οποίο η μπάλα βρίσκεται σε επαφή με τα χέρια κάποιου παίκτη στην προσπάθεια του να ολοκληρώσει ένα χτύπημα.
Τάιμ-άουτ	Μια διακοπή του αγώνα διάρκειας 30 δευτερολέπτων κατόπιν αιτήματος κάποιου παίκτη. Δικαιούται ένα, κάθε ομάδα, ανά σετ. Θα πρέπει να έχει την έγκριση των διαιτητών.
Tip / Dink	Μη έγκυρη τεχνική χρησιμοποίησης ανοικτών δαχτύλων για την ολοκλήρωση επιθετικού χτυπήματος.
Απελευθέρωση της μπάλας για σερβίς	Η ενέργεια απελευθέρωσης της μπάλας από τα χέρια του παίκτη στη ζώνη του σερβίς, με σκοπό την εκτέλεση του σερβίς.
Πετσέτες	Εξοπλισμός που χρησιμοποιείται από τους παίκτες για να σκουπίσουν ή να καθαρίσουν το σώμα τους. Εξοπλισμός που χρησιμοποιείται από υπεύθυνους της διοργάνωσης για το σκούπισμα ή το καθάρισμα των μπαλών του αγώνα. Υπάρχουν σε διάφορα μεγέθη.

Ομπρέλα	Εξοπλισμός για προστασία από τις καιρικές συνθήκες, ειδικότερα από τον ήλιο. Βρίσκονται στους χώρους των παιχτών και πίσω από το τραπέζι του σημειωτή.
Επίσημος Χρόνος Προθέρμανσης	Ο χρόνος πριν από τον αγώνα που δίνεται επίσημα στις ομάδες για να προετοιμαστούν στο γήπεδο για τον αγώνα. Αρχίζει με το σφύριγμα (υπόδειξη) του 1 ^{ου} διαιτητή μετά την υπογραφή του φύλλου αγώνα. Εφαρμόζεται σύμφωνα με τους Κανονισμούς Πρωτοκόλλου της FIVB.
Κουβάς νερού	Εξοπλισμός που χρησιμοποιείται για την αποθήκευση νερού. Μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε περιπτώσεις τραυματισμού ή για το ράντισμα του γηπέδου.
Βρέξιμο του γηπέδου	Η ενέργεια κατά την οποία ρίχνεται νερό πάνω στην επιφάνεια του γηπέδου και της ελεύθερης ζώνης, και που σκοπό έχει τη μείωση της θερμοκρασίας της άμμου. Συνήθως γίνεται πριν από την έναρξη του αγώνα.
Άνεμος	Καιρικές συνθήκες. Η ένταση του θα πρέπει να είναι αρκετά χαμηλή ούτως ώστε να επιτρέπει τις φυσιολογικές αγωνιστικές συνθήκες.
Χρόνος 5 λεπτών ανάρρωσης (Medical Assistance)	Ο μέγιστος χρόνος που επιτρέπεται να δοθεί στον παίκτη για να αναρρώσει από τραυματισμό. Ελέγχεται από τον 1 ^ο διαιτητή. Εφαρμόζεται σύμφωνα με το Πρωτόκολλο “Τραυματισμού” (MTO και RIT) της FIVB.